

2,99€
REVISTA OFICIAL: Wii GAME BOY NINTENDO DS GAMECUBE
HOBBY PRESS
Nº 170 - ENERO 2007
Nintendo® Acción
Gran concurso Wii ¡Regalamos 200 consolas!
AVANCES
DRAGON BALL Z Wii
¡Coge tu mando y lanza un ataque!
INTERNATIONAL Nintendo LICENSED PRODUCT
PRIMERA REVIEW
ZELDA Twilight Princess
¡La mejor aventura jamás creada se puede disfrutar sólo en Wii!!
¡Póster Doble!
Red Steel
Zelda
¡NO TE LO PIERDAS!
¡LLEGA Wii!
¡Reportaje especial de la nueva consola de Nintendo!
LOS MEJORES JUEGOS DE ESTA NAVIDAD
Red Steel
Rayman
Rafa Nadal Tennis
ADEMÁS:
•Rafa Nadal
•Call of Duty 3
•Naruto Clash of Ninja
y muchos más...
GRAN BAZAR
Sorteamos 148 JUEGOS PARA Wii Y DS
Guías de TOMB RAIDER DS y ANIMAL CROSSING
8 424094 81 0024 00170



¡La invasión ha comenzado!

¿Quién puede pararles?

Conócelo en
www.raymanzone.com



¡Juega a más de 70 disparatadas pruebas: lanza vacas, ordeña a cerdos o haz que los conejos bailen al ritmo de golpes!



¡Desenfunda tus armas y sumérgete en el tiroteo más loco de desatascadores!



¡Corre en carreras tumultuosas sobre impactantes animales como jabalíes, o murciélagos y deja atrás a los demoníacos conejitos!



Ya disponible
Wii
Rayman Raving Rabbids
GAME BOY ADVANCE
3+
www.pegi.info
Wii
PlayStation 2
GAME BOY ADVANCE
PC
DVD ROM
UBISOFT

¡SUMÉRGETE EN LA AVENTURA Y LA DIVERSIÓN!

HAPPY FEET™


Escapa de las las hambrientas focas leopardo.


Baila con tus amigos y tu familia para conquistar el corazón de Gloria.




Deslízate sobre tu barriga por los glaciares.



¡PONTE EN LOS ZAPATOS DEL PINGÜINO MUMBLE PARA PATINAR SOBRE TU BARRIGA, BAILAR Y NADAR POR TODA LA ANTÁRTIDA EN UNA FANTÁSTICA AVENTURA!









PlayStation 2





A2M





Sumario

NINTENDO ACCIÓN Nº 170 - ENERO 2007

GRAN BAZAR
Sorteamos 148 JUEGOS PARA TU NINTENDO 20

6 NOTICIAS

Siete páginas con la última hora del panorama Nintendo. Atención especial al nuevo Sonic de Wii, el estreno de Harry Potter 5, Pro Evo 6...

20 GRAN BAZAR

Sorteamos 148 juegos

Sí, y también una Wii, pero la cosa está en que en estas páginas os descubrimos cuáles son los juegos más guays de las navidades.

32 REPORTAJE

Wii, a fondo

Ya está aquí la nueva consola de Nintendo, y nosotros os la presentamos como es debido, con un reportaje de nueva generación.

43 NOVEDADES

Este mes es el estreno de Wii, y para celebrarlo comentamos los mejores títulos. Aquí tenéis hasta 5 lanzamientos para la consola.

44 Zelda Twilight Princess
50 NFS Carbono
52 Naruto Clash of Ninja
54 Red Steel
58 Eragon
68 Call of Duty 3
72 Tony Hawk DJ
74 Rafa Nadal Tennis
76 Rayman Raving Rabbids
80 Yoshi's Island DS
82 Wii Play
84 Tom & Jerry
86 Ratónpolis
88 Scurge Hive
90 La Sirenita

92 GUÍA DE COMPRAS

Los juegos imprescindibles para todas las consolas de Nintendo. Te ayudamos a seleccionar los mejores títulos.

96 TRUCOS

Las claves, passwords, consejos y secretos que debes saber de los juegos más chulos de GameCube, Game Boy, DS y... ¡¡¡Wii!!

102 GUÍAS

102 Animal Crossing

Nuevos diseños y temas musicales, junto a los eventos principales del mes de enero.

106 Tomb Raider Legend

Paso a paso ayudamos a Lara a resolver el misterio que le ha llevado a DS.

110 COMUNIDAD

Una sección variadita, con mucho picoteo del mundo Nintendo. Incluye fotos de los protagonistas del mes, consultorio, pasatiempos, vuestros dibujos, cartas...

114 AVANCES

Los juegos que más van a pitar durante los próximos meses. Los viste aquí primero.

114 Dragon Ball Z Wii
116 Pokémon Ranger
118 Children of Mana
119 Castlevania DS
120 Starfox Command



44 Zelda Twilight Princess
LA REVIEW DEL AÑO del juego que más nos ha impactado en la nueva Wii. Mira rápido nuestra valoración.

114 Dragon Ball Z Wii
AVANCE DEL JUEGO DE LUCHA más buscado, con Goku de protagonista.

54 Red Steel
ENTRE LO MEJOR DEL CATÁLOGO de Wii está lo más nuevo de Ubisoft.

76 Rayman Raving Rabbids
LO ÚLTIMO DE RAYMAN pasa por el ojo crítico de nuestros expertos.

PÓSTER DOBLE Zelda Red Steel
Búscalo en las páginas centrales

Reportaje especial Wii 32
¡BIENVENIDA, Wii! Vamos a presentarte en sociedad, con tus canales, accesorios y Wii Sports.

Este mes no te pierdas nada de esto...

¡SORPRESA!

Entérate de todo sobre Potter y la Orden del Fénix



página 8

¡CONFIRMADO!

¡El fútbol de «PRO EVO 6» aterriza en enero en tu DS!



página 14

PORTÁTIL MP3

¡Escucha tus MP3 favoritos en Game Boy o DS!



página 16



AVENTURA **Wii**

Sonic se lanza a la conquista de la nueva Wii

Esta primavera, Sonic revolucionará Wii con un juego que va a poner sus púas a volar. ¡Menuda caña!

Sega está dando los últimos retoques al mejor juego de su mascota, Sonic, jamás creado. «Los Anillos mágicos», la versión que sólo sadrá en Wii, tendrá un sistema de control en el que **el nuevo mando será el gran protagonista**.

¡Y zumbará al máximo!

Con el mando controlaremos los **giros, el salto y los ataques** a los enemigos. Para que lo entendáis, el erizo irá "sobre raíles". A toda potencia, sin que nosotros controlemos la velocidad. De hecho será el "escenario" el que mande. Las cuestas abajo pondrán el velocímetro a tope, pero luego habrá zonas de más calma en las que tendremos que mostrar nuestra habilidad. Sin duda será uno de los juegos más rápidos y vistosos que saldrá en Wii. Sólo falta por confirmar qué tipo de multijugador tendrá, porque seguro que esto no se lo quiere perder nadie.





¡Nuevas imágenes!

El héroe de Sega tendrá un juego exclusivo en Wii que podremos jugar durante la primavera.



Los anillos volverán a ser indispensables. Habrá que recoger el máximo posible para superar la fase.

Para lanzar a Sonic turbopropulsado, bastará con pulsar un botón y echar el mando hacia delante. ¡A volar!

LO MEJOR DEL MES

Wii

Sin duda un lanzamiento de éxito. **¡600.000 consolas vendidas** en Estados Unidos en sólo 8 días! Y arrasa también en Japón y Europa.



Juegos "de aquí"

Nuestros programadores brillan en sus trabajos. Rafa Nadal tiene juego de tenis gracias a **Virtual Toys, de Madrid**; y tras 4x4 Monster de Wii anda el equipo de **Ubisoft en Barcelona**. ¡Enhorabuena!

Legend of Zelda Twilight Princess

El **mejor juego de toda la saga** se luce en la nueva Wii. Es un pecado no hacerse con él.

La avalancha de juegos de cine

Vaya mogollón de películas que podemos jugar en DS y Wii: **Colegas en el bosque, Ratónpolis, Happy Feet, Eragon...** ¡Al cine y luego a jugarlas!

La 'zona de juegos' de Red Steel

Es una 'zona' especial que te prepara el jefe malo en un momento del juego. Vas a flipar cuando llegues allí. Impactante.





NOVEDAD Wii

Harry Potter se estrena en Wii

Su última película, 'La Orden del Fénix', estará en Wii en verano de 2007.

El verano que viene podremos disfrutar de la 5ª novela de J. K. Rowling en el cine... y en la Wii. ¿Te imaginas **vivir las mismas escenas de las peli en la piel de tus magos favoritos**? Podremos explorar cada lugar importante de la película y enfrentarnos a un montón de adversarios mágicos utilizando el mando de Wii. Muy pronto tendremos más datos, pero de momento su aspecto es prometedor.



Hermione y colegas lucirán como nunca en pantalla.



¿Haremos los hechizos con el mando de Wii? ¡Genial!

ASÍ SERÁN LOS NUEVOS SIMS.



Este será el aspecto de los Sims que EA Games está diseñando en exclusiva para Wii, y que podría estar listo hacia verano. La idea de la compañía americana es crear un juego completamente nuevo, que aproveche a tope los usos del mando y el nunchako. Estamos seguros de que triunfarán de nuevo.

EL ESPÍA

Nuestro espía se mete en todos los "fregaos" con tal de hacernos llegar las noticias de juegos que nadie sabe.



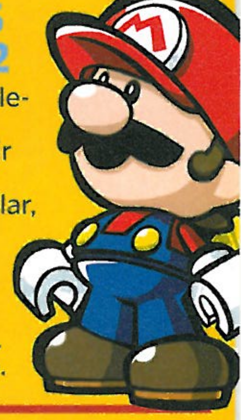
¡CREÉTELO, PUEDE LLEGAR!

¡JUMP ULTIMATE SUPERSTARS!

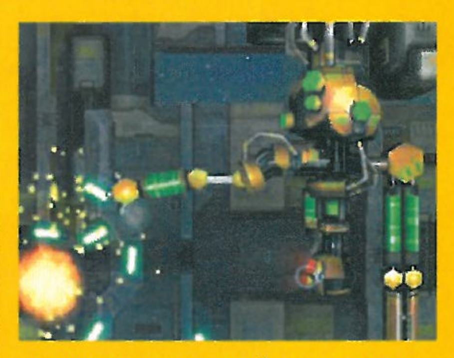
Mi ojo de espía acaba de fijarse en unas pantallas que "ha dejado caer" Nintendo Europa. En ellas se ve lo que todos andan buscando: Jump Ultimate Stars, el juego de lucha más esperado por los fans DS. ¿Que cuándo llegará? Preguntádselo a los de Nintendo, yo sólo soy un espía..

SI TE MOLAN LOS DE MARIO...

MARIO VS DONKEY 2



Hala, mira qué alegrón. Mi arcade favorito va a salir en DS. Sí, hombre, ese de escalar, y había lianas y... uy, menuda memoria. Bueno, que va a ser la leche y... estará en marzo.



LA PANTALLA MÁS BUSCADA

NANOSTRAY 2

Desde que lo vi, sólo tuve un pensamiento en mi neurona: tenía que conseguir pantallas del nuevo Nanostray. Y aquí están. El juego utilizará las geniales funciones DS (puntero, táctil...) y tendrá Wi-Fi, además de, ya estáis viendo, gráficos rompedores. Otro bombazo para mi lista.



ARCADE Wii

¡Los clásicos reviviven en Wii!

«Metal Slug Anthology», superclásico de las recreativas, llega a Wii en enero.

Diez años después de su estreno, anunciamos nueva entrega de «Metal Slug». Si no os suena, es que sois demasiado chavalines. Pero hablamos de un pedazo de clásico de disparos, explosiones y juerga total en recreativas. Y lo mejor es que **la antología que saldrá en Wii reunirá las seis entregas del juego**. Lo veremos ya mismo, en enero.



Habrá un modo 2 jugadores que será cooperativo.



El sentido del humor será una de las claves del juego.

BALONCESTO DS

Ni Pau Gasol le parará los pies

Mario está listo para debutar en la cancha de basket con su última joya.

Si te gustan el baloncesto y la diversión, estamos de enhorabuena. Mario y sus amigos llegan a DS dispuestos a jugar el partido de baloncesto más trepidante que puedas imaginar. Jugar este «Mario Slam Basket» será tan fácil como hacer **un equipo con tres de tus personajes favoritos**, escoger un modo de juego y saltar a la cancha a ganar. Pero lo mejor es que todo lo que hagas durante los partidos: pases imposibles, fintas, rebotes o tiros a la canasta, lo harás con toques del puntero. O sea que será tácil a tope. Anota la fecha del **2 de febrero** en tu agenda, seguro que todavía puedes esperar un poco.



Jugaremos en lugares de fantasía.

Todas las jugadas podremos hacerlas con el puntero.

¡FLASH!



Asterix & Obelix 2

Lo más descable de esta nueva entrega de aventuras en la Galia es el multijugador Wi-Fi. Así disfrutaréis a tope de los divertidos minijuegos con puntero que ofrece lo nuevo de Atari para Nintendo DS que ya está en las tiendas.

Retrasos

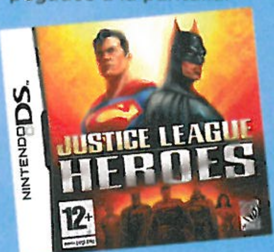
Aún tendremos que esperar un pelín más para cargar en nuestras DS dos de los títulos más esperados por los nintenderos. «Tenchu», el juegazo de ninjas, y «Phoenix Wright», la original apuesta por el mundo de las leyes y los abogados, saldrán finalmente el 12 de enero.

Arthur & Minimoys

Muy pronto os sonará y mucho el nombre de esta película. Así que querréis saber si hay juego disponible. Pues sí, desde el día 13 de diciembre tenéis las versiones Game Boy y DS, con 90 minijuegos que os van a hacer viajar al mundo de Arthur.

Justice League Heroes

Superman, Batman, Wonderwoman y Flash ya están a tus órdenes en Nintendo DS. Protagonizan una aventura para fans de superhéroes que va a tenernos mucho tiempo pegados a la pantalla.




CN
CARTOON NETWORK
RACING
Compite con tu personaje favorito en el divertidísimo juego de carreras de Cartoon Network, y utiliza tus super poderes en 16 circuitos repletos de diversión.
CARTOON NETWORK
Elige tu personaje
Arranca tu vehículo
¡Lánzate a la victoria!
PlayStation 2
CN CARTOON NETWORK RACING
3+
www.pegi.info
NINTENDO DS
CN CARTOON NETWORK RACING
Nintendo
3+
NINTENDO DS. PlayStation 2
THE GAME FACTORY
CN CARTOON NETWORK interactive
CARTOON NETWORK
DISTRIBUIDO POR:
PROEIN
www.proein.com
© 2006 The Game Factory ApS. All rights reserved. Sintrupvej 12, DK-8220 Brabrand. www.gamefactorygames.com. TM & © Cartoon Network. (s06)
NINTENDO AND NINTENDO DS ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. © 2006 Nintendo. "PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.



El objetivo es criar a los Spectrobes, para que aumenten su poder y tamaño.



El juego tendrá una pinta atractiva, además de prometer diversión y duración.



¡Habrá batallas flipantes en tiempo real! Manejarás al héroe y 2 Spectrobes a la vez.



Estreno en 2007

El juego sigue en desarrollo y no lo tendremos en nuestras manos hasta marzo de 2007.



AVENTURA | DS

¡Llega la fantasía de «Spectrobes»!

Evolución, criar.... ¿te suenan? Son las claves del próximo bombazo para DS.

Hace unos días volamos a París para conocer cómo estaba quedando uno de los próximos bombazos de 2007 para DS. Hablamos de «Spectrobes», un juego diseñado por **Buena Vista Games**, del que muy pronto oiremos hablar porque pretende ser algo más que un videojuego.

¿De qué va «Spectobes»? Así en pocas palabras, hay una malvada raza alienígena que sólo pueden parar los Spectrobes. El problema es que se extinguieron hace años, de modo que tu misión será detectar sus fósiles cavando y picando con tu puntero en la táctil. Después deberás cultivarlos, revivir a los Spectrobes de su interior y preparar para el combate hasta un total de 500, que **evolucionarán de forma diferente** según los cuides y que podrás intercambiar con tus amigos.

Así se presenta esta aventura que **mezcla ideas de Pokémon, Tamagotchi y diversos RPG**, y que pretende superar todos los límites a los que puede llegar la DS. Una apuesta fuerte de Buena Vista de la prometemos seguir informando en próximos números.

Crónica de nuestro viaje



LA RUEDA DE PRENSA estuvo plagada de periodistas. Teníamos muchas ganas de conocer el juego de Buena Vista.



CUANDO PROBAMOS Spectrobes, alucinamos con las opciones de juego. Aquí soplamos al micro para limpiar los fósiles.



EL MUSEO DE HISTORIA NATURAL de París fue el escenario perfecto para la presentación. Estaba lleno de fósiles y otros bichos.



¡SALTA A LA ACCIÓN!
Nuevos Jefes Finales
¡Vertiginosos niveles de acción que culminan en jefes ansiosos por enfrentarse contigo!
50 Party Games
¡Mini-juegos para hasta 4 jugadores!
Nuevos personajes
YanYan y Doctor te traen nuevas formas de jugar
POINT 1329 POINT 0 POINT 1000 POINT 3175
Alucina con 50 divertidos mini juegos para varios usuarios. Utiliza el mando de Wii como un bate de béisbol, una cuerda de saltar a la comba, un volante y mucho más, o deslízate a través de 8 mundos llenos de desafíos y sorpresas detrás de cada curva.
SUPER MONKEY BALL BANANA BLITZ
Exclusivo para Wii.
7+
www.pegi.info
Wii
SEGA
www.sega-europe.com

FÚTBOL DS

Los "galácticos" llegan a tu DS

Futboleros, preparaos para alucinar; «Pro Evo 6» llegará a todas las DS... a partir de enero. ¡Por fin!

Con «Pro Evolution Soccer 6» está a punto de aterrizar en DS una de las sagas futboleras con más prestigio del mundo de los videojuegos. **«Pro Evo 6» traerá el fútbol más realista a la portátil**. No sólo por la incorporación de los equipos y jugadores más conocidos, o por el emocionante modo carrera (en el que entrenaremos a un equipo hasta la gloria), también por el **nuevo control** que ofrecerá y por el protagonismo que asumirá la pantalla táctil. Por si fuera poco, estrenará una opción **Wi-Fi online** para que compitamos con gente de todo el mundo.



El fútbol online en DS será una realidad en enero.



Los mejores jugadores y equipos estarán en «Pro 6».

LO ÚLTIMO DE SMASH BROS.



Es esta imagen que acaba de aparecer en la página oficial del juego. Y la verdad es que ha vuelto a ponernos los dientes largos, porque además de dejarnos apreciar un sinfín de detalles, queda claro que el proyecto está muy cerquita del final. Claro que la fecha sigue siendo 2007.

NINTENDATA

Esto va de números, pero no es necesario que hagáis cuentas, ni utilicéis calculadora. Sólo que os quedéis con todos estos datos.



600.000 CONSOLAS Wii

Es la cifra de ventas en Estados Unidos tras los primeros 8 días. En ese tiempo, desde el 19 de noviembre, los americanos han comprado 454.000 Zelda Twilight Princess.





200 MILLONES DE DÓLARES

Es la inimaginable cantidad de dinero que Nintendo América invertirá en los próximos 12 meses para promocionar Wii.



3.300.000 POKéMON PERLA Y DIAMANTE

Es la cifra de ventas en Japón hasta el 19 noviembre. Diamante gana por 300.000 a Perla.



7 MILLONES DE CONSOLAS DS

Es la cifra de ventas en Europa desde el lanzamiento de la máquina. ¡Exitazo!

MI COLUMNA

¡Vaya un mes movidito que hemos tenido! Yo ya me lo olía, porque se notaba en el ambiente, pero es que... ¡menuda movida!

De Wii a Nadal, el éxito de Nintendo



JUAN CARLOS GARCÍA es el director de N.A.

Este mes se han producido dos acontecimientos que me gustaría destacar: la llegada de Wii, y la presencia de Rafa Nadal.

No faltaron los chicos-as de N.A. a la presentación de Wii. Por mi parte, decidí dejar a un lado mi sentimiento atlético y pasear por los palcos del Santiago Bernabéu como si tal cosa. Con tantas Wii por la zona, era imposible que me diera alergia. Fue un mañana lluviosa en Madrid, pero dentro la temperatura era ideal. Olía a novedad, a juegos, a estreno, y yo es que no me puedo resistir ante ese olor. Total, que lo disfrutamos, y mucho. Por la noche, Nintendo nos puso de tiros largos y hala, de fiesta. En este sector hay dos cosas que nos gustan especialmente: los buenos juegos... y las fiestas. Por eso estaba el palco del Bernabéu más lleno que cuando viene el Barça. Porque, además, nadie sufrió lo que los futboleros. El caso es que el mundo Nintendo está moviéndose. Es buena señal. Además había que celebrar los 7 millones de DS vendidas en Europa. ¿Jugarán todos con el sorprendente tenis de Nadal? Deberían, es la caña. Y un fichaje de impacto que a mi no ha pasado inadvertido. Un buel golpe de efecto, colegas. Y con un juego muy trabajado.



A RAFA NADAL le asediaron con los micros en la presentación de su juego.

ARCADE · Wii

¡Vienen los Elebits!

El juego de Konami para Wii estrenará el "Wiiconnect24".

Los Elebits son unas pequeñas criaturas que trastean sin parar por la casa. En el juego de Konami, tú debes descubrirlos a todos con tu mando utilizando tu buena vista y apuntando con precisión. Estará listo en primavera, pero la noticia es que contará con la innovadora función "Wii-Connect24". Con ella dispondremos de **conexión online permanente y podremos intercambiar con otros usuarios los "niveles"** que creemos. Esta información procede la revista Famitsu, pero Konami aún no ha dicho nada oficialmente.



El mando Wii permitirá "destapar" a los Elebits.



Podremos diseñar nuestros propios niveles de juego.

ACCESORIO · DS Y GBA

MP3 al ritmo de tu portátil

Convierte tu portátil en un reproductor de Mp3 con el Mp3 Player de Nintendo.

Escuchar tus canciones favoritas a través de tu DS o Game Boy es posible desde ya mismo. Y además muy sencillo. Insertas el **Mp3 Player en la ranura de cartuchos para GBA**, eliges la canción y ¡listo!

El Mp3 Player tiene forma de cartucho de GBA; dentro debes insertar una tarjeta SD con las canciones. El precio de Mp3 Player es de unos **35 Euros**, pero no incluye ni la tarjeta SD ni el lector de tarjetas. Ambas cosas, y el PC con el que transferir las canciones a la tarjeta, debes ponerlo tú.



BUENOS COMBATES PARA Wii.



«Bleach» es un nuevo juegazo de lucha 3D que prepara Sega para mostrarnos cómo se acoplan el mando de Wii y los combates de espadas. «Bleach» saldrá en breve en Japón. Ya veremos aquí.

NINTENDO DS

12+ www.pegi.info

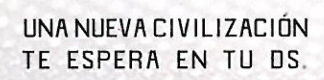
AGE of EMPIRES
THE AGE OF KINGS





DS A LA CONQUISTA DE NUEVOS TERRITORIOS





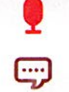
El famoso juego de estrategia de PC debuta ahora en Nintendo DS. Un juego en el que podrán participar hasta cuatro jugadores gracias al modo multi-jugador.

Controla cinco civilizaciones diferentes desde la pantalla táctil, y entra en combate utilizando el stylus, que será tu arma en el camino hacia la conquista.





















Regalamos LOS 50 MEJORES JUEGOS DE ESTA NAVIDAD...

!!PARTICIPA CON TU MOVIL!!

Aquí tienes los 50 juegos que te recomendamos para hacer feliz a alguien en Navidad. Si tú quieres ser el afortunado, entonces participa en el megaconcurso y llévatelos todos.

¿CÓMO PARTICIPAR?

Envía un SMS desde tu móvil con la palabra BAZARNT seguida de espacio y a continuación tus datos personales al número 7654.

Ejemplo:
Javier Lopez C/Gran vía 2 28300 madrid

Envía tus mensajes hasta el 15 de febrero

El coste máximo por mensaje enviado será de 0,90 Euros. Válido para Movistar, Vodafone y Orange.

LO QUE TE REGALAMOS



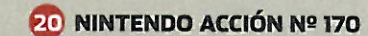
Lote 1:
50 juegos + consola Wii



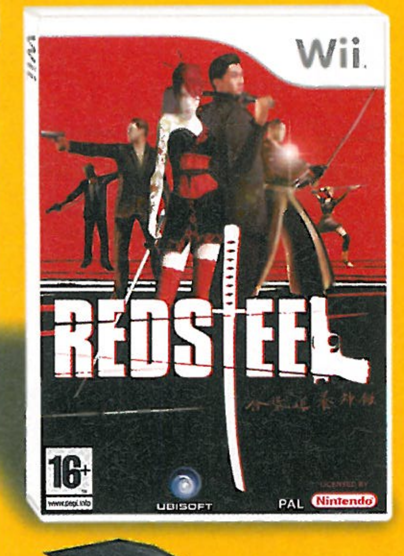
Lote 2:
49 juegos
(sin Wii Sports ni consola)



Lote 3:
49 juegos
(sin Wii Sports ni consola)

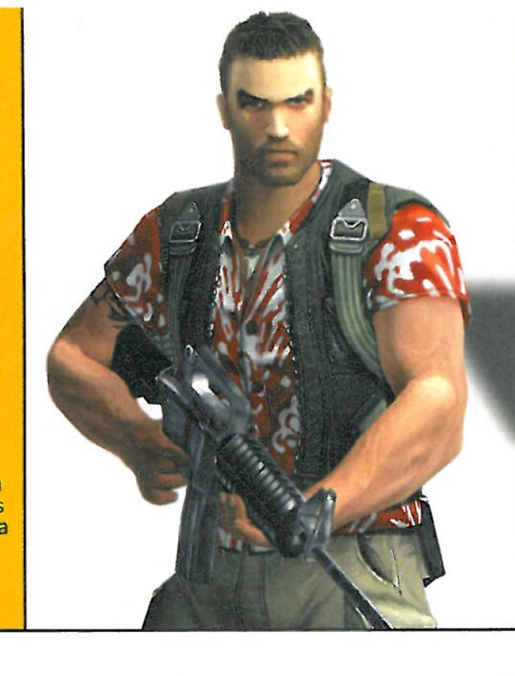


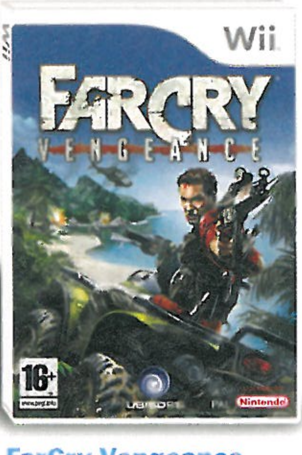




Red Steel
➲Ubisoft ➲59,95 €

LA ACCIÓN MÁS REAL LLEGA A Wii con un guión bien trabajado, escenarios superrealistas y una forma de jugar intensa, que nos sumerge en la trama.





FarCry Vengeance
➲Ubisoft ➲59,95 €

UN CLÁSICO DE ACCIÓN 3D en primera persona que anda revolucionado con el nuevo mando Wii. ¡El arma perfecta!

Juegos de acción

HAZ QUE TU CONSOLA VIBRE. Aliméntala con los juegos más cañeros disponibles, y prepárate para blandir espadas, apretar el gatillo o infiltrarte en lugares secretos.

¡¡SORTEAMOS 3 UNIDADES DE CADA JUEGO!!



Dead ´n´ Furious
➲Virgin-Play ➲39,95 €

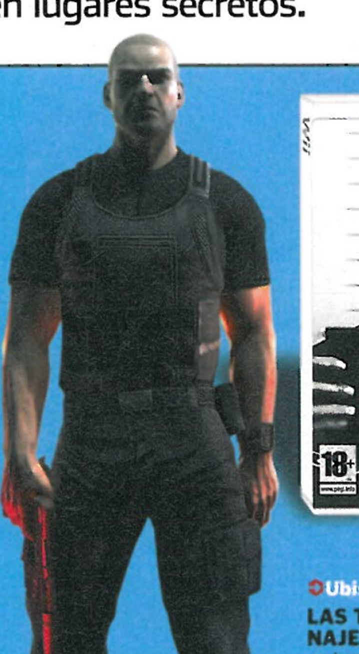
EL PUNTERO ES EL MEJOR ARMA contra un ejército de zombis. ¡No lo dejes un segundo quieto, ellos no te darán tregua!

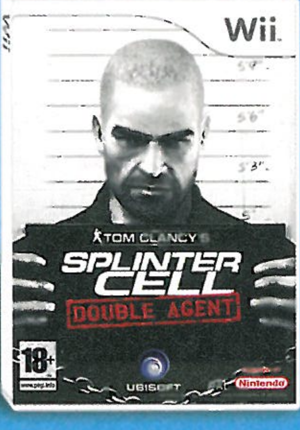


Star Wars Lethal Alliance
➲Ubisoft ➲39,95 €

UN STAR WARS nuevo y diferente, que aprovecha a tope las características de tu DS. Táctil a tope.







➲Ubisoft ➲59,95 €

LAS TÁCTICAS DE ESPIONAJE deben cambiar; ahora entra en juego un doble elemento: mando + nunchako.



Dragon Ball Z Supersonic Warriors 2
➲Atari ➲49,95 €

EL JUEGO MÁS EXPLOSIVO DE DRAGON BALL con lucha garantizada durante horas, y los mejores golpes del universo.



Call of Duty 3
➲Activision
➲59,95 €

TÚ ERES EL SOLDADO y tu mando el arma. Prepárate para ver los juegos de guerra como nunca antes habías imaginado.





Lego Star Wars II:
➲Activision ➲39,95 €

LA TRILOGÍA GALÁCTICA construida sobre las piezas de Lego. La combinación es simplemente imprescindible.

Gran Bazar



English Training
Nintendo 29,95 €

PON UN "TEACHER" PERSONAL EN TU DS y aprende inglés en cualquier sitio. Escribe, escucha, vocaliza y pásalo en grande.



Nintendogs Dálmata y Cía
Nintendo 39,95 €

LLEGAN LOS PERROS DE LUNARES y más razas nuevas a tu simulador de perrillos favorito. No pierdas la ocasión de "acariciar" a tus mascotas.



42 Juegos de siempre
Nintendo 29,95 €

AJEDREZ, DAMAS, DARDOS, PÓKER, BRIDGE y así hasta 42 juegos de toda la vida en una tarjeta de DS que "envicia" con su Wi-Fi online.



Juegos especiales

CONVIERTEN TU CONSOLA EN ALGO ÚNICO. Y te enseñan inglés, ponen tu cerebro en forma, nos animan a cuidar mascotas o nos ayudan a crear un universo de amigos. ¡Son la leche!



Animal Crossing
Nintendo 39,95 €

LA COMUNIDAD DE ANIMAL CROSSING crece y crece sin parar. ¿Qué colección has hecho tú?, ¿has probado la conexión Wi-Fi? ¡Todo tuyo!





Brain Training
Nintendo 29,95 €

PON EN FORMA TU CEREBRO con el juego que está revolucionando a millones de personas en todo el mundo.

Big Brain Academy
Nintendo 29,95 €

EL CONJUNTO DE RETOS MENTALES más original, divertido, "viciante" y satisfactorio en tu DS.



Los Sims 2 Mascotas
EA Games 44,95 €

POR SI NO ERA DIFÍCIL CUIDAR DE LOS SIMS, ahora además tenemos que cuidar de sus mascotas. Pero se hace superdivertido.



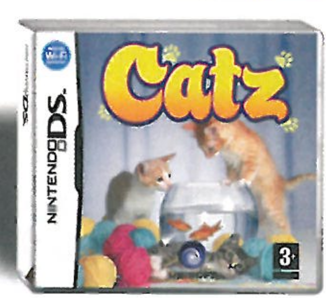
Tamagochi Connection
Atari 39,95 €

LOS TAMAGOTCHIS HAN ABIERTO SUS NEGOCIOS y tú tienes que ayudar a que florezcan. Muy gracioso.



Wii Play
Nintendo 49,95 €

ES COMO REGALARTE UN MANDO EXTRA, porque «Wii Play» trae un mando de Wii más 8 divertidos minijuegos para experimentar.



Catz
Ubisoft 39,95 €

LA MODA DE CRIAR MASCOTAS se afianza en DS con un nuevo juego de... gatos. Ojo, que trae Wi-Fi online.

Sudoku Master
Nintendo 29,95 €

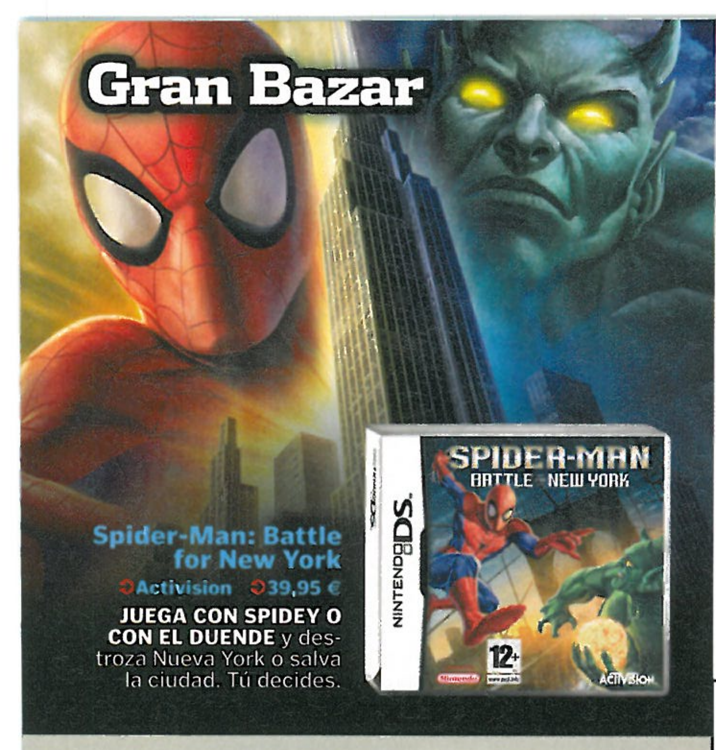
REGÁLATE LOS PASATIEMPOS MÁS CHULOS para hacer felices a las células grises del cerebro.



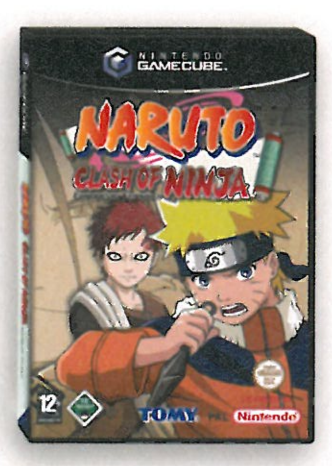


TOM and JERRY TALES™
¿Podrás esquivar las trampas de Tom?
¡Descúbrelo en el nuevo videojuego Tom and Jerry Tales™!
DICIEMBRE 2006
3+
www.pegi.info
INTERACTIVE ENTERTAINMENT
GAME BOY ADVANCE
NINTENDO DS
eidos
TOM AND JERRY TALES software © 2006 Warner Bros. Entertainment Inc. Developed by Sensory Sweep. ™, ®, Game Boy Advance and Nintendo DS are trademarks of Nintendo. © 2004 Nintendo. Eidos and the Eidos logo are trademarks of the Eidos group of companies. All Rights Reserved. All other trademarks and copyrights are the property of their respective owners. All rights reserved.
TOM AND JERRY and all related characters and elements are trademarks of and © Turner Entertainment Co.
WBIE LOGO: ™ & © Warner Bros. Entertainment Inc.
(s06)

Gran Bazar



Spider-Man: Battle for New York
Activision 39,95 €
JUEGA CON SPIDEY O CON EL DUENDE y destroza Nueva York o salva la ciudad. Tú decides.



Naruto: Clash of Ninja
Tomy 49,95 €
UNA DE LAS ÚLTIMAS JOYAS QUE SALDRÁN EN CUBE o sea que habrá que disfrutarla a conciencia, y más sabiendo que es muy bueno.



Rayman Raving Rabbids
Ubisoft 59,95 €
EXPERIMENTA EL NUEVO CONTROL DE Wii en el juego más loco que ha protagonizado el gran Rayman.



American Dragon
Nintendo 39,95 €
ESTE SÍ QUE ES UN HÉROE de verdad. Maneja un dragón escupe fuego y se pelea con todos para salvar el mundo.



Juegos de héroes

SON LOS BUENOS Y SE LLEVAN SIEMPRE A LA CHICA. Son los más populares, pero no tienen por qué ser ni altos ni guapos. Hay monos, roedores, incluso Rayman.



Spyro: Un nuevo comienzo:
Vivendi 39,95 €
DESCUBRE EL ORIGEN del pequeño dragón. Con aventura y plataformas, sabremos por fin por qué no vuela.

Super Monkey Ball
Sega 59,95 €
ESTOS MONOS SON UNOS HÉROES en demostración de habilidad. Y además hacen pasar unos ratos geniales de fiesta a cuatro jugadores.





Tom & Jerry Tales
Eidos 39,95 €
EL GATO Y EL RATÓN se persiguen sin tregua por chulísimos escenarios 3D cargados de minidesafíos táctiles.



Scooby-Doo ¡Quién mira a quién!
THQ 39,95 €
UN NUEVO MISTERIO PARA SCOOBY que se enfrenta a difíciles plataformas y también a zombis, esqueletos...



Yoshi´s Island DS
Nintendo 39,95 €
PEQUEÑITOS PERO MATONES, los "baby" héroes de Nintendo protagonizan un arcade de plataformas genial.



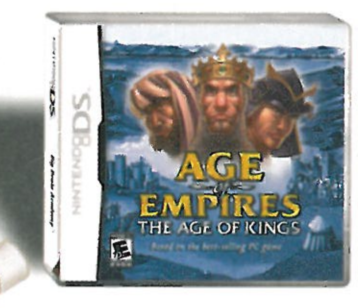
New Super Mario Bros:
Nintendo 39,95 €
UN HÉROE QUE NO PASA DE MODA, donde va triunfa. Aquí se luce con la jugabilidad de siempre y gráficos de impresión.



Scurge Hive
Southpeak 39,95 €
CUANDO PRUEBES ESTA MEZCLA DE ACCIÓN, AVENTURA, plataformas y toques RPG, no podrás despegarte de la consola.



Colegas en el bosque
Ubisoft 59,95 €
ES UNA DE LAS PELIS DE LA NAVIDAD y en Wii, una genial colección de minijuegos.

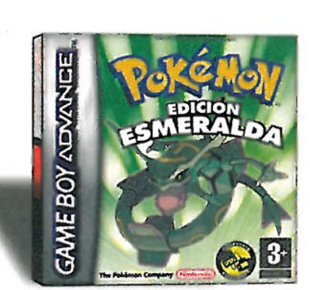


Age of Empires II
Ubisoft 39,95 €
LO MEJOR EN ESTRATEGIA QUE VERÁS EN DS va de conquistar imperios o de crearte los tuyos dándole caña al puntero.

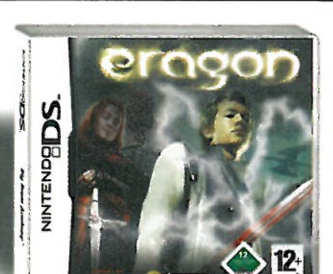


Juegos de aventuras

TE HACEN SOÑAR, TE TRANSPORTAN A OTROS MUNDOS. Te transforman en detective, en aventurera de leyenda o incluso en un Pokémon.



Pokémon Esmeralda
Nintendo
44,95 €
CONSEGUIR TODOS LOS POKéMON es el gran reto de esta edición, que arrasa entre los jugones.



Eragon
Vivendi 39,95 €
PELÍCULA ÉPICA con dragón y héroe adolescente, que llega a DS con una interesante aventura.



Pokémon Mundo Misterioso: E. Azul
Nintendo 39,95 €
ESTA VEZ ERES TU EL POKéMON y debes rescatar a todos los demás. Brillante.



Zelda Twilight Princess
Nintendo 59,95 €
LA MEJOR AVENTURA que puedes encontrar ahora mismo para cualquier consola. Pero vaya, es sólo para Wii. Hala.

El Corral
THQ 39,95 €
BASADO EN LA PELI de los animales que hablan, aquí tienes que cumplir un montón de tareas superdivertidas.



Tomb Raider Legend
Eidos 39,95 €
LARA SE ESTRENA EN LA DOBLE PANTALLA luciendo habilidades y un buen guión.



Ratónpolis
D3P 39,95 €
MÁS CINE DE ANIMACIÓN con versiones jugables. Ésta está bien llevada y los gráficos nos transportan rápido a la peli.



La Sirenita
Nintendo
39,95 €
DIVERTIDOS MINIJUEGOS bien acompañados por los protas del clásico de Disney.

SALVAR AL MUNDO ES UN TRABAJO SUCIO. ¡USA UNA ESPONJA!















www.nickelodeon.es

PlayStation 2



GAME BOY ADVANCE

NINTENDO DS



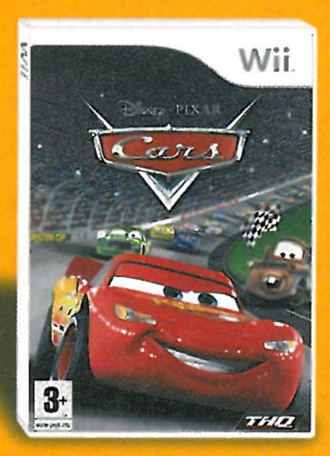


www.thq-games.es

Juegos deportivos

ELEVAN EL ESPÍRITU COMPETITIVO. Y hacen que ganemos Roland Garros o que nos mantengamos en forma, gracias a la nueva forma de control que presenta Wii.





Cars
THQ 59,95 €
VELOCIDAD Y MINIJUEGOS bien combinados y mejor llevados por los graciosos protagonistas de la peli de Pixar.



FIFA 07
EA Sports
44,95 €
ES EL MEJOR JUEGO DE FÚTBOL disponible para DS. Rápido, jugable y muy divertido.



Rafa Nadal Tennis
Codemasters
44,95 €
EL JUEGO DEL CAMPEÓN es un tenis realista, que además



Tony Hawk´s Downhill Jam
Activision 39,95 €
LANZARSE CUESTA ABAJO sobre un monopatín y realizar tantas piruetas sólo está al alcance de unos cuantos valientes...



Mario Kart DS
Nintendo
39,95 €
¿TODAVÍA NO HAS PILOTADO uno de los karts de Mario y compañía? Pues no sabes lo que es correr, chaval.

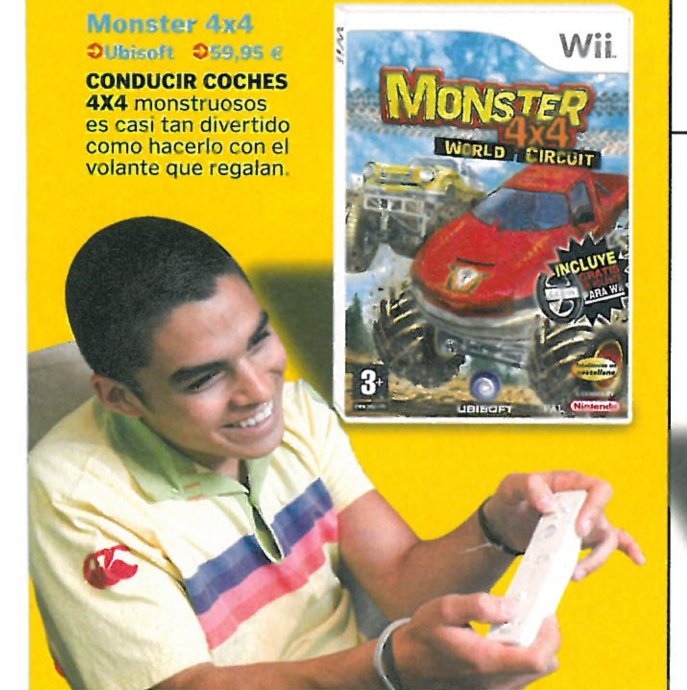


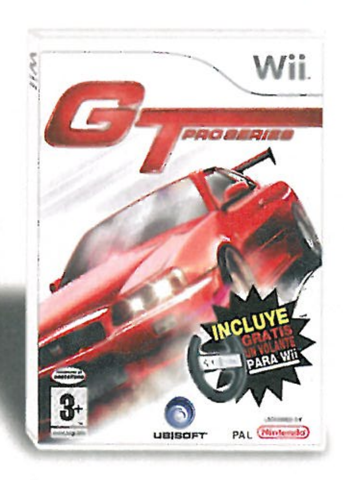
Need for Speed Carbono
EA Games 44,95 €
LAS CARRERAS MÁS CAÑERAS del "barrio", con mucho tuning, nocturnidad y velocidad al máximo.



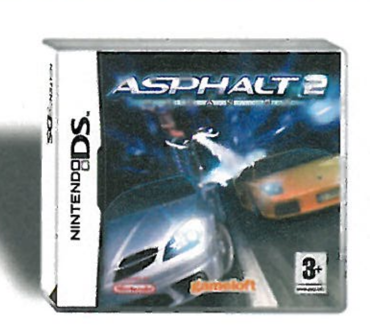
Wii Sports
Nintendo
incluido en el pack de Wii
HAZ DEPORTE es bueno para la salud. Te lo ponemos fácil regalándote 1 Wii con su Wii Sports.

Monster 4x4
Ubisoft 59,95 €
CONDUCIR COCHES 4X4 monstruosos es casi tan divertido como hacerlo con el volante que regalan.

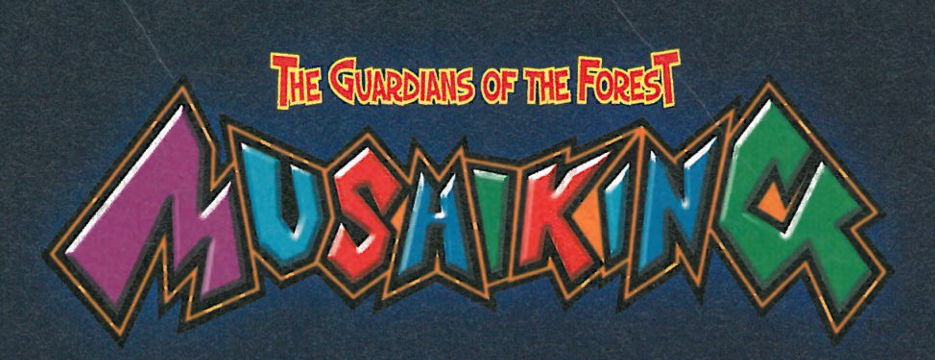




GT Pro Series
Ubisoft
39,95 €
CARRERAS CON COCHES REALES, en circuitos urbano, con gráficos superoriginales y... volante gratis.



Asphalt Urban 2
Ubisoft 39,95 €
SEGUNDA GENERACIÓN de este rapidísimo y espectacular "racing", con mogollón de coches nuevos.



LA BATALLA DE LOS BICHOS

Descubre esta nueva serie llena de aventura y fantasía a partir del 8 de Enero, sólo en Cartoon Network.

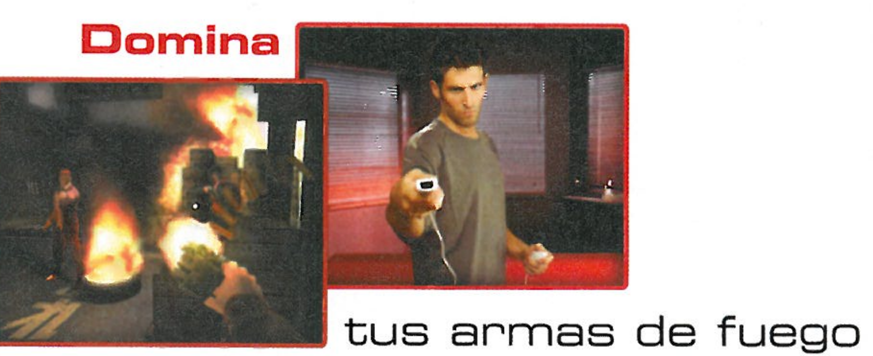
Entra en www.CartoonNetwork.es, juega y gana un montón de regalos.

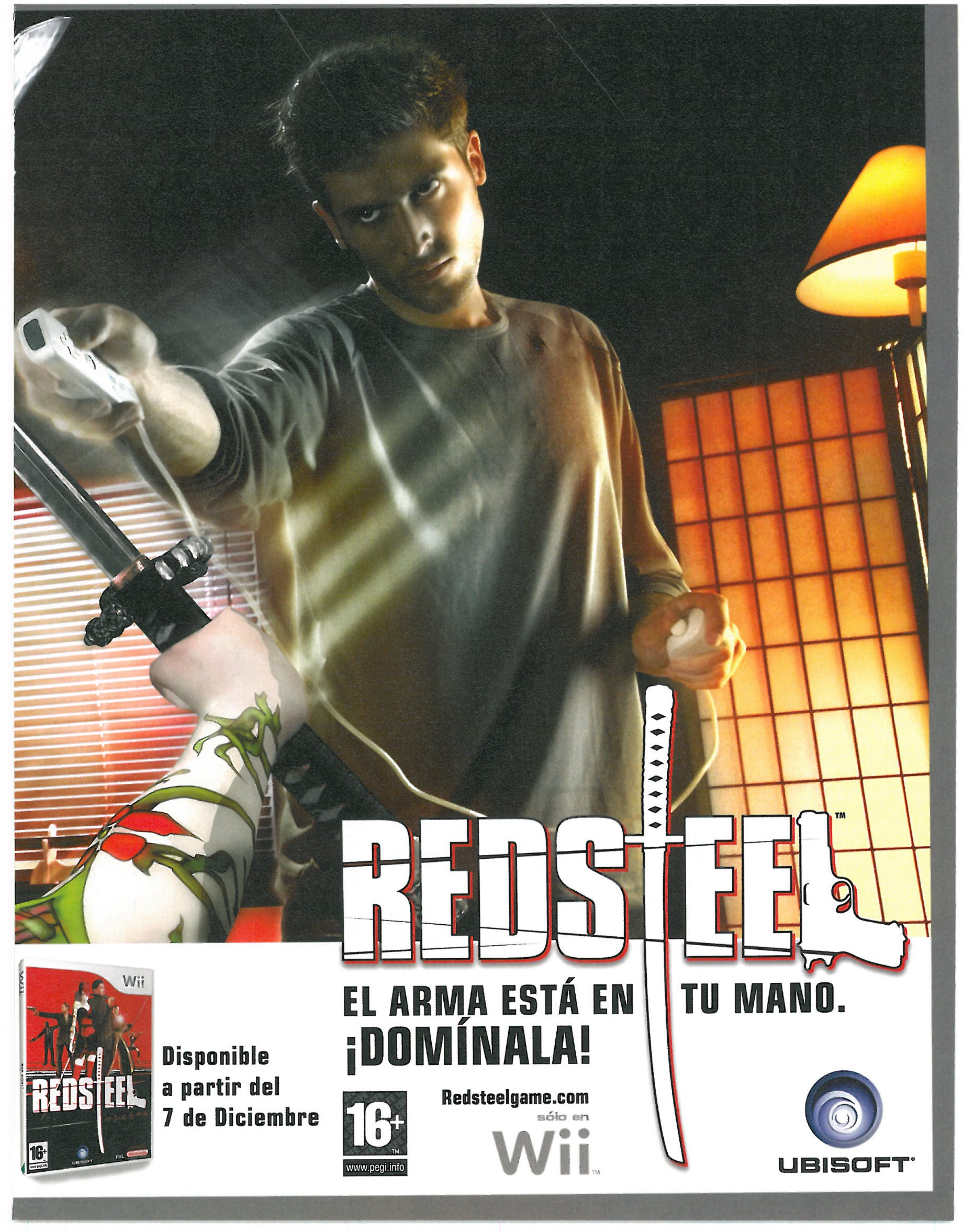
Disponible en Digital+, Ono, Telecable, Imagenio, R, Jazztelia TV y Orange TV



CARTOON NETWORK


Domina
tus espadas


Domina
tus armas de fuego



REDSTEEL™
EL ARMA ESTÁ EN TU MANO.
¡DOMÍNALA!
Disponible
a partir del
7 de Diciembre
16+
www.pegi.info
Redsteelgame.com
sólo en
Wii
UBISOFT





¡LA NUEVA FORMA DE JUGAR!

Wii™



Wii es ya una realidad. La consola que va a revolucionar el mundo de los videojuegos también cambiará tu manera de jugar. Prepárate, estás a punto de descubrir otro universo de ocio. ¿Quién te lo iba a decir, después de tantos años?



Fecha de salida: Ya a la venta

Desde el día 9 de diciembre, puedes hacerte con una Wii.



Pack de lanzamiento: 249 €

El pack lo forman Wii color blanco, mando Wii, sensor, 2 pilas AA y el esperado bombazo Wii Sports.



Juegos disponibles: 16 títulos

Algunos incluyen mandos y hasta volantes. Su precio oscila entre 50 y 60 €.

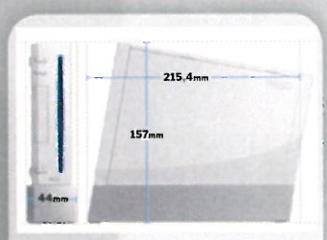
¡Llega la revolución!

ASÍ ES LA CONSOLA QUE TE CAMBIARÁ. Estilosa, pequeña y sofisticada; te fascinará su glamour, pero no deberás ahorrar demasiado para hacerte con ella.



¡EL DATO!

¡El pack! El más buscado. Cuesta 249€. Si lo ves, cómpralo.



Tu Wii...

ES BLANCA, SU DISEÑO TE RECORDARÁ a los Ipod de Apple; funciona con DVD de 1 ó 2 caras y con los mini DVD de GameCube; tiene dos puertos USB, entradas para los mandos de GC, y se puede aumentar la memoria con tarjetas SD.



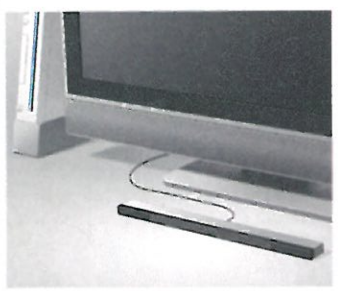
El mando Wii

SE TRANSFORMA EN CUALQUIER COSA. Puede ser una raqueta, una espada o una caña de pescar. Esto es gracias a su sensor de movimiento de 6 ejes, que se conecta a la consola por tecnología bluetooth. Su precio, por separado, es 39€.



Nunchako

UNIDO AL MANDO, AMPLÍA LAS OPCIONES DE JUEGO. Tiene forma de pera y se adapta perfectamente a tu mano. Cuenta con dos botones y un stick analógico, y al igual que el mando, dispone de un sensor de 6 ejes que detecta los movimientos. Sus posibilidades de acción son realmente ilimitadas.



El sensor

RECIBE LA SEÑAL DEL PUNTERO DEL MANDO. Y además permite que juegues con cualquier tipo de tele: plasma, TFT, tubo, LCD... Se conecta a la consola mediante un cable, y se coloca bajo la tele.



Una pose "desnuda"

CON SUS SECRETOS AL DESCUBIERTO. Wii, como no la habías visto. Junto a la entrada de DVD, el puerto para tarjetas SD. Y en la parte superior, los cuatro puertos para los mandos de GameCube.



¡Wii tomó el estadio Bernabéu!

El 16 de noviembre, Nintendo nos citó en el estadio del Real Madrid, para enseñar su Wii.



1 **¡Un montaje muy espectacular!** Y no escatimaron recursos. Los palcos del estadio Bernabéu daban una superficie de juego enorme, y todo estaba montado para disfrutar a tope de la consola. Aquí, echando unos bolos.



2 **¡La zona Wii era enorme!** El show fue en la zona de palcos del estadio, donde pudimos probar tanto los juegos que salen ahora como algunos que están previstos para más adelante, como Metroid 3, Mario Strikers, Battalion Wars...



3 **¡Unos cuantos golpes y tan amigos!** Javi, el redactor jefe, y Juan Carlos, el "dire", se dedicaron una agotadora sesión de boxeo. Los dos aspirantes emplearon sus mejores mandos, pero fue Javi quien se llevó el combate por puntos...



LOS DEPORTISAS DE ÉLITE VIBRARON CON LA NUEVA Wii.

El tenista Alex Corretja y la boxeadora María Jesús Rosa, campeona europea de peso mosca, fueron las estrellas invitadas a la presentación. Desde luego, nadie mejor para comprobar la precisión de Wii Sports. Corretja lució sus mejores golpes ante María Jesús... que no pudo vengarse luego en el boxeo...



¡EL DATO! Wii es la primera consola de Nintendo que brinda tantas innovadoras posibilidades multimedia.

Canales Wii

UN CENTRO DE OCIO EN TU TELE. Cuando conectes Wii a la tele, te sorprenderá descubrir mogollón de canales en los que "hurgar" entre juegos, meteorología, fotos, noticias...



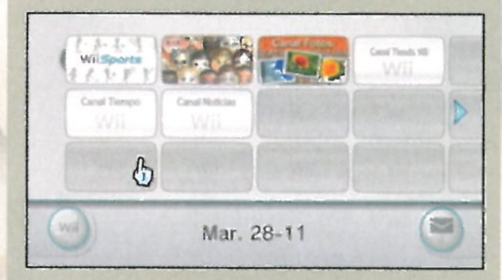
Canal Mii ¡Genial! Crea a tu propio personaje con toda clase de combinaciones y guárdalo en el mando Wii. Podrás activarlo en algunos juegos, o llevártelo a otras Wii.



Canal tienda Un sistema de puntos prepago permite comprar juegos clásicos para la consola virtual. En un futuro habrá productos experimentales o desarrollos sencillos.

Ten en cuenta que...

Además de los canales disponibles ya mismo, se pueden añadir hasta **48 más**.



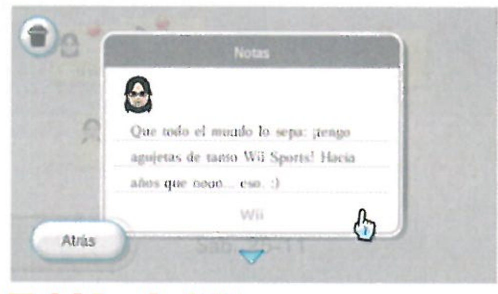
PARA ACTIVAR ALGUNOS CANALES necesitas Internet. Puedes conectarte por Wi-Fi (si tienes router), con un adaptador LAN de Ethernet o con el USB Wi-Fi de la DS.

EL TABLÓN DE WII exige que los usuarios se registren mutuamente. Así se evita la intromisión de extraños o el correo Spam.

EL NAVEGADOR desarrollado por la empresa Opera estará operativo en enero.



Canal Fotos Permite ver fotografías y vídeos digitales en pantalla grande. Podremos "jugar" con ellas y presentarlas de formas diferentes. ¡Mira, ese es Rafa Nadal!



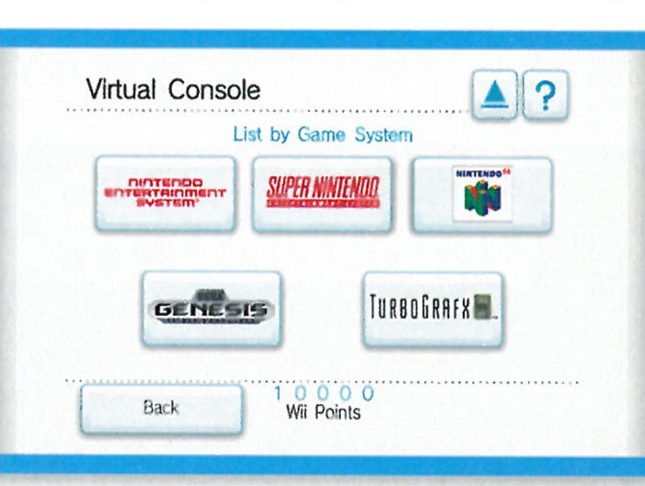
Tablón de Wii En lugar de los post-its, puedes dejar un mensaje en este canal. Y si estás en Red, puedes enviar correos electrónicos o mensajes a móviles y viceversa.

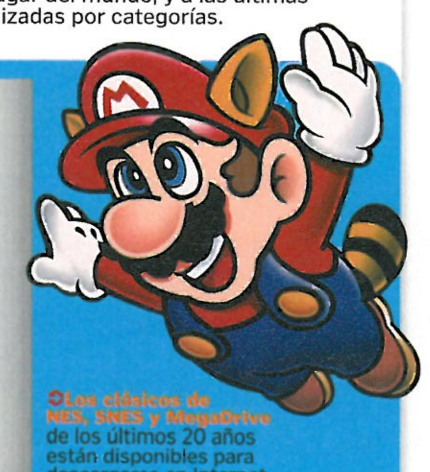


Canal Tiempo y canal Noticias nos permiten acceder al pronóstico del tiempo en cualquier lugar del mundo, y a las últimas noticias organizadas por categorías.

JUEGA CON LOS CLÁSICOS

Consola Virtual. Imagínate volver a disfrutar en tu tele con clásicos de la talla de Zelda Ocarina of Time, Super Mario Bros., Sonic o Donkey Kong. Wii te lo pone en bandeja. Desde 5 Euros por cada juego de NES, podrás descargarte los títulos que quieras. El pago se hace a través de una tarjeta de puntos que cuesta 20 Euros e incluirá 2.000 puntos. Cada juego tendrá un coste (NES: 5€, SNES: 8€, N64: 10€, MegaDrive: 8€). De momento hay más o menos 15 disponibles, pero la lista irá aumentando.





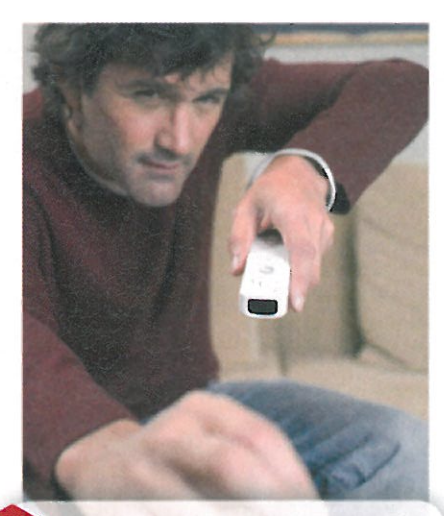
Los clásicos de NES, SNES y MegaDrive de los últimos 20 años están disponibles para descargarse en Internet.

¡Eres el protagonista!

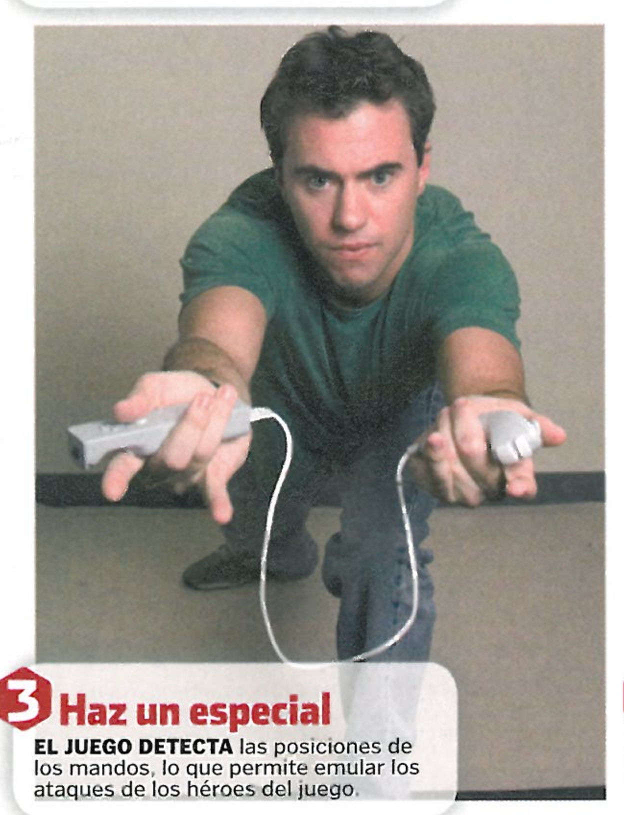
ENTRENA BRAZOS Y CUERPO, TE HARÁ FALTA. Porque la propuesta de Wii es que juegues moviéndote. Aquí tienes unos ejemplos.



1 Lanza tu ataque
EL KAMEHAMEHA DE DRAGONBALL se conseguirá tirando mando y nunchuk hacia adelante. Será muuuuy real.



2 Apunta con tu mando
CONVIÉRTELO en un palo de billar, en la espada de Link, en una de las armas de Red Steel... ¡y apunta con precisión!



3 Haz un especial
EL JUEGO DETECTA las posiciones de los mandos, lo que permite emular los ataques de los héroes del juego.



4 Vente a la bolera
AGÁCHATE Y ¡LANZA! El mando no sólo es el puntero, también puedes moverlo, claro, para emular... una tirada de bolos.



5 Comparte experiencia
DOBLE EJEMPLO del uso del mando. Uno lanza la bola, el segundo jugador prepara el bate y realiza el movimiento.

Los números más curiosos de Wii son...

16
JUEGOS SALEN CON LA CONSOLA
Wii Sports forma parte del pack; Wii Play incluye mando; GT y 4x4 regalan un volante. Además, durante diciembre habrá hasta 8 juegos nuevos.

2 MILLONES
DE Wii SALDRÁN DE LAS TIENDAS AMERICANAS.
A razón de 1 millón hasta diciembre (salió el 19 noviembre) y 1 millón más durante en enero.

60€
EL PRECIO TOPE DE LOS JUEGOS Wii.
Casi todos oscilarán entre 49 y 59 Euros. Aunque haya alguna excepción, como Rampage, que costará unos 30 Euros.

48
CANALES HABRÁ EN EL MENÚ Wii.
Al principio sólo habrá 4 disponibles, pero hay espacio para una parrilla de 48 canales.

1000
FOTOS PODRÁ DESPLEGAR EL CANAL FOTOS.
Con una resolución máxima de 8192x8192 píxels. Si en tu tarjeta caben más, se podrá elegir otra opción de presentación en pantalla. No se puede salvar o reescribir en la tarjeta SD.



MANDO + NUNCHAKO, MÁGICA COMBINACIÓN. Ambos mandos disponen de sensor de movimiento de seis ejes, lo que amplía al máximo las posibilidades de acción frente a la pantalla. Combinados, se convierten en los puños del boxeo de Wii Sports, en la espada y el escudo de Link, en las armas de Red Steel o en el movimiento Kamehameha de Goku.



¡EL DATO! La nueva Wii salió aquí el 9 de diciembre, pero ya había juegos en las tiendas desde el día 1.

¡Ya la tenemos!

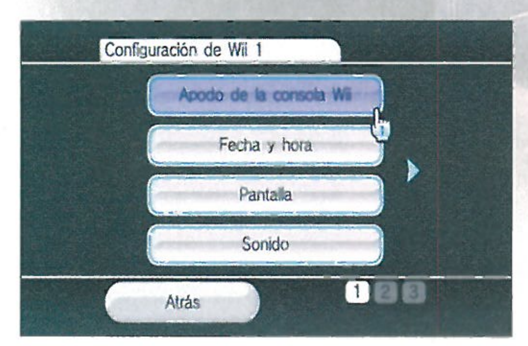
ESTO ES LO PRIMERO QUE HICIMOS CON LA Wii.

En cinco pantallas te descubrimos lo que dio de sí nuestro primer contacto con la consola. ¡Lo que pudimos reírnos!

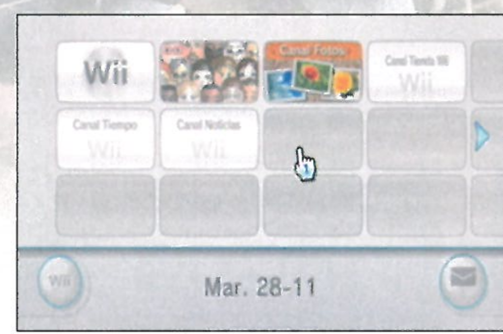
Buen gusto y diseño, también en el pack

- **DENTRO DE LA CAJA DE Wii** hay dos cajas azules. En la de arriba están los mandos, Wii Sports y la barra sensor.
- **LA CAJA DE ABAJO** incluye la consola y el soporte, los cables de la tele y la fuente de alimentación. Todo muy cuidadito.





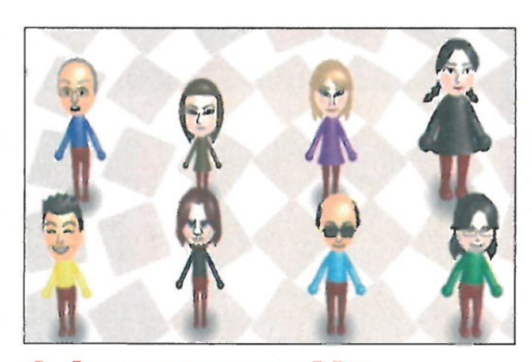
1. Configura. Al conectar la consola debes introducir nombre, fecha y hora. Además puedes hacer la prueba de conexión a internet.



2. Menú Wii. Después pasas a los canales básicos. Antes de empezar a jugar, quisimos probar el canal Fotos, que nos molaba.



3. ¡Qué fotos! Introdujimos una tarjeta SD con fotos y, ¡fíjate lo que dio de sí la ocurrencia! Vaya pinta tienes, Javi Domínguez.



4. Los primeros Mii. Después quisimos crear nuestros propios Mii. Y nos hicimos a nosotros mismos, los de la revista.



5. ¡A jugar! Por fin, la prueba de fuego. Metimos los Mii en Wii Sports y empezamos a darle caña al mando. Leñe, qué divertido.



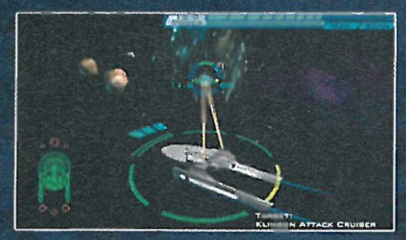
LA FOTO DE CUANDO Wii LLEGÓ A LA REDACCIÓN. En cuanto llegó, nos abalanzamos sobre ella. Antes de abrir la caja, quisimos inmortalizar el momento. ¡La teníamos! Lo que vino después es que cada uno tiró de la caja hacia su lado para ver quién se la llevaba el fin de semana. ¿Quién ganó? ¡Pues el que está haciéndose este artículo, por supuesto!

"Tiene gráficos sólidos, pero lo que es más importante, tiene una jugabilidad que es interesante y única" -IGN





Tácticas en tiempo real para Nintendo DS y PSP


Combate en tiempo real


Multijugador Wireless


Dos campañas completas


Cinco carreras jugables





















¡A PONERSE EN FORMA!

Wii Sports

Tu primer contacto con la consola será exactamente lo que esperas de ella. Una demostración de las funciones del mando, ejercicio físico, control realista a tope, diversión, y una experiencia revolucionaria. ENTRENA. Ahora eres tú el máximo protagonista.

¡EL DATO!
Wii Sports incluye cinco deportes en un solo juego. Búscalo en el pack.

Bolos

Conseguir un pleno no es tarea fácil. Hay que elegir bien dirección y efecto, y lanzar con precisión.

Para lanzar, hay que imitar el movimiento que harías en una bolera: te agachas y lanzas el brazo

¡TE LLEVA LA BOLERA AL SALÓN DE CASA!

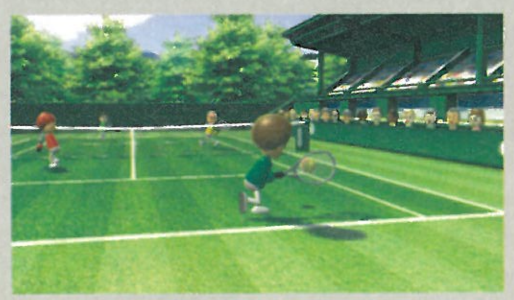
Agáchate y lanza el mando hacia adelante. El momento en que levantes la mano y la potencia con que lo hagas, harán que la bola salga con más o menos suavidad. Antes, decidirás dirección y efectos. Simple, divertido, lo justo para montarse una fiesta de 4 jugadores.







Los dobles son para 2 ó 4 jugadores. Si jugáis dos, cada uno controla a los dos de su pista.



Los gráficos son simples pero cuando coloques tu Mii en la pista, enseguida disfrutarás como un niño.



NO ES UN JUEGO DE TENIS, ¡ES TENIS REAL!

Si sois cuatro, probad, es una experiencia única. El mando reconoce los movimientos que harías si empuñaras una raqueta: liftar, volear, hacer dejadas, machacar... y los refleja en pantalla. Tranquilo, la consola desplaza al jugador por la pista. Tú intenta hacer el gesto en el momento preciso, con la potencia adecuada, y ya verás.

Boxeo

A dos jugadores es total. Nuestros gestos se reflejan con precisión en pantalla.

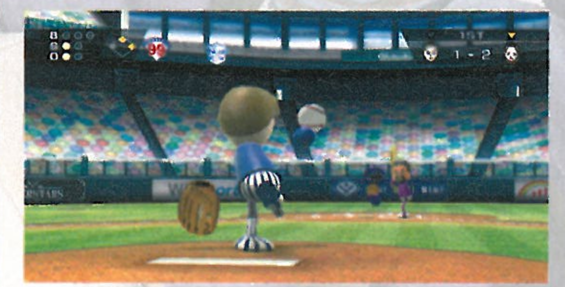
Como en el ring, basta moverse a izquierda o derecha para esquivar ese derechazo.

SUDARÁS PARA LOGRAR UN K.O.

El boxeo se juega con mando y nunchako, uno en cada mano, y con el cuerpo: hay que moverse para esquivar los golpes. Lanza tus puños adelante para golpear, y hacia atrás para protegerte.



Béisbol



Si sois dos, os turnaréis. Uno lanza la bola, "tirando" el mando, y el otro golpea, como si manejara un bate.



El momento de golpeo es clave. Hay que echarse el mando bien atrás y moverlo en el momento justo.



TÚ LÁNZAME LA BOLA, QUE YO BATEO

El quid de la cuestión será coger el momento exacto para golpear la bola. Tú colocas el mando como si fuera el bate, tu amigo lanza la bola y... ¡ahora! Con suerte, la sacarás del campo. Pero tienes que dar con el movimiento adecuado: giro, fuerza y momento.

Golf





Una vez en el green, la fuerza con que muevas el brazo será clave. Contente y hazlo despacito.



Los campos tienen todos los obstáculos de los circuitos reales: lagos, árboles, arena... ¡muy real!



SI TU SUEÑO ES SER TIGER WOODS...

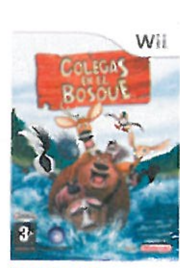
...O al menos practicar tu deporte favorito, ya no hace falta que salgas al campo (¡con lo que llueve!). El mando Wii se convierte en un palo y la tele en un campo de 9 hoyos. Ponte en posición, coloca el cuerpo y ¡a por el green!

Los primeros juegos de Wii

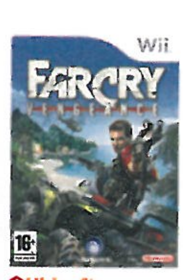
ESTOS SON LOS 16 JUEGOS que desde ya mismo puedes conectar en tu Wii. Hay para todos los gustos, estilos y tipos de jugador. Unos vienen con mando, otros con volante... Toma nota y elige los que te vas a comprar.



THQ
Carreras
Velocidad y pruebas con los coches de la peli.



Ubisoft
Aventura
Versión jugable de la última película de animación.



Ubisoft
Acción
Vista subjetiva 3D y acción muy cañera en la selva.



Ubisoft
Carreras
Campeonato GT, coches reales, y volante de regalo.



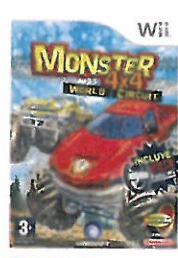
Midway
Aventura
Baila y canta en la aventura del pinguino molón.



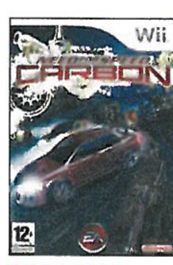
Activision
Acción
Forma tu equipo de héroes Marvel y ¡salva el mundo!



Nintendo
Deportes
Un fantástico 5-en-uno que viene en el pack de Wii.



Ubisoft
Carreras
Incluye volante y circuitos llenos de barro. ¡A correr!



EA GAMES
Carreras
Tuning, velocidad y conducción... ¡por las nubes!



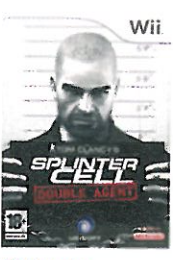
Midway
Arcade
¡Encárgate de la destrucción total de la ciudad!



Ubisoft
Minijuegos
El conjunto de retos más loco del colega Rayman.



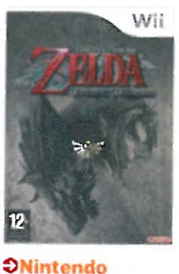
Ubisoft
Acción
Llega la aventura de acción más real a tu Wii.



Ubisoft
Acción
Infíltrate en el juego de espías más esperado.



SEGA
Arcade
Lo mejor de la saga de los monos "rodantes".



Nintendo
Aventura
Link se adapta como un guante al mando de Wii.



Nintendo
Minijuegos
El pack de este juego es 1 mando + 8 minijuegos.

MI OPINIÓN

sobre Wii es bastante clara. He vuelto a descubrir la diversión de los juegos, lo estoy pasando como cuando tenía 15 años y no dejaba en paz mi primer ordenador cargando todos los juegos de coches que había.

Juan Carlos García, el "dire" se ha convertido en un fan de la originalidad y diversión que ofrece la nueva Wii.


APRENDE Y JUEGA
CON
POKÉMON
ESTE MES CON TU REVISTA FAVORITA
DE ACTIVIDADES Y PASATIEMPOS...
...GRATIS
ESTE FANTÁSTICO
PARAGUAS DE
PIKACHU
POR SÓLO
5,95 €
POR SÓLO
5,95€
APRENDE Y JUEGA
CON
POKÉMON
100%
OFICIAL
REVISTA
Nº 8
EL 29 DE DICIEMBRE EN TU QUIOSCO

Novedades

44 Zelda Twilight Princess

EL MEJOR JUEGO DE Wii, que ha salido hasta el momento. Nuestros expertos no tienen la menor duda.

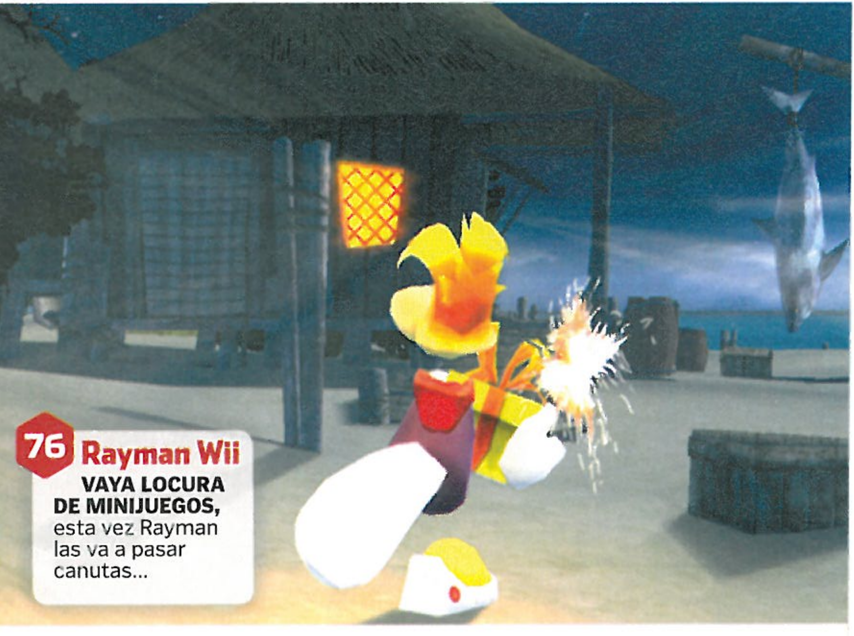
54 Red Steel

NO ENCONTRARÁS UN JUEGO DE ACCIÓN TAN REAL, en el que puedas manejar la pistola o una espada con tal soltura entre el mando y el nunchako. Brillante.



72 Rafa Nadal Tennis

EL JUEGO DEL Nº 1 es también un juegazo que arrasará en tu Nintendo DS.



76 Rayman Wii

VAYA LOCURA DE MINIJUEGOS, esta vez Rayman las va a pasar canutas...

CÓMO PUNTUAMOS

Puntuamos los siguientes cuatro parámetros, utilizando un sistema de estrellas que varía entre 0 y 4. La puntuación final sí es numérica y responde al criterio de la redacción.

- **Gráficos.** El aspecto visual del juego. Valoramos la puesta en escena, el diseño y la creatividad de las imágenes.
- **Diversión.** ¿Te lo pasas bien con este juego?, ¿como de bien, quizá genial? Pues eso es lo que encontrarás puntuado aquí.
- **Mutijugador.** Este es nuevo. Lo hemos incluido porque los juegos son cada vez más "sociales". Y eso es lo que pretendemos valorar: ¿sirve para una fiesta entre amigos?
- **Duración.** Hay muchos o pocos niveles, modos de juego, items, personajes...

Código P.E.G.I. de calificación




EDAD RECOMENDADA
MIEDO


VIOLENCIA
LENGUAJE SOEZ


DROGAS
DISCRIMINACIÓN


SEXO

Los iconos de DS

Los iconos DS en rojo indican que el juego utiliza esas funciones. De lo contrario aparecen en color gris.


PANTALLA DOBLE

PANTALLA TÁCTIL

SIN CABLES

CHAT

MICRÓFONO


WI-FI ONLINE



Los iconos de Wii

Los iconos de Wii utilizan el mismo sistema que en DS. En color azul, utilizan esa función. Si no, en gris.



ALTAVOZ


VIBRACIÓN

PUNTERO


SENSOR MOVIMIENTO

MANDO CLÁSICO

INTERNET



En enero...

LLEGAN LOS PRIMEROS JUEGOS DE Wii. Y no dejamos de recibir un aluvión de novedades para DS. Todo eso lo encontraréis aquí, puntuadito.

Wii

44 Zelda Twilight Princess
54 Red Steel
68 Call of Duty 3
76 Rayman
82 Wii Play

GAMECUBE

52 Naruto

NINTENDO DS

50 NFS Carbono
74 Rafa Nadal Tennis
58 Eragon
72 Tony Hawk DJ
80 Yoshi's Island DS
84 Tom & Jerry
86 Ratónpolis
88 Scurge Hive
90 La Sirenita

NOTA DE LA REDACCIÓN. Ten en cuenta que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra. Si quieres alternativas, pregunta en varias.



- Tipo de juego: Aventura
- Compañía: Nintendo
- Jugadores: 1 Jugador
- Idioma: Voces ambientales / Textos en castellano
- Precio: 49,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

ALTAVOZ · VIBRACIÓN · PUNTERO · SENSOR MOVIMIENTO · MANDO CLÁSICO · INTERNET

¡BIENVENIDO, QUERIDO LINK!

Zelda Twilight Princess

La saga de aventuras más glamurosa de Nintendo ha vuelto para que la disfrutes en la mejor consola.

Con juegos como este, no sabemos si realmente es necesario decir mucho. **Link siempre ha traído consigo las mejores aventuras** de estilo RPG, desde los tiempos de la NES hasta «Wind Waker» en CUBE. Sois vosotros, los que os habéis comprado una Wii por su original sistema de control, muchos "recién llegados", los que quizá necesitéis que alguien os explique por qué esta saga siempre tiene un éxito abrumador. Para ilustrar nuestras explicaciones, usaremos el mejor ejemplo posible: este **maravilloso, genuino, profundo y absolutamente genial** «Zelda Twilight Princess».

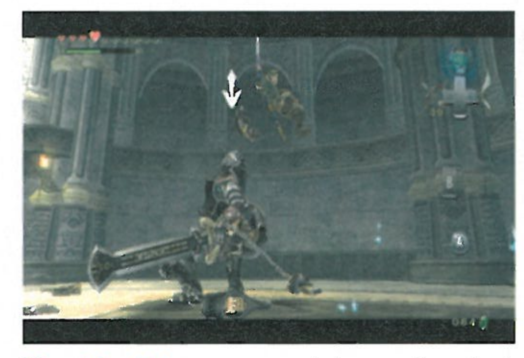
El héroe de Hyrule

Dijo una vez Miyamoto (creador de la saga) que Link, el héroe de todo juego de Zelda, no era siempre el mismo. Y, desde luego, ha quedado demostrado con «TP». El Link que comienza esta aventura es un jovenzuelo que vive en Ordon, un modesto pueblecillo de poco más de una docena de habitantes, donde su quehacer diario es **meter las cabras en el establo a lomos de su yegua,** y ayudar en lo que buenamente pueda a su gente. Aún no es un héroe, excepto para los niños del pueblo, que le admiran; y quizá también sea admirado por una hermosa joven, de nombre Ilia. Es todo muy idílico, ¿verdad? Pues las cosas van a cambiar muy pronto. Un viejo guerrero, vecino del pueblo, le acaba de encomendar **una misión: llevar una espada y un escudo a la princesa Zelda,** soberana de Hyrule.

Tras levantarte y salir de tu casa, construida en el tronco de un árbol, te das tu primer paseo por Ordon: conoces al alcalde, visitas la tienda, soplas una hoja para llamar al azor que más tarde te ayudará a resolver algunas misiones,

¡EL DATO!
Link se estrenó en la consola NES hace 20 años, y ha tenido su juego en todas las consolas de Nintendo.





Los jefes de las mazmorras te hacen esforzarte al máximo tanto en habilidad como usando la cabeza.



Los espíritus de luz te van guiando y ayudando en tu aventura si consigues sacarles del mundo oscuro.



Saltar con el lobo es algo parecido a un minijuego en el que debes pulsar "A" en el momento adecuado.

La nueva aventura de Link consigue aprovechar a tope el mando de Wii.







¡Muevo la espada con mi mano derecha!

Con sacudir un poquito el mando, Link ya se pone a dar a diestra y siniestra. Moviéndolo unas cuantas veces seguidas, el de Hyrule ejecuta un combo. Y si me veo en apuros, basta con hacer un círculo con el nunchako para que haga su famoso y devastador ataque circular.

Personajes de leyenda

Quien no haya jugado nunca a un "Zelda" estará un poco perdido. Y quien sí lo haya hecho, encontrará algunos personajes totalmente nuevos. Así que, aquí tienes una pequeña descripción de los más importantes, aunque los conocerás mucho mejor jugando a esta maravilla para Wii.



Link, el héroe de Hyrule, es un chico de pueblo que poco a poco se hará un hombre.



Midna, jinete del lobo y de carácter jovial, pertenece a la dimensión de las sombras.



Zelda, la princesa de Hyrule, es la supuesta culpable de la invasión del reino.

¡El lobo es Link!, ¡y mira lo que sabe hacer!

A lo mejor piensas que lo de que Link se convierta en lobo es algo anecdótico. Pues en absoluto. La única forma en la que Link puede moverse por un mundo aún dominado por las sombras es convertido en lobo. Manejas al "bicho" durante largos períodos de tiempo, mientras intentas cumplir los objetivos necesarios para liberar del oscuro yugo a la zona en la que estés. ¿Limitado? No, no. De hecho, Link-lobo salta muy alto, sigue rastros, aúlla, se aferra a su presa...



Ataca a su presa como en los cuadros de cacería: se cuelga y muerde repetidas veces.



Aúlla para llamar a otros animales y tú decides el tono que da usando el nunchako.



La belleza visual es constante durante el juego, aunque ver escenas como esta, con Link paseando por el pueblo de Ordon al atardecer, con sus vecinos, todo ese verde entorno y Epona ahí al lado... ¡Qué maravilla!



El lobo puede comunicarse con otros animales hablando directamente con ellos o a base de aullidos.



Link vuelve a lucir sus verdes ropajes, la famosa indumentaria que ha llevado desde el primer Zelda.



uno de los chavales que están junto al río te informa de que la caña que te está fabricando ya está casi a punto... Así, tienes tu primera oportunidad de **admirar la belleza y perfección de los artísticos gráficos** y entrar en contacto con el "ambiente Zelda", un entorno amigable y lleno de luz en el que muy pronto llegarán...

Las sombras

No os vamos a contar cómo llegan las sombras porque el argumento de «Twilight Princess» es mejor ir viéndolo, y viviéndolo, uno mismo. Pero, por supuesto, en un momento dado serás el único capaz de arreglar la situación a la que se ha llegado: **los alrededores están plagados de espantosas criaturas** del reino de las sombras, una especie de universo paralelo que poco a poco va invadiendo el mundo de la luz, y que deja su huella allá por donde pasa, oscureciendo incluso el horizonte del reino de Hyrule. Tú eres el elegido, el chico que se convertirá en héroe del que hablan las leyendas, y cuentas con el apoyo de las diosas para llevar a cabo la misión de salvar el mundo que ellas crearon, tu mundo. Pero no por ello te van a llevar en volandas hasta el éxito, no; **comienzas con una espada de madera,** un escudo del mismo material, un candil que deberás rellenar con aceite cada vez que se gaste, la caña que te hizo el chaval y el tirachinas que, si has sido previsor, te habrás comprado en la tienda de Ordon. Después, por supuesto, irás ampliando tu arsenal: conseguirás un bumerán con el que activar mecanismos a distancia, un arco que puede disparar flechas normales o explosivas, bombas de diferentes tipos que te abrirán paso a nuevas zonas (y a pasadizos secretos, si eres suficientemente observador), unas botas que te permitirán caminar hasta por el techo de algunas cavernas... ¡Claro que hay muchos ítems, esto es un Zelda! Y lo compruebas cuando, **por muchos objetos que tengas, piensas que te falta alguno más** para poder resolver los continuos problemas que plantean las **nueve mazmorras** del juego. Pero no todo es manejar ítems. Con este





El pueblo de Ordon es un lugar tranquilo y lleno de alegría en el que Link, después de guardar las cabras en el establo, da sus primeros pasos como héroe.



Necesitas encontrar insectos de luz para devolver a su plenitud a los dioses. Solo puedes cazarlos con Link en forma de lobo, y en el reino de las sombras.



Técnicamente es lo mejor que se ha visto y escuchado en Wii desde su lanzamiento.

Epona: ¡más útil, veloz y bien hecha que nunca!

Tener un caballo para desplazarse desde luego que viene bien. Pero, además de ir rápido, con tu yegua Epona (o el nombre que tú le pongas al principio del juego) puedes saltar obstáculos insalvables de otra manera. Además, puedes espolearla para que corra aún más y así arrollar a los enemigos que se pongan por delante.



¡Pescar es la mar de divertido!

Cuando Link usa la caña, ¡el mando se convierte en ella! Echándolo hacia atrás y luego hacia delante, lanzo. Si pican, tiro hacia atrás con el mando y, haciendo círculos con el nunchako, recojo el sedal como en la realidad.



➲**En la primera mazmorra** los monos serán tus compañeros. Cuantos más liberes de su cautiverio, más caminos nuevos podrás ir alcanzando con su ayuda.



➲**Los Goron** son una raza clásica del mundo de Hyrule. En su mazmorra, hallarás, además de un montón de problemas con la lava, el arco del héroe.

Si quieres relajarte, ¡vete a pescar un rato!

Entre tanto objetivo trascendental, Link puede tomarse un respiro y de paso retarse a sí mismo desde el mismo momento en que consigue la caña. Con ella puedes investigar qué tipo de peces pueblan cada lago o río de Hyrule e ir dejando constancia en tu diario de tus mayores y más raras piezas. Hay peces muy comunes que pican incluso sin poner cebo en el anzuelo, y otros que, a no ser que les ofrezcas la típica lombriz, ni se molestan en acercarse.



➲**Lanzas la caña** moviendo el mando, y si pica alguno, recoge hilo girando el nunchako.

➲**Pican distintos peces** dependiendo de la zona.

➲**Prueba distintos cebos** y verás cómo varía la pesca.



➲**Las botas de hierro** te permiten caminar por las paredes imantadas de las minas de los Goron.



➲**Aprendes nuevas técnicas de espada** cuando superas ciertos puntos clave de la aventura.





nuevo Link, también debes controlar animales como tu yegua, un pájaro con el que volarás... o a ti mismo, el Link-lobo.

Una bestia digna de la nueva Wii

Tener a un **Link con forma de lobo** puede resultar frustrante al principio, cuando te ves encerrado en un calabozo y solo sabes gruñir y saltar. Menos mal que **Midna**, el nuevo y carismático personaje del reino de las sombras, te enseña poco a poco, pero constantemente, todas tus habilidades. Gracias a ella podrás saltar grandes distancias y acceder a lugares que el Link humano, sin el objeto adecuado, no soñaría con pisar. Aunque la habilidad más útil del lobo es "percibir", que te permite **usar tu instinto animal para encontrar objetos enterrados, seguir rastros de olor** e incluso escuchar lo que dicen las ánimas de los muertos. No, de verdad que no merece la pena contar más, esto **hay que jugarlo y vivirlo uno mismo:** dar mandobles a los enemigos con tu propia mano, tirar del mando hacia atrás y sacar un pez que no tenías, reventar a un arquero enemigo disparando a un barril explosivo al que has estado apuntando con pulso inquieto... Es una maravilla que "los nuevos" deben probar sin excusa. Los veteranos, que lo devoraremos, sabed que **tenemos Goron, Zoras, guiños a «Ocarina of Time»** y aquel duelo con Ganondorf que vimos una y otra vez pero nunca pudimos jugar en nuestras CUBE. ¡Hasta pronto, querido Link!



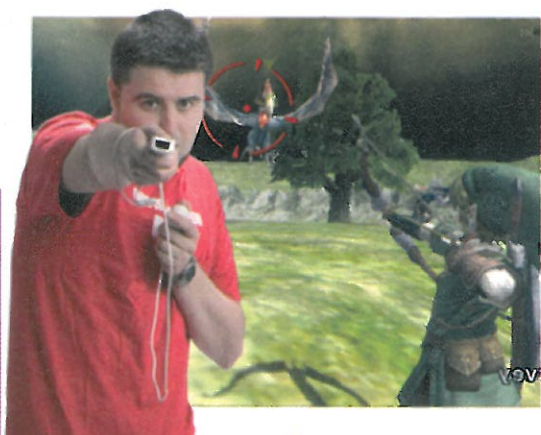


La joven Ilia será una de las razones por las que Link se supere a sí mismo y consiga vencer al mal.



Para llamar a Epona usarás las flores de una planta que, al soplarlas, ¡suenan como en «Ocarina»!

«Twilight Princess» ofrece más de 100 horas de juego en una aventura excelente.





¡Pelea sobre tu caballo!

En el mundo de las sombras también existen monturas: jabalíes gigantes, pájaros sin cabeza... ¡Derríbalos a espadazos sin bajarte de Epona!

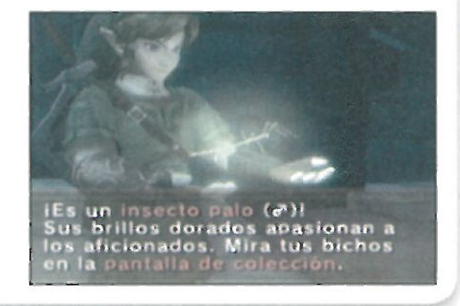


¡Disparo el tirachinas, el arco y el bumerán!

Y con todos ellos lo único que tengo que hacer es pulsar el botón de usar el arma que quiera, y apuntar con mi mano al enemigo u objeto de la pantalla que me interese derribar o accionar.

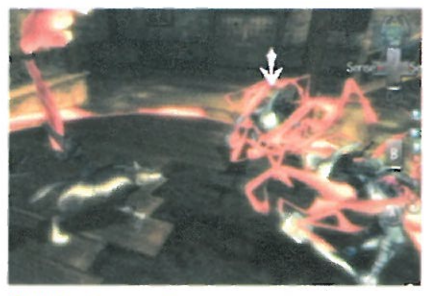
Puedes reunir una gran colección de insectos brillantes

¡Y esa es la gracia, que sean brillantes! Durante tu epopeya viajas tanto de día como de noche y si, en la oscuridad, ves algo brillar en el suelo o un muro, baja de tu caballo y mira a ver qué es. Nosotros hemos encontrado insectos palo, cochinillas, grillos, hormigas...





Puedes llenar las botellas con las típicas pociones, hadas, cebos e incluso sopa agria.



Midna te enseña a usar poderes siendo lobo, como este útil ataque mútiple.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
Puede que otro juego saque más partido a la Wii en un futuro, pero tiene difícil superar esta belleza.

Diversión ★★★★
Golpeas, pescas, gruñes, muerdes... incluso puedes llegar a llorar con este pedazo de argumento.

Multijugador NO TIENE
No estaría mal un concurso de pesca o justas por internet para próximas entregas, ¿verdad?

Duración ★★★★
Si quieres encontrar todo lo que esconde, vas a tardaaar... más de 100 horas. Que sí, que es en serio.

Lo mejor y lo peor

Los gráficos, la historia, los ítems, los animales, el sonido, las... los... Todo y mucho más.

Por poner algo, nos gustaría que hubiera tenido multijugador con justas y online.

Nuestra Opinión

Un imprescindible para tu consola Wii

Por si no has leído los elogios que hemos dicho durante el texto, ahora tienes la oportunidad. Este Zelda es un bombazo. Debes hacerte con él, y jugar sin parar. Sólo le ha faltado la guinda del multijugador pero... ¿para qué?

Te gustará...

Más que...



Wind Waker GC

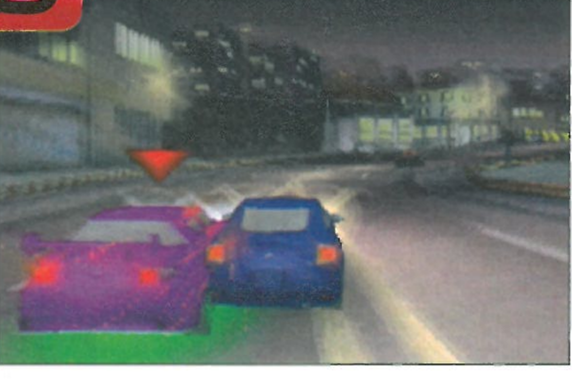
y más que...



Ocarina of Time N64

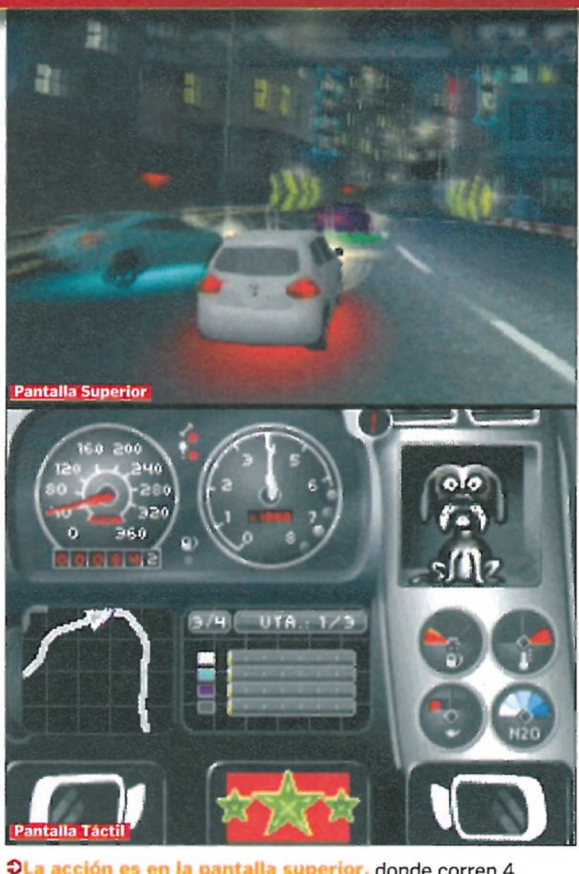
Puntuación Final







Este Porsche es uno de los deportivos que podrás pilotar, y un TT, un Ford GT...



La acción es en la pantalla superior, donde corren 4 coches con nivel muy similar. El salpicadero es configurable.

Tipo de juego:
Carreras

Compañía:
EA Games

Jugadores:
1-4/Descarga DS

Idioma:
Voces en inglés
Textos en castellano

Precio:
44,95 €

Lanzamiento:
Ya disponible

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

¡VOY A TOPE CON MI DS!

Need for Speed Carbono

La edición Carbono le ha tomado la verdadera medida a la DS. Por fin se han dado la mano la velocidad y el control total.

¡EL DATO! La tercera entrega de NFS es la mejor. Ofrece más de 25 coches reales y 6 ciudades en las que correr.

Pedirle a tu DS que te enseñe inglés, te ayude con los Sudokus y haga que reavives tu memoria, ya era suficiente. Así que **pilotar los coches más chulos** a toda caña por ciudades en 3D se supone que era pedir demasiado. ¿Sí? ¡Y un cuerno! **«NFS Carbono» ha roto todos los moldes**. No sólo por las cualidades técnicas -¡qué punta de velocidad!-, sino también por **un nivel de jugabilidad explosivo**.

Descarga de energía

Y no es que sea la primera vez que la saga NFS entra en DS: pero sí es la entrega que mejor lo aprovecha. Los coches reales lucen su carrocería, la **sensación de velocidad transmite un subidón de energía**, y el control, a base de cruceta, es ejemplar. La idea de controlar zonas de la ciudad ganando diferentes pruebas nos ha gustado también, como el hecho de que la recompensa varíe con cada una. No en todos los circuitos consigues créditos y desbloqueas extras, así que tendrás que jugar mucho para lograr el tuning total.







- Tipo de juego: Lucha
- Compañía: TOMY
- Jugadores: 1-4 jugadores
- Idioma: Voces en inglés / Textos en castellano
- Precio: 59,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible







Cuando llenes tu barra de energía, conseguirás hacer técnicas flipantes.



El aspecto gráfico del juego es clavadito al de la serie. Los combates 3D son superabsorbentes y muy dinámicos.

GC

LA ESTRELLA DE LA TELE

Naruto Clash of Ninja

Ser ninja es un oficio en pleno auge. Si de pequeño siempre habías soñado con algo así, aquí puedes ir entrenando.

Naruto es una de las estrellas de la tele, un adolescente algo problemático que se ha puesto muy de moda entre la "peña" (¿será por llevar en su interior un dragón de 9 colas?). En fin, que el chaval tiene muy buena prensa y por eso Nintendo no se ha cortado a la hora de lanzar sus aventuras en GameCube.

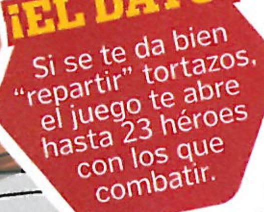
¡Sé el mejor luchador!

En este juego **te unes a Naruto** desde su paso por la Academia hasta el examen de Chunin. Es un genial arcade de lucha 3D, al más puro estilo «Dragon Ball», con unos **gráficos clavados a los de la serie**. En el modo historia sigues el argumento del anime y te conviertes en Naruto, Sasuke, Sakura y muchos otros personajes que despliegan a la perfección sus movimientos en pantalla. A medida que ganas combates vas recibiendo dinero que puedes utilizar en la "tienda" para desbloquear diversos extras. Aunque, si se te da bien lo de repartir tortazos ninjas, los personajes se te desbloquean al terminar victorioso. Ponte las pilas hay hasta **23 disponibles**.

Cuando los tengas todos puedes invitar a unos amigos y echar un multijugador a cuatro. Va ser un combate memorable, sin duda.

¡EL DATO!

Si se te da bien "repartir" tortazos, el juego te abre hasta 23 héroes con los que combatir.



Puntuaciones

Gráficos	★★★★
Diversión	★★★
Multijugador	★★★★
Duración	★★



Valoración

Sorprende el aspecto gráfico. Se ha cuidado el anime con todo detalle, desde los movimientos a los escenarios. Seguro que los fans que tantas veces nos han preguntado por este juego, estarán de enhorabuena.



Total 90



NINTENDO DS
3+
www.pegi.info
RAFA NADAL TENNIS™
PONTE EN LA PIEL DEL
MEJOR JUGADOR CON
RAFA NADAL TENNIS™
UNA SOLA TARJETA Y 3 AMIGOS PARA COMPETIR EN LA PISTA.
Utiliza el puntero para dar golpes espectaculares en tu Nintendo DS gracias a su innovador sistema de juego. Crea tu jugador de tenis ideal mezclando y combinando una gran selección de jugadores y equipaciones en 17 pistas diferentes. Hasta 4 jugadores pueden competir con una sola tarjeta de juego.
Juegos Puntos
Rafa Nadal 0 0
Salvatore Penni 0 0
VELOC.
0 Km/h
3D
Codemasters
www.codemasters.com
¡A TOCAR!
VIRTUAL TOYS



- Tipo de juego: Acción
- Compañía: Ubisoft
- Jugadores: 1-4 Jugadores
- Idioma: Voces en castellano, Textos en castellano
- Precio: 59,95 €
- Lanzamiento:

FUNCIONES DEL MANDO

ALTAVOZ · VIBRACIÓN · PUNTERO · SENSOR MOVIMIENTO · MANDO CLÁSICO · INTERNET

LA ACCIÓN MÁS REAL DE Wii

Red Steel

Si te gusta vivir aventuras, tienes que probar a hacerlo en Wii, con «Red Steel». Olvidarás todas las anteriores.

Es uno de los juegos más esperados de Wii, con excepción del maravilloso «Zelda», y la razón más contundente es... que **manejas una espada. Bien, con el mando de Wii**, en realidad, podrías manejar desde un mechero hasta una tortilla de patata en aerodeslizador. Lo que cuenta es la imaginación de los programadores. Y los de Ubisoft tienen mucha, podemos asegurarlo después de jugar a «Rayman» y vernos haciendo las cosas más "tontas" con el mando. Pero, a lo que vamos, en «Red Steel» tu mano es la mano que sale en la pantalla. Y en la pantalla, tu mano maneja una espada sedienta de venganza.

¡Sé el héroe!

A lo mejor no sabías que tienes una novia, además de bonita, hija de un jefe de la yakuza, la mafia japonesa. Quizá tampoco te hayas enterado de que sus secuaces están intentado eliminarle, y para ello, además de secuestrarle a él, han cometido el error de llevarse también a su hija, tu novia. Y decimos "error" no porque quisieran llevarse un jamón en vez de a la chica, sino porque esos pobres diablos no saben con quién se van a enfrentar. ¡Contigo, nada menos, querido lector! **«Red Steel» ofrece acción en primera persona**; pero no la típica de mover el ratón o un stick o tal, no. Estás jugando en una Wii, y todo lo que hagas con tu brazo queda reflejado al instante en la pantalla. Eso significa que, si ves salir a un enemigo de detrás de un coche, serás tú mismo, con tu brazo, quien apunte y afine el pulso para ver si le aciertas donde quieres. Porque, por supuesto, puedes elegir. **Es tu brazo, es tu puntería**. Si disparas a las piernas, el enemigo caerá. Si es en la cabeza, caerá... y no se levantará. Esto ya lo hacían los juegos de pistola.

¡EL DATO!
Ubisoft fue el primer licenciatario que firmó un juego en exclusiva para Wii. De eso hace casi dos años.





Los efectos gráficos están más que cuidados, lo que da aún más de realismo a la trepidante acción.



La pistola aparece de lado si coges el mando de la misma manera. La identificación con el héroe es total.



Para conseguir una segunda espada tendrás que vencer en tu primer duelo y... cogerla del suelo.

¡Dispara a la pantalla!

Pegar tiros no es la única manera de eliminar enemigos en «Red Steel», pero sí la más usada. Con algo de puntería puedes "armar la gorda".

HAZ EXPLOTAR coches, grúas y bidones para que la onda expansiva alcance a los enemigos.

ES TU BRAZO, así que depende de ti acertar. Además, extendiéndolo, la imagen hace un zoom.

Con «Red Steel» te sientes el héroe de una gran película de acción, ¡y bien larga!

La mejor defensa es un buen... ¡un buen arma!

Pues sí, porque "atacar" lo haces durante todo el juego. Pero hay una gran diferencia entre disparar con una pistola o un bazuka, así que lo mejor es que pruebes todas las armas y decidas dónde y cuándo usarlas.



La pistola es la más "humilde", dispara un tirito "flojeras" cada vez que pulsas el gatillo.



La Uzi es ideal para emboscadas por su velocidad, y además revienta cosas rapidito.



El rifle de francotirador es certero hasta el límite, pero necesitas estar bien escondido.



¡Apunto con mi propio brazo al televisor!

Con «Red Steel» voy a saber si en realidad soy bueno o no disparando a un objetivo. Durante la mayor parte del juego tengo en mi mano la pistola. ¡Sí, es el mando!, pero es que he terminado creyendo que soy yo quien empuña las armas porque, donde pongo el ojo...



Perdónale la vida y así ganarás puntos de respeto. Cuanto más respeto acumules a lo largo del juego, más golpes especiales y katas podrás desloquear.



Puedes hacer que los malos se rindan utilizando tu poder de concentración antes de disparar. El tiempo se ralentiza, apuntas a su arma, disparas y... se rinde.

Aprende a combatir con una espada... y con dos

Aunque la mayor parte del tiempo vas a andar disparando y escondiéndote de la metralla ajena, en «Red Steel» los combates con espada son lo más importante (y quizá también satisfactorio) del juego. Por muy bien que se te dé disparar, si no vences en los duelos con espada, no podrás seguir adelante. Así que, aquí tienes unos cuantos ejemplos de movimientos con espada (y espadas) para que vayas haciéndote una idea de los sudores que te esperan.



Un simple movimiento lateral basta para dar un corte... lateral, claro. ¡Eres tú, el héroe!

Hay golpes especiales, como el del "escorpión", que debes memorizar.



¡Incluso katas, tienes! Si terminas la serie de golpes, harás una gran cantidad de daño.



La potencia de cada arma es muy distinta. La AK-47, por ejemplo, tumba enemigos con un solo tiro.



Algunos decorados son ideales para esconderse un momentito y así recuperar tu barra de energía.





Pero la diferencia es que aquí te mueves con el nunchako. Caminas con el stick, saltas con el botón C y te agachas con el otro, el Z.

Pues, ¡agáchate!

Otro de los puntos del juego es que puedes recuperar energía sin coger objeto alguno. Si te ves en apuros, busca una pared o agáchate tras una mesa, por ejemplo, permanece un instante fuera de peligro y verás rellenarse tu barra. Aunque, sí, **el puntazo son los duelos con espadas**. Irás aprendiendo poco a poco gracias a un acertado tutorial que irá apareciendo en los primeros duelos. Luego ya serás capaz de pararle los golpes al contrario moviendo el nunchako, e incluso aprenderás una decena de golpes especiales. Siempre, por supuesto, que **consigas el nivel de respeto suficiente**. El respeto se gana perdonando la vida a los rivales vencidos en duelo, o desarmando enemigos al usar tu "poder de concentración". Sí, un **"tiempo bala"** que activas extendiendo el brazo y pulsando A a la vez. Y que, por supuesto, se gasta. Así que, utilízalo contra dos o...

Tres enemigos

Que pueden ser tus amigos perfectamente, pero con los que te picarás una barbaridad en los **originales modos de la opción multijugador**. Así pone Ubisoft la guinda a un juego largo como él solo, emocionante hasta límites insospechados y sorprendente incluso en su argumento. Si tienes una Wii, no pierdas la oportunidad de protagonizar esta estupenda "película" de acción.





Dispara a objetos que exploten para sorprender al enemigo con un gran estruendo y un daño casi letal.



El argumento sorprende pasando de la acción al suspense en esta "zona de juego del malo de la peli".

El modo multijugador para cuatro personas incluye posibilidades muy originales.





¡Manejo una espada!

Cuando entro en combate, me basta con mover el mando de arriba abajo o de lado a lado para atacar al rival. Después he aprendido más golpes que requieren mover también el nunchako (la otra espada) y ejecutar una serie de movimientos ligados. ¡Me siento un samurái!



¡Combate con tus espadas!

Es lo más espectacular del juego, los duelos. Usas el nunchako para defenderte y el brazo derecho (con el mando, claro) para atacar.

Cuatro jugadores con un solo objetivo

«Red Steel» incluye tres modos multijugador: el indispensable "Deathmatch"; el mismo, pero por equipos (por si hay alguien demasiado hábil) y el modo "Killer". En este último modo te debes poner el mando al oído y, por el altavoz, escucharás cuál es tu objetivo: eliminar a un jugador concreto, conseguir un arma... ¡Qué original!





Podemos llevar espada y pistola en ambas manos y atacar con lo que convenga.



Caerán incluso helicópteros a tus pies si consigues hacerte con las armas adecuadas.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★
El nivel de detalle es muy bueno, aunque las texturas de algunas zonas no están bien rematadas.

Diversión ★★★★
El argumento, la diversidad de situaciones y el excelente doblaje hacen que te sumerjas al máximo.

Multijugador ★★★
Permite participar a 4, y su modo "killer" aprovecha el mando, pero sólo hay tres modos multijugador.

Duración ★★★★
Tienes 18 niveles, y son bien largos. Lo jugarás una y otra vez hasta sacarle todo el jugo.

Lo mejor y lo peor

La acción y el argumento hacen que jugarlo sea toda una experiencia. El modo "killer".

Algunas texturas estropean el realismo gráfico. Hay pocos modos multijugador.

Nuestra Opinión

Una nueva experiencia que tienes que vivir

El mayor logro de «Red Steel» es meterte de lleno en la acción. La sensación no es de "estoy jugando", sino de "estoy agachado tras un coche" o lo que toque. Es bien largo, tiene un doblaje estupendo y un multijugador innovador.

Te gustará...

Más que...



Call of Duty 3

Menos que...



Zelda TP

Puntuación Final

95





- **Tipo de juego:** Rol / Aventuras
- **Compañía:** Vivendi Universal
- **Jugadores:** 1 Jugador
- **Idioma:** No tiene voces. Textos en castellano
- **Precio:** 49,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE



Los vuelos con el dragón se manejan con el puntero y son todo un espectáculo.



Utiliza la magia de Eragon dibujando con el puntero o el dedo en la pantalla táctil los distintos símbolos de invocación.

UN DRAGÓN DE PELÍCULA

Eragon

Si te gusta el estilo épico-aventurero de 'El Señor de los Anillos', no te pierdas las aventuras de Eragon y su dragón.

Cuando Eragon halla una piedra azul en el bosque piensa en venderla a cambio de comida para su pobre familia. Pero la piedra resulta ser **un huevo de dragón y...** Así comienza una aventura llena de magia, dragones y espadazos, que ha triunfado en las librerías de medio mundo, **quiere arrasar en los cines**, y ahora se presenta en tu DS.

Acción con RPG

En el juego manejamos a Eragon y a su dragona Saphira por inmensos escenarios 3D repletos de bosques, montañas y... enemigos. La aventura combina **toques RPG,** como cumplir pequeñas misiones para contentar a los aldeanos o subir el nivel de resistencia de Eragon, con la acción más directa en los combates. En ellos todo pasa por **asestar mandobles y disparar flechas, aunque** también podemos lanzar hechizos a los enemigos **dibujando símbolos en la táctil.** Y si quieres usar hierbas de curación, también debes dibujar el símbolo correspondiente, por ejemplo, antes de sucumbir a manos de un jefe final. Así, la **táctil se convierte en un complemento ideal.** Y además es la protagonista de uno de los dos minijuegos que se han incluido. En conclusión, una preciosa aventura entretenida y con sustancia.



Puntuaciones

Gráficos	★★★★
Diversión	★★★
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★

Valoración

La historia, los gráficos y el manejo son geniales. Aunque los escenarios podían estar más currados y es algo corto, es una opción recomendable para esta Navidad. Aventuras, magia táctil y RPG... ¡bonito cóctel!

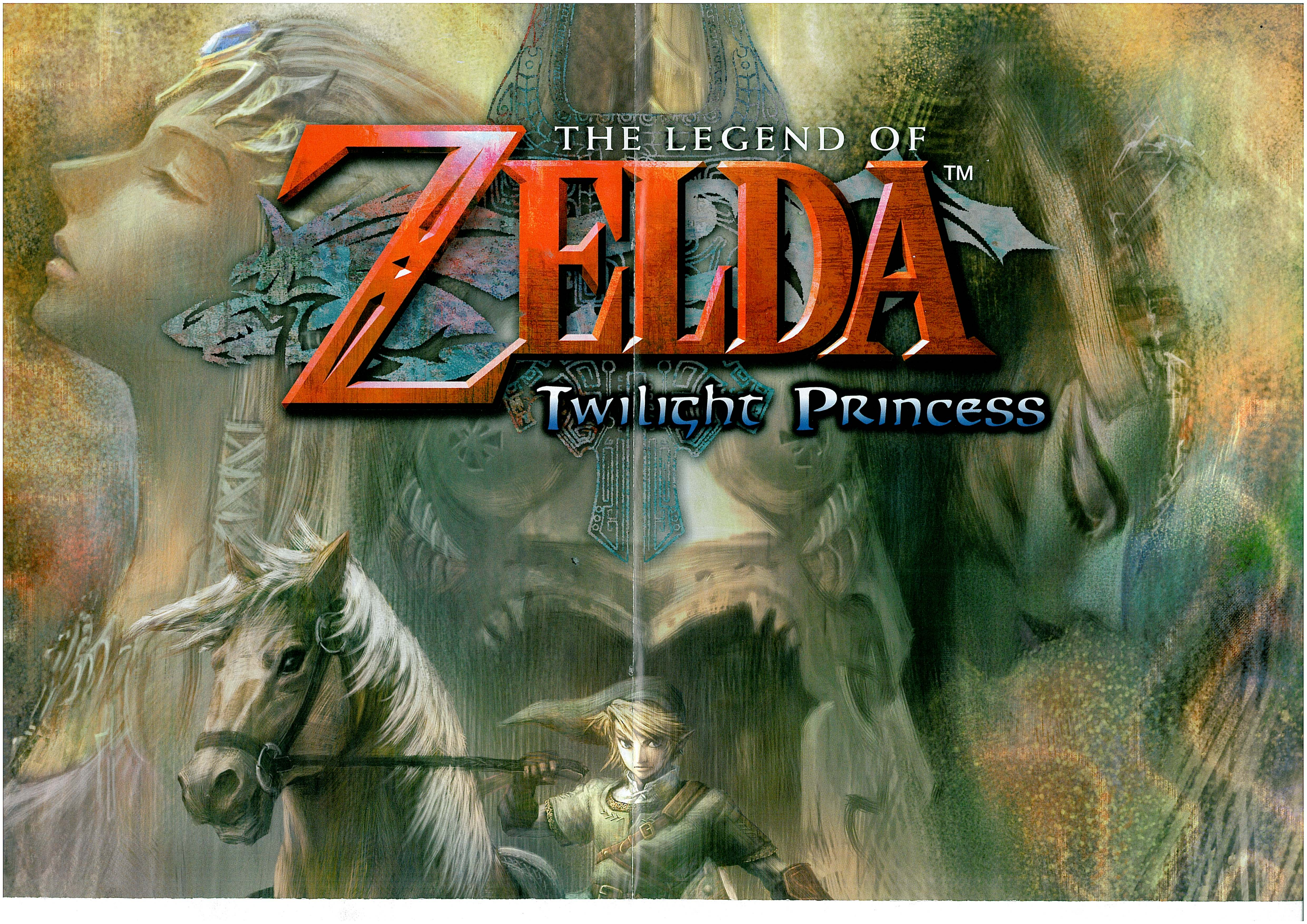
Total 90



¡EL DATO!

«Eragon» será una de las pelis de estas navidades. Ve a verla y luego te echas unas partiditas.


THE LEGEND OF
ZELDA™
Twilight Princess


THE LEGEND OF
ZELDA™
Twilight Princess


REVISTA OFICIAL
Nintendo®
Acción
120
12+
Wii™
Nintendo®
© 2006 Nintendo. TM, ® and the Wii logo are trademarks of Nintendo.


REVISTA OFICIAL
Nintendo Acción
120
12+
Wii
Nintendo
© 2006 Nintendo. TM, ® and the Wii logo are trademarks of Nintendo



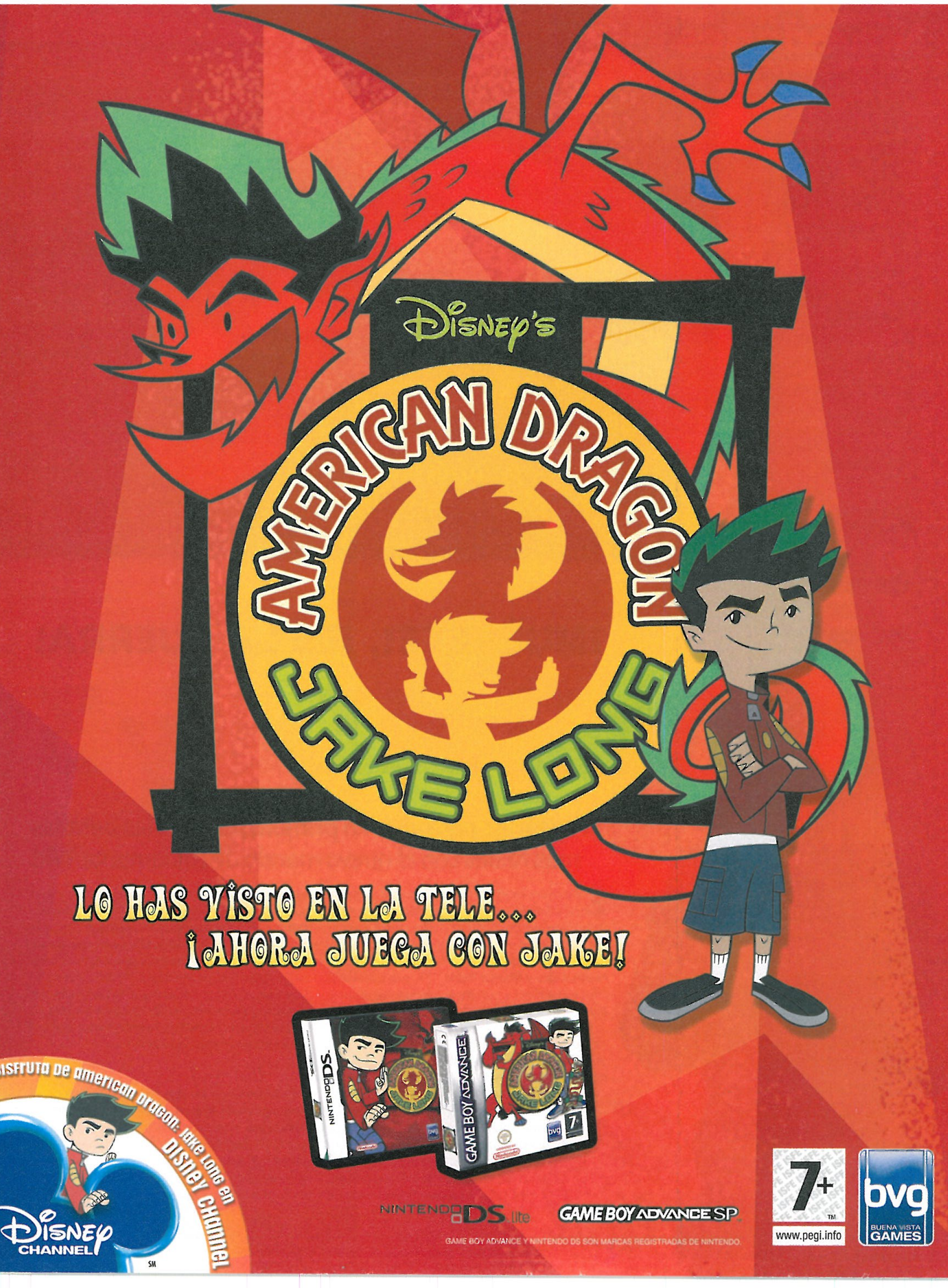
HOME
1
2
Wii
REVISTA OFICIAL
Nintendo
Acción
16+
Wii
UBISOFT
http://redsteelgame.es.ubi.com
RED STEEL © 2006 UBISOFT ENTERTAINMENT. ALL RIGHTS RESERVED. RED STEEL, UBISOFT AND THE UBISOFT LOGO ARE TRADEMARKS OF UBISOFT ENTERTAINMENT IN THE US AND/OR OTHER COUNTRY. WII(tm) AND THE WII(tm) LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.


HOME
Wii
REVISTA OFICIAL
Nintendo
Acción
16+
Wii
UBISOFT
http://redsteelgame.es.ubi.c


おこしやす
REDSTEEL
POWER
A



RED STEEL
おこしやす
POWER
A



Disney's
AMERICAN DRAGON
JAKE LONG
LO HAS VISTO EN LA TELE...
¡AHORA JUEGA CON JAKE!
DISFRUTA DE AMERICAN DRAGON: JAKE LONG EN DISNEY CHANNEL
Disney CHANNEL
NINTENDO DS lite
GAME BOY ADVANCE SP
GAME BOY ADVANCE Y NINTENDO DS SON MARCAS REGISTRADAS DE NINTENDO.
7+
www.pegi.info
bvg
BUENA VISTA GAMES



➲ **Tipo de juego:** Acción/Estrategia
➲ **Compañía:** Activision
➲ **Jugadores:** 1 Jugador
➲ **Idioma:** Voces en castellano / Textos en castellano
➲ **Precio:** 49,95 €
➲ **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

ALTAVOZ · VIBRACIÓN · PUNTERO · SENSOR MOVIMIENTO · MANDO CLÁSICO · INTERNET

¡MUÉVETE!, ¡ES LA GUERRA!

Call of Duty 3

¡Prepárate para vivir en primera persona las batallas más reales con el nuevo mando de tu flamante Wii!

Estás en la segunda Guerra Mundial y eres el novato de tu guarnición militar yanqui. Aquí no hay novatadas, bastante tienes con iniciar tu entrenamiento y sumergirte en el cruento fragor de la batalla. El objetivo: **desembarcar en Normandía y liberar París**. ¡¿A qué esperas?! Pilla tu subfusil y súbete al camión de guerra, que... ¡comienza el espectáculo!

¡Bomba va!

«Call of Duty 3» comienza en el día 6 de junio de 1944, y tú, el novato, empiezas tu instrucción para la guerra. Tras un breve tutorial donde se te especifican las funciones básicas del mando Wii, vamos al asuntillo. La recreación de escenarios, tomados de localizaciones reales, y de los personajes, es total. El juego cuenta con un novísimo motor gráfico 3D que te va a dejar absolutamente flipado, así como las **impresionantes secuencias cinemáticas**, las animaciones y... ¡el **genial doblaje en castellano**, por supuesto! Vas a creerte que estás en una peli en plan 'Salvar al soldado Ryan'. Es absolutamente espectacular, aunque, evidentemente, lo mejor y exclusivísimo del título de Wii está en el apartado de jugabilidad: el magnífico control del mando Wii y del nunchako.

¡EL DATO!
Esta tercera entrega de la saga «Call of Duty» está ambientada en el desembarco de Normandía.

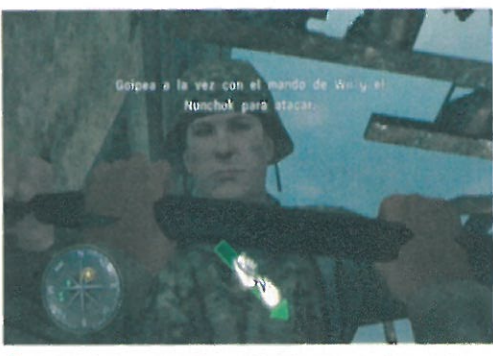
Casi casi, real

Porque **con uno en una mano y el otro en la otra podemos manejar las armas, mover al personaje**, conducir vehículos, luchar cuerpo a cuerpo, desactivar bombas... casi de todo. El control, un poquito difícil al principio, enseguida se intuye. Por un lado, con el mando Wii disparamos, movemos la cámara y manipulamos los ➲





Los efectos de luz y la ambientación están muy logrados... ¡No me gustaría estar en el lugar de este!



Si el ejército alemán te tiende una emboscada y algún soldado se te echa encima, ¡apártalo empujando!



La señal dorada de la brújula te indica la posición del próximo objetivo de la misión. ¡Intenta llegar vivo!

¡Avanza hacia la libertad!

En muchas de las misiones tienes que ir por delante, allanando el terreno. Pero descuida, la retaguardia te la cubre el resto del pelotón.

AVANZA con cuidado y no te olvides de cubrirte y recargar tu arma periódicamente.

EL ESCENARIO está lleno de objetos y vehículos que te van a servir de cobertura.

¡«Call of Duty 3» te acerca a la batallas más reales con el mando de Wii!

¡Apunta bien, cúbrete y dispara soldado!

Girando el mando a izquierda o derecha mientras apuntamos, nos cubrimos desde la posición más favorable. Apunta esto porque te va a ser pero que muy útil, y a veces imprescindible, durante todo el juego.



La mirilla de las armas es de gran utilidad para apuntar a los enemigos con precisión.



Si te cubres en las esquinas tendrás más visibilidad y mayor protección... ¡cuidado!



El rifle de francotirador no podía faltar. Mola mucho más apuntar sin que te vean



¡Vehículos de asalto a mi disposición!

Con el mando Wii no sólo manejo a mi personaje y sus armas. Según avanzo en el juego, aparecen vehículos que están a mi disposición. Puedo manejar un tanque, un camión, una moto, y todo combinando mando y nunchako.



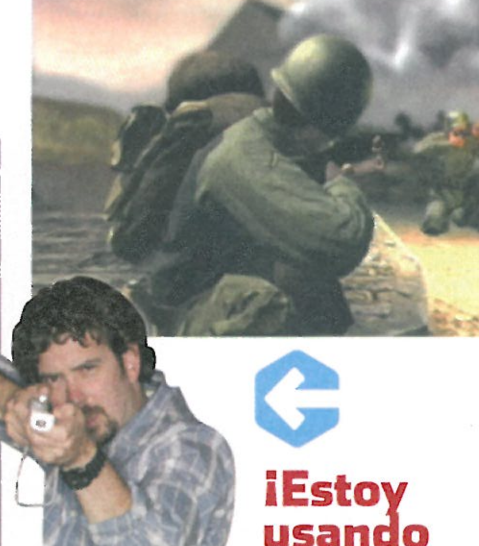


Se desbloquearán imágenes exclusivas a medida que vayamos completando las diferentes misiones.



Las trincheras son muy útiles para resguardarse de los ataques, además de ser puntos de reunión.

Lanza bombas, conduce tanques, pelea, dispara... ¡con tus propias manos!



¡A por el enemigo!

Los tanques y los jeeps enemigos podemos destruirlos también con las granadas y con los explosivos que fabriquemos. ¡Ojito y suerte!

LAS EXPLOSIONES son peligrosas y muy reales, así que cuidado con quedarse cerca...

PARA DESCUBRIR los objetivos podemos utilizar los prismáticos y la mirilla del arma.

¡Estoy usando el punto de mira!

Puedo hacer el gesto de apuntar, levantando el mando y también el nunchako, y usar así el punto de mira del arma. Entonces paso a una útil visión con zoom del objetivo.





objetos; por el otro, con el nunchako avanzamos, cambiamos de arma, nos agachamos, saltamos... Además, interactuando con ambos mandos podemos hacer mogollón de movimientos más, como en los combates cuerpo a cuerpo, en los que los enemigos se abalanzan sobre tu personaje. ¡Golpéale con tu mando Wii! El juego consta de **14 misiones** en las que hay que cumplir una serie de objetivos bastante complicados, pues el campo de batalla está plagado de soldados alemanes y no basta con salir ahí a lo "kamikaze" a pegar tiros, sino que tenemos que cubrirnos y **evaluar la mejor estrategia** para cumplir con éxito la misión. Vamos, que lo tienes todo para **sentir la acción más trepidante en tus propias manos**. Si te molan los juegos de acción 3D en primera persona, no vas a parar de darle al mando... esteee... a los mandos.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
Graficazos impresionantes. Buenísimas las secuencias cinemáticas y la ambientación.

Diversión ★★★★
El fantástico control del mando Wii da una sensación casi real del juego. El doblaje es buenísimo.

Multijugador NO TIENE
No entendemos por qué no se ha incluido un modo multijugador, pero no, no tiene.

Duración ★★★
Catorce misiones no son demasiadas, pero te costará acabar. Además hay buenos extras...

Lo mejor y lo peor

Ofrece la sensación de estar jugando tu propia Guerra Mundial. Aspecto visual genial.

Que al principio te va a costar un poco pillarle el truquillo al control por movimientos.

Nuestra Opinión

La guerra nunca fue tan divertida

«CoD3» nos pone bajo la piel de los soldados más valientes gracias al mando de Wii. Consigue que la sensación de realidad en el juego sea total, aunque cueste cogerle el aire. Pruébalo, si te van los juegos bélicos.

Te gustará...

Más que...



Medal of honor (GC)

Menos que...

Zelda TP

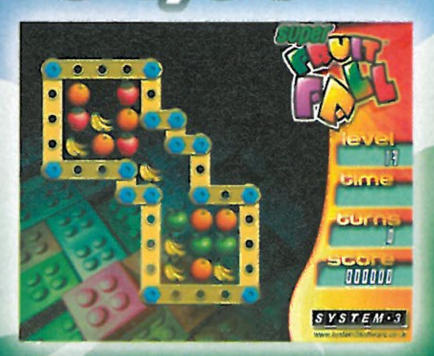
Puntuación Final





34,95 €*







Una nueva forma de jugar

Wii
Gottlieb
pinball
CLASSICS
3+
www.pegi.info
Gottlieb
SYSTEM·3
PAL
LICENSED BY
Nintendo

Gottlieb
pinball
CLASSICS

¡El pinball más real de todos los tiempos!

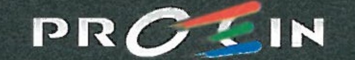
39,95 €*







SYSTEM·3



*P.V.P. Recomendado






➲ **Tipo de juego:** Skate
➲ **Compañía:** Activision
➲ **Jugadores:** 1-4/Descarga DS
➲ **Idioma:** Voces en inglés / Textos en castellano
➲ **Precio:** 49,95 €
➲ **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DS


PANTALLA DOBLE

PANTALLA TÁCTIL

SIN CABLES

CHAT

MICRÓFONO


Wi-Fi ONLINE









➲**Conseguir trucos** y saltos explosivos es cuestión de mucha práctica y habilidad.



➲**Los escenarios del juego** son cuestas y laderas en lugares tan únicos como la calles de San Francisco, Machu Pichu...

¡LADERA ABAJO CON EL SKATE!

Tony Hawk Downhill Jam

¡Tony vuelve a superarse! Su nuevo juego es una mezcla de skate extremo, velocidad, adrenalina y vértigo. ¡Total!

Te proponemos que te unas a Tony en su desafío más especial: competir en **pruebas y carreras que son... cuesta abajo**. Sí, es una gira mundial muy peculiar. Pero bueno, antes que nada puedes entrar en el editor de personajes y **crearte un skater** totalmente a tu gusto. Desde los accesorios hasta el diseño de la tabla. Todo muy táctil.

¡Leña al "mono"!

Cuando te unas a la gira, podrás llegar a controlar en tu equipo hasta a **10 skaters** (incluyéndote a ti y a Tony) que pueden ayudarte en tus retos. En cada fase o escenario tienes que superar varias pruebas, como ganar carreras, recolectar ítems o hacer movidas con el patín para alcanzar un mínimo de puntos. Cuantas más "monerías" hagas, antes se recargará tu barra de propulsión, que además de darte energía para hacer el turbo en tu skate, te permitirá ejecutar las acrobacias más espectaculares seleccionándolas con tu puntero en la pantalla táctil. Y así, a medida que avances, recibes puntos que puedes repartir para aumentar habilidades que te harán volar aún más.

Por si fuera poco, el modo de **juego online** ha sido renovado, y permite jugar hasta **4 jugadores a la vez con un porrón de modos** de juego, ¡vaya vicio nos espera, "skaters"!



¡EL DATO!
Tiene más de 20 modos Wi-Fi para 4jugadores y un nuevo chat de voz online.

Puntuaciones

➲Gráficos	★★★★
➲Diversión	★★★★
➲Multijugador	★★★★
➲Duración	★★★★

Valoración

Tony llega con muchas mejoras técnicas y visuales respecto a su anterior juego para DS, y además nos reta a un desafío muy original: todo el juego va cuesta abajo. Eso sí, como no te guste el skate...

Total 90

¡Llega la cocina de la Mama!








¡Diferentes pruebas basadas en recetas internacionales!

¡Utiliza el lápiz táctil y el micrófono de manera intuitiva!

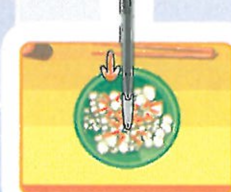
¡Combina recetas para crear otras nuevas y compártelas usando el modo inalámbrico!







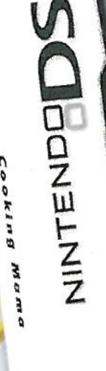
corta

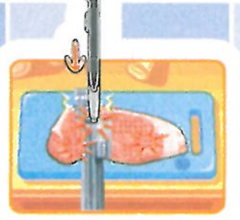
pica




cuece



cocina con stylus

y mucho más









DISTRIBUIDO POR:





- **Tipo de juego:** Tenis
- **Compañía:** Codemasters
- **Jugadores:** 1-4/Descarga-Multi.
- **Idioma:** No tiene voces / Textos en castellano
- **Precio:** 44,95 €
- **Lanzamiento:** 26 de diciembre

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

¡SÉ EL MEJOR DEL MUNDO!

Rafa Nadal Tennis

El tenis de Rafa Nadal es novedoso, realista, muy jugable y, sobre todo, táctil. Te flipará.

Rafa Nadal dijo durante la presentación de su tenis que **"le hacía mucha ilusión tener un juego con su nombre"**, y también que **"este era su juego"**. El tío es un ganador dentro y fuera de las pistas. Y su juego es toda una sorpresa. No tiene torneos reales ni jugadores licenciados (excepto Rafa), pero ¡cómo "envicia"! **Es rápido, jugable**, su curva de dificultad se adapta a cualquier tipo de jugador, y encima es exclusivo DS. ¿Qué más necesitas?

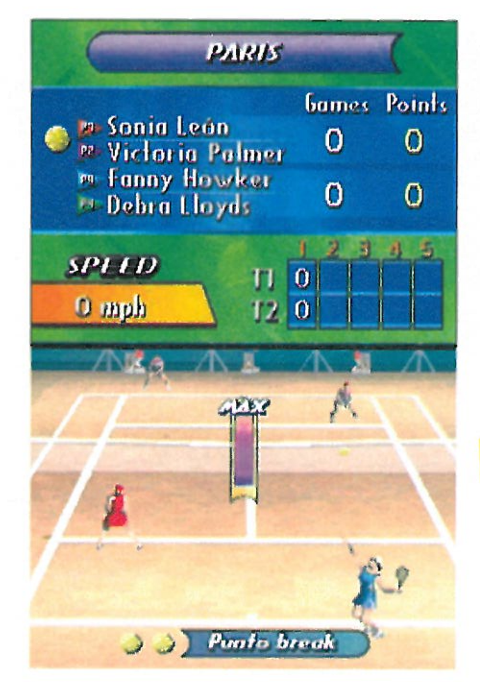
Tenis con el puntero

Pero sin duda lo más novedoso es que podemos jugar **manejando la cruceta o el puntero**. Si te va lo clásico, te adaptarás más rápido al control del pad; el sistema de puntero está bien resuelto, pero cuesta cogerle el tranquillo. Ahí es donde entra en juego la "escuela de tenis", donde practicar todos los golpes hasta dominarlo.

Del suelo al cielo

Ya entrenadito, lo siguiente es entrar en el modo carrera. Allí serás Rafa Nadal o podrás configurarte tu propio jugador. En todo caso el objetivo es llevarlo a la gloria. Hay **20 torneos** esperándote, y como el nivel de competición creciente, según vayas aprendiendo, el juego te exigirá más. Cuanto más juegues, más te divertirás. Más premios y créditos ganarás, y más camisetas, raquetas y pantalones comprarás. Si por el camino quieres demostrarle a tus amigos cómo juegas al tenis, invítales a descargarse el juego en su DS y dales cera en el multijugador. Bueno, si el rival es Nadal... quizá te la dé él.





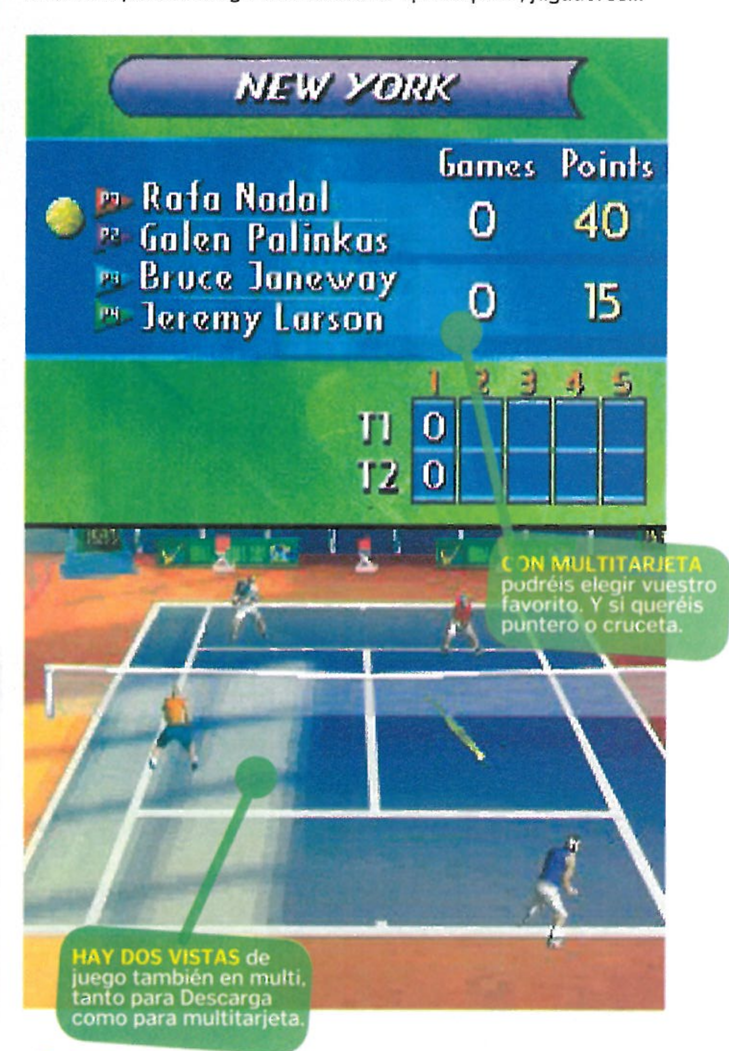
Los partidos son muy disputados, los rivales no dan un solo punto por perdido.

La vista más cercana te sumerge a tope en el juego, pero también es más exigente.

El tenis de Rafa es divertido y desafiante. Prueba a jugar con el puntero y ya verás...

¡El tenis es competición!

Así que invita a tres amigos a jugar contigo. Si no tienen su «Rafa Nadal Tennis», que se descarguen el tuyo. Podréis jugar a dobles o sencillos sin cables de por medio. Pero si tienen su tarjeta DS, entonces podréis elegir más cosas: el tipo de pista, jugadores...



CON MULTITARJETA podréis elegir vuestro favorito. Y si queréis puntero o cruceta.

HAY DOS VISTAS de juego también en multi, tanto para Descarga como para multitarjeta.

Los mejores golpes de Rafa

Los movimientos, gestos y golpes de Nadal están bien reflejados en su tenis. Rafa luce derechazo y revés gracias a que Virtual Toys ha desarrollado un sistema de captura de movimientos a través de video. Además, a medida que avanzamos en el modo carrera podemos mejorar nuestras habilidades en saque, revés, smash, derecha y velocidad.







El puntero es tu raqueta

Para golpear, "trazo" una línea en la táctil. La longitud de la trazada marca la fuerza (si se me queda corta, logro una dejada) y según quiero mandarla a izquierda o derecha, trazo hacia un lado o el otro.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
Reales y detallados. Lo mejor: las dos vistas de juego, y las animaciones y golpes de los jugadores.

Diversión ★★★★
Cuando cojas el "punto" al puntero, descubrirás un tenis retante, apto para cualquier tipo de jugón.

Multijugador ★★★
Jugar en Descarga DS no ofrece muchas opciones, pero sí dos vistas disponibles y buen control.

Duración ★★★★
20 torneos, "tienda virtual", y un nivel de dificultad que va exigiendo más a medida que progresas.

Lo mejor y lo peor

Las animaciones de los tenistas. La curva de dificultad. La opción de jugar con el puntero.

Que no haya jugadores ni torneos reales. Tardarás un poco en ser un as con el puntero.

Nuestra Opinión

Rafa Nadal tiene un tenis a su altura

Punto, set y partido para los chicos de Virtual Toys, madrileños ellos, que se han marcado un tenis novedoso, serio, jugable y desafiante al máximo. Sin duda es uno de los juegos obligados para usuarios de Nintendo DS.

Te gustará...

Más que... Top Spin 2

Menos que... Mario Kart DS

Puntuación Final



95



Tipo de juego:
Minijuegos

Compañía:
Ubisoft

Jugadores:
1-4 Jugadores

Idioma:
Voces en inglés
Textos en castellano

Precio:
59,95 €

Lanzamiento:
Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

ALTAVOZ · VIBRACIÓN · PUNTERO · SENSOR MOVIMIENTO · MANDO CLÁSICO · INTERNET

¡GUERRA A LOS CONEJOS!

Rayman Raving Rabbids

La locura total llega a Wii de la mano de Rayman, los conejos lunáticos y el sinfín de originales minijuegos.

Los conejos se han vuelto locos! Han secuestrado al pobre Rayman y le mantienen prisionero en un coliseo donde le obligan a realizar pruebas disparatadas. Tu misión es **ayudarle a superar todos estos desafíos**, ganarte el respeto del público y, de paso... ¡salir de allí! Y te aseguramos que no vas a sufrir lo más mínimo, qué va, te lo vas a pasar en grande.

¡Como Gladiator!

El argumento es disparatado, pero tranquilo, el resto es todavía más surrealista. Los conejos se lo pasan bomba, tú seguro que también. Parece que al único que no le hace mucha gracia todo esto es a Rayman. Y es que mientras no está en el coliseo entreteniendo a estos bichejos, el chaval anda encerrado en una celda custodiada por un guardián bastante cruel. En tu jaula puedes escuchar el tocadiscos, ponerte ropa (toda cantosa, ¡no hay nada normal!) para darle carismilla al personaje, o sentarte en la taza del WC (...) que es la opción para repetir las pruebas que ya hayas superado.

Cuando estés listo para salir al campo de pruebas, el "simpático" guardián te ayudará mediante "empujoncitos" y "pataditas". Una vez fuera, llegará **la fiesta de los minijuegos**. En ellos y siempre usando diferentes combinaciones de mando y nunchako, podremos desde hacer que un murciélago devuelva cerdopótamos a sus pocilgas, hasta ponernos a bailar, pasando por una prueba de fútbol en la que debes chutar a los conejos con toda tu ira. Muy divertido.

¡EL DATO!

El juego ofrece hasta 70 minijuegos diferentes con los que disfrutarás cual conejillo chalado.





El guión del juego es muy loco. Esos conejos han capturado a Rayman y le exhiben en su propio circo.



En las carreras de cerdopótamos usa el stick para dirigirlos, y agita el mando de Wii para arrearles.



Rayman puede manejar varios vehículos e incluso algunos animales durante determinadas pruebas.

¡Ahógalos a todos!

Durante el juego tienes que afrontar pruebas muy locas. Esta de ahogar a los conejos en el zumo de zanahorias es tan divertida como frenética.

LOS CONEJOS atacan durante 2 minutos. Si aguantas con el zumo, prueba superada.

CON EL NUNCHAKO exprimimos el zumo y con el mando apuntamos al objetivo.

Rayman pone en juego mogollón de pruebas hechas para flipar con el mando.

Diferentes maneras de completar una prueba

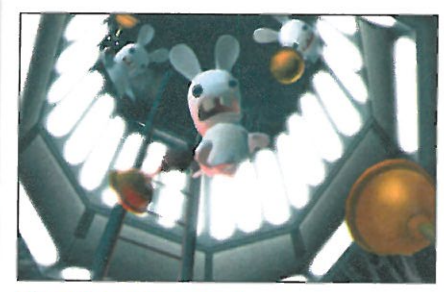
No hay bloques de pruebas diferentes, pero sí distintas formas de completarlas. En algunas hay un tiempo límite, en otras debes alcanzar una puntuación, y hay también pruebas de final de fase.



Prueba de tiempo: Repasa con el mando las líneas para formar comida para el conejo.



Prueba de puntuación: Haciendo un remolino con el mando, lanzarás a la vaca.



Prueba en 1ª persona: El juego cambiará a esta vista cuando pases a las pruebas finales.



El mando sirve para todo en Rayman

El mando de Wii lo uso de mil formas distintas en Rayman: lo muevo de arriba abajo para correr (como en la pantalla de la derecha), lo agito para cargar mis armas (pantalla izquierda), e incluso para sacudir a los conejos en la cabeza.





Zúmbales con un movimiento de nunchako apuntando con el mando cada vez que se asomen.

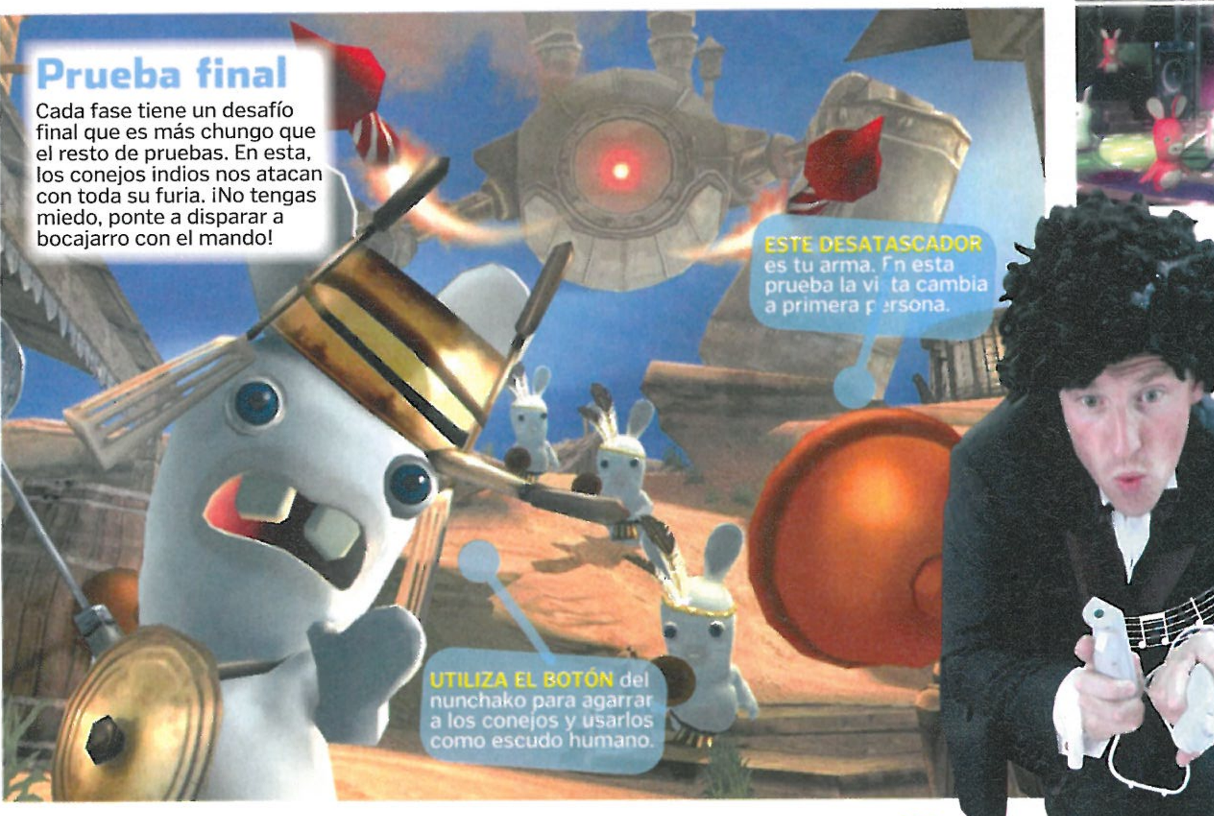


Da un movimiento seco con el mando para saltar a la comba. ¡No te pases o saltarás demasiado alto!

En los minijuegos de baile reconocerás un buen número de temas. ¡Qué fiestón!







Prueba final

Cada fase tiene un desafío final que es más chungo que el resto de pruebas. En esta, los conejos indios nos atacan con toda su furia. ¡No tengas miedo, ponte a disparar a bocajarro con el mando!

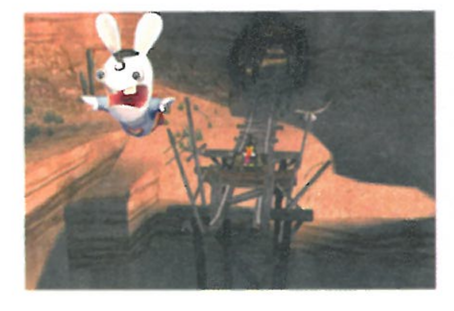
ESTE DESATASCADOR es tu arma. En esta prueba la vista cambia a primera persona.

UTILIZA EL BOTÓN del nunchako para agarrar a los conejos y usarlos como escudo humano.



¡A bailar se ha dicho!

Aquí debo seguir el ritmo de la música a golpe de mando y nunchako, de modo que cuantos más conejos se unan a la fiesta, mejor. Y además, en otra prueba, tengo que prestar atención al altavoz para escuchar los avisos de una mamá cerdopótamo.





Las **fases se dividen en cuatro pruebas** que puedes completar de forma aleatoria. Como cada prueba es un mundo, al principio de cada una te dan instrucciones de cómo debes coger el mando de Wii. Cada una tiene su personalidad, pero generalmente se pueden dividir en aquéllas que debes completar el objetivo, y las que debes superar luchando contra el tiempo o intentando alcanzar una puntuación mínima. Superadas las 4 pruebas, llegas a la prueba "jefe", más larga y completa que las anteriores. A medida que completas las fases, vas desbloqueando nuevas equipaciones o canciones para tu tocadiscos, y te vas ganando el respeto entre estos diablillos. Además, hay un modo de juego en el que la puntuación queda reflejada en un código que metes en la web para ver en qué ranking estás.

Concluyendo, un juego muy en la línea «Wii Play» o «Wii Sports», con **miniretos originales, frescos y imandooooo!**

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★
Originalidad y frescura por encima de todo. Claro que puede que no te convenza del todo su estilo.

Diversión ★★★★
La diversidad de minijuegos te garantiza pasar un buen rato, y los conejos son unos cachondos.

Multijugador ★★
Los desafíos están más dirigidos a un solo jugador, pero puedes compatirlos con tus amigos.

Duración ★★★
Pasarte el juego no tiene por qué llevarte mucho, pero tener la mayor puntuación... es otro cantar

Lo mejor y lo peor

Los conejos. Las pruebas son para partirse sin parar. La banda sonora tiene temas geniales.

El modo multijugador no da para mucho. Las pruebas acaban repitiéndose.

Nuestra Opinión

Una variedad de acciones gigantesca

No llega a ser un «Mario Party», pero no te quepa duda que el nuevo Rayman entretiene a rabiar y deja un gran sabor de boca. Nos hubiera gustado pelín más de aventura, pero si te molan los minijuegos, ni te lo pienses.

Te gustará...

Más que... Wii Play

Menos que... Wii Sports

Puntuación Final



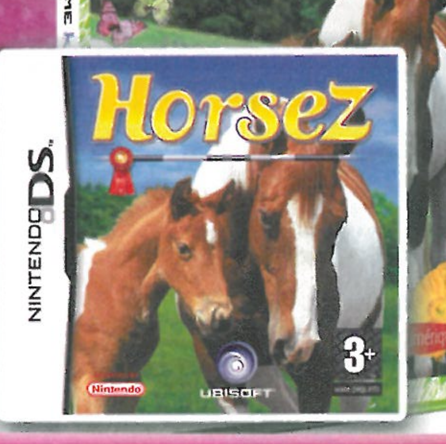
90


Petz


DIVIÉRTETE CUIDANDO A TUS
ADORABLES GATITOS. A TU GATITO LE
ENCANTA QUE JUEGUES CON ÉL Y LE
CUIDES.


PC CD ROM
CODEGAME kids
Catz


ELIGE UN CACHORRO ENTRE 18
RAZAS Y ¡DALE LA MEJOR VIDA
PERRUNA DEL MUNDO!


NINTENDO DS
Horsez
3+
UBISOFT


3+
www.pegi.info


ask
about
games
.com


www.petz.com


www.codegamekids.info




UBISOFT



- Tipo de juego: Plataformas
- Compañía: NINTENDO
- Jugadores: 1 Jugador
- Idioma: No tiene voces. Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

¡PLATAFORMAS DE ARTISTA!

Yoshi´s Island DS

Baby Luigi ha sido secuestrado. Imagina quién tiene que "plataformear" a tope para rescatarle.

Mario se ha vuelto a poner los pañales. Y Peach, y DK, y Wario... hasta el mismísimo Bowser. Los cinco juntos, con Yoshi como niñera, llegan para hacerte saltar de lo lindo en DS.

Saltos a todo color

Luigi y los demás bebés de la isla han sido secuetrados por el mago Kamek y te espera un largo camino antes de encontrarlos. Tienes por delante **decenas de extensas fases repletas de plataformas**, simpáticos enemigos y coloridos escenarios que parecen **pintados a mano**. Como veis, un desarrollo muy similar al del primer «Yoshi's Island» que es, además, igual de divertido. Pero tranquilos que también **hay novedades**. La más llamativa, puesto que estamos en DS, es que **los escenarios ocupan dos pantallas**, con ítems y bichejos campando a sus anchas por ambas. Vamos, que si no quieres llevarte una desagradable sorpresa ni dejarte ningún objeto por el camino, más vale que estés ojo avizor en las dos.

Otro puntazo es que Yoshi, aparte de sus típicos ataques (dar culetazos, lanzar huevos...) cuenta con **nuevos poderes**. Cada baby le da una habilidad diferente: Mario le da más salto y velocidad, Peach le permite flotar en el aire, Bowser lanza fuego... Debes aprender a combinar bien estos poderes para superar todos los retos de la aventura.

Si a esto le sumas una buena cantidad de **minijuegos, secretos y fases especiales**, puedes estar seguro de que estás antes uno de los mejores plataformas de la táctil de Nintendo.

¡EL DATO!
Los cinco protas son los bebés de los héroes Nintendo: Mario, Peach, DK, Wario y Bowser.



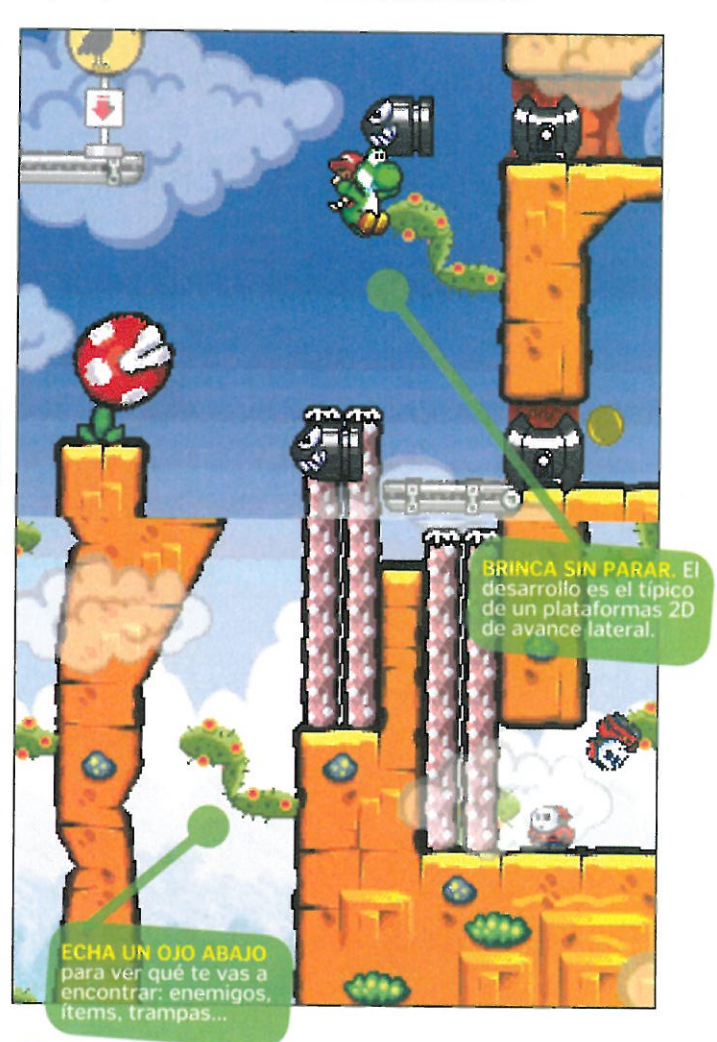
Gráficamente es más genial aún que el primer «Yoshi's Island», ¡menudo nivelazo!

Algunos enemigos finales son tan gordos que llegan a ocupar las dos pantallas de la DS.

Yoshi, Mario y sus colegas vuelven con más saltos, diversión y mucho color.

¡Por arriba y por abajo!

En «Yoshi's Island DS» los escenarios ocupan las dos pantallas, así que, estés en la pantalla que estés, no debes quitarle ojo a la otra. Puede ser que, si no estás atento, te dejes algo importante y te toque repetir de nuevo el nivel. ¿Ves?, ¡por no mirar!



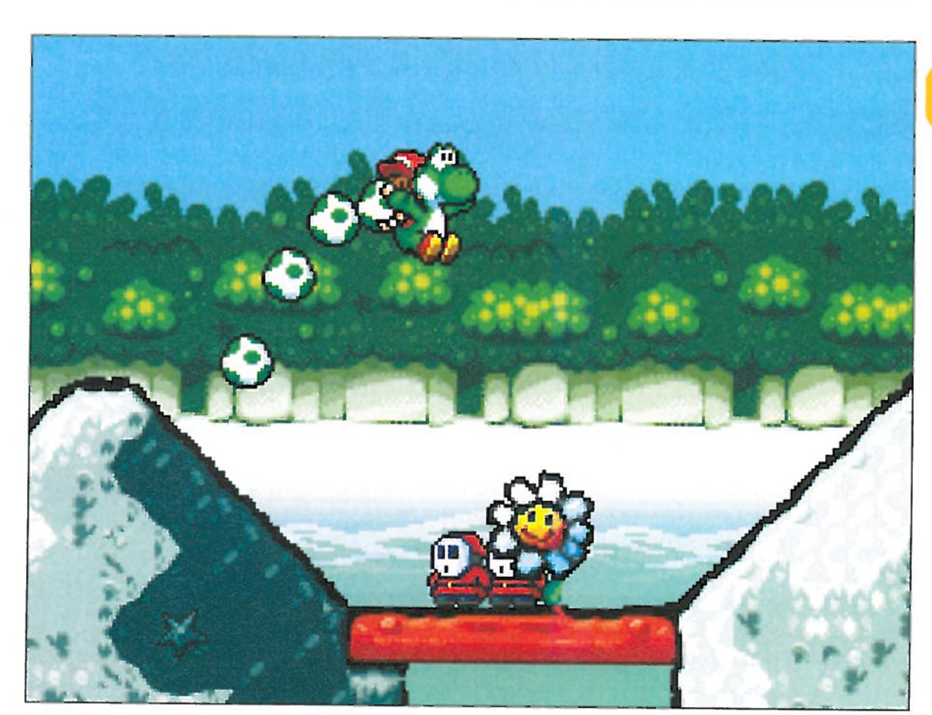
BRINCA SIN PARAR. El desarrollo es el típico de un plataformas 2D de avance lateral.

ECHA UN OJO ABAJO para ver qué te vas a encontrar: enemigos, ítems, trampas...

Busca vidas en los minijuegos

Cuantas más flores recojas en una fase, más probabilidades tendrás de que salga un minijuego al terminarla. Hay tres diferentes: una máquina tragaperras, un juego de emparejar cartas y un rasca y gana, y en todos ellos puedes conseguir vidas a tutiplén. ¿Sientes que es tu día de suerte? ¡Pues hala! ¡Tira de la palanca a ver si hay suerte!





Con Mario corres como una bala, con Peach y su sombrilla flotas en el aire, con DK trepas por lianas, Wario atrae los metales con un imán y Bowser lanza fuego. ¡Cada bebé es único!

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
Bonitos, coloridos, dibujados a mano... ¡y multiplicados por las dos pantallas de la Nintendo DS!

Diversión ★★★★
El punto fuerte. Tan divertido como cualquier juego de Mario y con toda la gracia de los "babys".

Multijugador NO TIENE
Lo dicho, que no hay modo multijugador, así que nada de compartir o competir.

Duración ★★★★
Muchas fases y muy largas, mogollón de ítems que coleccionar y niveles secretos. Es largo, sí.

Lo mejor y lo peor

El carisma de los personajes; la tremenda cantidad de secretos; es muy divertido.

Que no haya modo multijugador. No utiliza el puntero en ningún momento.

Nuestra Opinión

Plataformas de calidad al estilo clásico

Una de las mejores "aventuras de saltos" para DS. Con unas pocas novedades, pero respetando el estilo de juego de los viejos plataformas 2D, este Yoshi es de lo más simpático, divertido y bonito que te puedes encontrar.

Te gustará...

Más que...



Yoshi's Touch & Go

Menos que...

New Super Mario

Puntuación Final





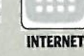


- Tipo de juego: Minijuegos
- Compañía: Nintendo
- Jugadores: 1-2 Jugadores
- Idioma: Sin voces, Textos en castellano
- Precio: 49,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

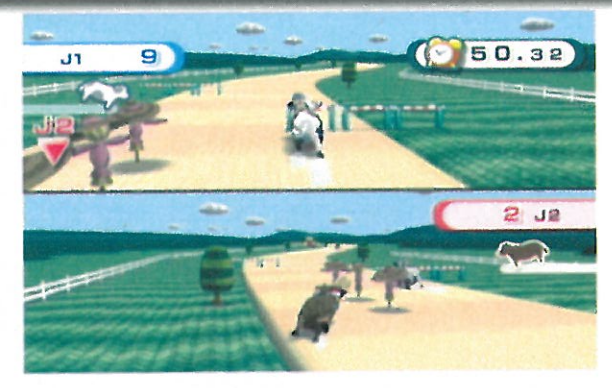






ALTAVOZ · VIBRACIÓN · PUNTERO · SENSOR MOVIMIENTO · MANDO CLÁSICO · INTERNET







En "Busca-Miis" te retan a varias pruebas de pericia visual. Busca a tu Mii.



Mueve el mando a izquierda o derecha para devolver las bolas de tu contrincante. Y no te relajes, ¡que se acelera!

1 MANDO + 9 MINIJUEGOS

Wii Play

¿Te ha gustado Wii Sports? Entonces «Wii Play» te va a encantar: más juegos, más diversión y... ¡otro mando Wii!

«Wii-Play» viene muy completito. Además de ofrecerte hasta **9 minijuegos**, Nintendo tira la casa por la ventana e incluye nada más y nada menos que... **¡un mando Wii extra!** Ideal para demostrar a tus amigos o a tu familia quién es el rey de los deportes. Perdón, perdón... ¿Hemos dicho deportes? Pues en realidad queríamos decir habilidad, agudeza visual, velocidad, puntería... y deportes. Y todo en el mismo DVD. ¿Podrás resistirte a semejante pack de diversión? Nosotros desde luego no. Y juegos como las carreras de vacas, el ping-pong, el billar, el busca-Miis o la pesca son los verdaderos "culpables".

¡Y mejor en compañía!

Todos se juegan usando el mando Wii. Echa el brazo hacia atrás para lanzar el cebo con la caña de pescar o úsalo cómo raqueta de tenis de mesa, así de instintivo. Pero lo mejor sin duda es en compañía de un amigo. Tendrás "piques" seguros.

Y eso es todo. El juego no da para mucho más. Pero hay que planteárselo como una opción muy apañadita para hacerse con un nuevo mando... y minijuegos.



¡EL DATO!
¡Nintendo se marca un puntazo! 9 juegos para todos los gustos y ¡un mando Wii extra!

Puntuaciones

Categoría	Estrellas
Gráficos	1/4
Diversión	4/4
Multijugador	2/4
Duración	2/4

Valoración

Si quieres otro mando tienes dos opciones: lo compras, y ya está; o te animas a «Wii Play», que además del mando incluye 9 minijuegos con los que lo vais a pasar en grande. Sí, sobre todo en una fiesta. ¡Triunfas!



Total 85

ardistel

PRESENTA SU GAMA PARA NDS lite



▶ FUNDA SILICONA + 2 STYLUS



▶ PACK DELUXE 4 EN 1



▶ PACK ROSA 8 EN 1



▶ STARTER PACK 10 EN 1





▶ ESTUCHE BÁSICO

¡TODO PARA TU PORTÁTIL!



▶ ESTUCHE DELUXE











▶ NDSL 80



▶ MARIO M800



▶ NDSL 100

www.ardistel.com

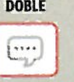




- Tipo de juego: Minijuegos
- Compañía: Eidos
- Jugadores: 1 Jugador
- Idioma: No tiene voces, Textos en castellano
- Precio: 44,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS






PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE





La calidad de los gráficos lleva la serie de televisión a la doble pantalla.



El modo principal usa la táctil en momentos críticos para escapar de Tom. ¡La de cosas que vas a hacer con el puntero!

¡COMO EL RATÓN Y EL GATO!

Tom & Jerry

Pon a punto tu agudeza "ratonil" y corre todo lo que puedas para escapar de las diabluras que Tom te tiene preparadas.

En «Tom & Jerry» vamos a imitar las emocionantes aventuras de la serie de televisión. Así que ya sabes: ante todo... ¡que no te coja el gato!

¡A por el queso!

En «Tom & Jerry» nos encargamos de **controlar al ratón, Jerry.** Nuestro objetivo está claro: hacernos con la mayor cantidad de queso posible y sin que Tom nos atrape. Para conseguirlo tenemos que superar los **cuatro tipos de minijuegos** diferentes que nos esperan en cada nivel. Todos ellos, además de divertidos, ponen a prueba nuestra habilidad con el puntero.

Así, en el modo principal nos vemos cara a cara con Tom, corriendo como locos por la cocina mientras **usamos la táctil** para superar rápidamente los obstáculos que van surgiendo. Pero los otros modos no se quedan atrás en emoción. En uno tenemos que **causar el mayor estropicio posible** lanzando trozos de queso para romper todo lo rompible: jarrones, cristales... En los otros dos el tema va de velocidad: con Jerry a bordo de una mochila con cohetes, debemos **recoger todos los aros** posibles; mientras que corriendo, a pata, tenemos que dar dos vueltas rápidas a un circuito repleto de trozos de queso. Una **propuesta original** y divertida que encantará a los fans de estos dos "animados" personajes.



¡EL DATO!
Tom & Jerry también tienen su juego para GBA, con otro montón de divertidos minijuegos.

Puntuaciones



Gráficos	★★★
Diversión	★★★★
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★★

Valoración

Las nuevas aventuras de Tom y Jerry para DS son tan divertidas como parecen. Una buena mezcla de minijuegos que nos mantendrá pegados a nuestra DS mientras desbloqueamos todos sus secretos.



Total 85

PLAY, AND PLAY MUSIC.





NINTENDO DS lite

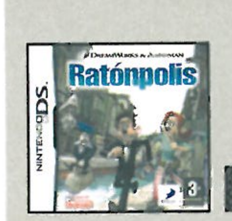
Pon una banda sonora a tu vida y lleva contigo todas tus canciones, gracias al reproductor MP3 de Nintendo. Convertirás tu consola favorita en un equipo de sonido. ¿A que suena bien? Compatible con Nintendo DS™, Game Boy Advance SP™ y Game Boy Micro™.

WWW.NINTENDO.ES

GAME BOY ADVANCE™ GAME BOY micro

* El número de canciones depende de la tarjeta SD que tengas. No incluida.





- Tipo de juego: Plataformas
- Compañía: D3Publisher
- Jugadores: 1 jugador
- Idioma: No hay voces / Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS



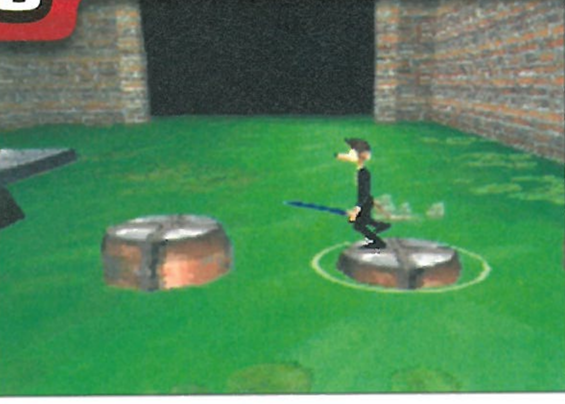


PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES



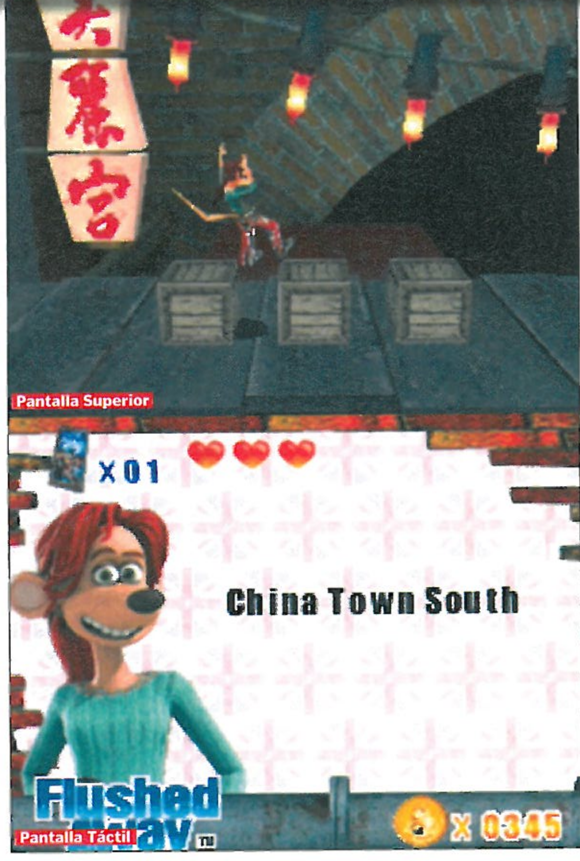


CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE





Los retos de Ratónpolis serán siempre de habilidad: largos saltos, balanceos...



En cada fase te toca jugar con uno de los dos protas y aprovechar sus habilidades. Abajo aparecerá el que llevemos.

UN RATÓN MUY "FINOLIS"

Ratónpolis

Ya te has divertido viendo la película, ahora te toca convertirte en los ratones protagonistas y ¡a saltar plataformas!

Con la vida de lujo que lleva Roddy, quién le iba a decir a este ratón doméstico lo que una rata intrusa le iba a cambiar. En su intento por echarla, es quién acaba bajando por el retrete. Será en las cloacas donde conozca a Rita, y junto a ella trate de volver a casa... ¡Qué cosas se le ocurren a este Spielberg, ¿no?!

Ratas en apuros

Tu misión es conseguir las piezas para reparar el barco "Jammy Dodger". Para ello debes recoger las monedas que encontrarás a lo largo de los **doce niveles interconectados**. Sí, se trata de un juego de **plataformas,** así que no faltan los clásicos movimientos de salto, doble salto y caída de culo para romper cajas con ítems. Además, Roddy, uno de los protagonistas, usa un bastón azul para cascar cajas gigantes o eliminar a los enemigos. Y Rita, la chica, esto... rata, tiene un gancho con el que puede sortear grandes saltos. **Cada uno juega su propio nivel,** así que no te preocupes por qué habilidad escoger y cuándo.

Bueno, ¿y el juego es fácil? No lo creas, cada nivel cuenta con diferentes adversarios que destruir o solo aturdir, y algunos saltos te darán un disgustillo. Si acaso los **3 minijuegos** que incluye te exigirán mayor destreza. Pero tú ocúpate de disfrutar con su divertido toque de humor.



¡EL DATO! «Ratónpolis» está editado en España también para Game Boy y GameCube, ésta íntegra en castellano.

Puntuaciones

Gráficos	★★
Diversión	★★
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★★

Valoración

Un juego familiar, con buenos toques de humor y diversión. Aunque apenas se utilice la pantalla táctil, es difícil que te aburras con los dobles saltos de los personajes y sus ataques. Sobre todo si has visto la peli.



YOSHI'S ISLAND DS

DISFRUTA EL DOBLE CON YOSHI

AHORA LAS DOS PANTALLAS PARA INTERACTUAR SIMULTÁNEAMENTE

UN SÓLO MUNDO DOS PANTALLAS DIFERENTES

Para aquellos nostálgicos del Super Mario World de Super Nintendo llega a DS Yoshi's Island DS. En esta ocasión, nuestro protagonista tendrá que ocuparse no de uno, sino de cinco bebés adquiriendo según el bebé que transporte un superpoder diferente. Además, podrás hacer uso de la doble pantalla como si fuera una sola. ¡Dos mejor que una!.










- Tipo de juego: Acción/Aventura
- Compañía: Southpeak Interactive
- Jugadores: 1 Jugador
- Idioma: No tiene voces, Textos en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS








PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · Wi-Fi ONLINE





El virus te va infectando poco a poco durante tu aventura. ¡Atento al porcentaje!



Arremete contra los malos pero no olvides mirar el mapa en la táctil para llegar a las estaciones de guardado a tiempo.

LA INFECCIÓN SE APODERA DE TU DS

Scurge Hive

Un virus letal ha contaminado el planeta Inos. ¿Tu misión?, ¡protagonizar una aventura de acción original y divertida!

La cazarrecompensas Jenosa es enviada al planeta Inos para investigar un laboratorio infectado por el virus Scurge, que se ha desarrollado hasta formar una enorme plaga. ¡Todo el entorno está contaminado!

¡Dispara y escapa!

«Scurge Hive» plantea una mezcla de **acción, aventura con vista isométrica y un toque de RPG.** Tu misión, además de fulminar un porrón de enemigos, es recabar información sobre una llamada de socorro recibida desde un laboratorio secreto. Para cumplirla con éxito, Jenosa dispone de un guantelete con el que **dispara dos tipos de materia:** contra las máquinas, usa rayos eléctricos, y el disparo orgánico es idóneo para los seres vivos como tarántulas o abejas gigantes. Pero, ¡cuidado!, enchufar a un enemigo con **la materia equivocada aumenta su resistencia** y ¡no veas si cuesta luego acabar con él! Si disparas a cada uno lo suyo y recoges las partículas que dejan, irás aumentando tu poder. Pero de poco te sirve ese poder si no cumples con las normas de este juego: **la única manera de sobrevivir a la infección** es buscar en el mapa de la táctil puntos de guardado, donde se reduce el porcentaje de infección. Y llaves, también, para abrir puertas hasta encontrar la salida de cada nivel. ¡Divertido, vibrante y original!



¡EL DATO!

Si no tienes una DS, no te preocupes. «Scurge Hive» es igual de divertido y original en Advance.



Puntuaciones

Gráficos	★★★
Diversión	★★★
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★★★

Valoración

Scurge Hive va a mantenerte pegado a tu DS por su alto nivel de acción sin respiro. Te lo pasas genial disparando a todo el que pase por tu lado, y además cuenta con 6 misiones verdaderamente gigantescas.

Total 90

ardistel

para NDS Lite

pack mascotas

100% COMPATIBLE

edición labrador









Incluye:

- Bolsa de transporte
- Estuche para cartuchos 5 en 1
- Gamuza limpiadora
- Protectores de pantalla
- Peluche llavero
- Lápiz Stylus

¡Todo en un maletín de aluminio!



Los minijuegos de Sebastián tienen como fin ayudar a tus amigos del mar.

Cada tesoro que hallemos se almacenará en la galería, una cueva subacuática donde Ariel los va coleccionando.

- **Tipo de juego:** Arcade
- **Compañía:** Buena Vista Games
- **Jugadores:** 1 Jugador
- **Idioma:** Voces en castellano / Textos en castellano
- **Precio:** 49,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

3+

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

TOCA CANTAR... BAJO EL AGUA

La Sirenita Aventura bajo el mar

Los más peques podéis explorar el mundo submarino y participar en divertidos minijuegos táctiles con la Sirenita.

¡EL DATO! Coincidiendo con la salida en DVD del clásico de Disney, llega la primera aventura de Ariel en DS.

Tras derrotar a la malvada Medusa en la clásica peli de Disney, Ariel y su inseparable Flounder viven felices surcando el mar en busca de nuevas aventuras. Pero el océano es un lugar lleno de problemas por resolver, y Ariel y su escamoso amigo están dispuestos a solucionarlos todos en tu DS. Eso sí...

¡Bajo el maaar!

En «La Sirenita: Aventura bajo el mar» aparecen casi **todos los personajes** que te hicieron flipar en la peli. Todos ellos han sido modelados en unas 3D muy chulas y se desplazan con scroll lateral a través de un bonito entorno 2D. Así, con Ariel vamos a explorar hasta el último rincón de los **14 niveles disponibles** en busca de tesoros, misiones ocultas y... ¡cofres cantarines! ¡Sí, sí, has leído bien, porque para abrir los cofres tenemos que **cantarle al micrófono las notas que Ariel entone!** Durante las fases, Sebastián nos va encargando misiones para ayudar a nuestros acuáticos amigos: arregla objetos, busca piezas perdidas, guía a los bebés calamarcitos e incluso "sé una sirenita Wi-Fi" con el **modo inalámbrico.** Aunque sea bastante cortito y un poco repetitivo, los más pequeñuelos estarán encantados de manejar a la auténtica princesa del mar y sumergirse hasta lo más profundo para descubrir sus secretos.

Puntuaciones

Gráficos	★★★
Diversión	★★
Multijugador	★★
Duración	★★

Valoración

Los movimientos de la Sirenita molan y lo de cantar es divertido aunque dé pelín vergüenza, pero el juego es excesivamente lineal y cuenta con pocos modos de juego, además de hacerse cortito.

Total 84

Por sólo 9,90 euros

PACK CINE FAMILIAR

¡Dos películas al precio de una!



Air Bud 2 + Tortugas Ninja

LOS PERSONAJES FAVORITOS DE LOS NIÑOS

Ya en tu quiosco ¡No te lo pierdas!

Guía de Compras

Los mejores juegos para DS, Wii, GC y Game Boy

¡Bienvenido a la nueva guía de compras de Nintendo Acción! Aquí te daremos las propuestas de nuestros expertos jugones para que no falles en tu compras.

LAS APUESTAS DE ESTE MES



ZELDA: TWILIGHT PRINCESS La aventura por excelencia. Imprescindible para disfrutar la nueva Wii.

RAFA NADAL TENNIS El mejor tenista español y tu Nintendo DS. ¡Una combinación explosiva!

NARUTO CLASH OF NINJA El famoso héroe de los dibujos se lanza a dar mamporros en un juego de lucha para GC.



DS LITE

Precio: 149,95 €
Lanzamiento: 31 agosto 2006

Opciones de compra:
- Pak Animal Crossing: 165
- DS Lite Rosa: 149,95

Nintendo DS y DS Lite son las consolas más vendidas en España. La pantalla táctil ha revolucionado la forma de jugar.

Plataformas

NEW SUPER MARIO BROS.
Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
No hay quien se resista a la nueva aventura del fontanero más molón. ¡Por algo es el Rey de las Plataformas!
Puntuación 97

SONIC RUSH
Sega · 39,95 € · +3 años · 1-2 jugadores
El estilo plataformero clásico del erizo, pero a doble pantalla, con entornos 3D y más velocidad que nunca.
Puntuación 94

SUPER MARIO 64 DS
Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
La excelente aventura de Nintendo 64 con nuevos retos, cuatro protagonistas y 32 minijuegos totales.
Puntuación 95

TOM & JERRY TALES (N)
Eidos · 44,95 € · +3 años · 1 jugador
El gato y el ratón más divertidos de los dibujos animados te invitan a participar en un montón de variados minijuegos.
Puntuación 85

YOSHI´S ISLAND DS (N)
Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 jugador
A Yoshi le toca hacer de niñera de nuevo. ¡Y ahora tiene que cuidar de cinco bebés! Saltos y diversión asegurados.
Puntuación 95

Deportes + Carreras

FIFA 07
EA Sports · 44,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
La última edición de FIFA te trae a Nintendo DS los últimos fichajes de la temporada. ¡A marcar goles!
Puntuación 92

MARIO KART DS
Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-8 jugadores
Un juego de carreras tan adictivo y marchoso que no podrás dejar de competir y correr, competir y correr...
Puntuación 98

NEED FOR SPEED: CARBONO (N)
EA Games · 44,95 € · +7 años · 1-4 jugadores
Los coches más flipantes para echarte unas carreras nocturnas a toda velocidad. ¡Y con la posibilidad de formar equipos!
Puntuación 91

RAFA NADAL TENNIS (N)
Codemasters · 44,95 € · +3 años · 1-4 jug.
Un tenis divertido, largo y jugable, con opción para jugar con el puntero en la pantalla táctil. Muy innovador.
Puntuación 95

TONY HAWK DOWNHILL JAM (N)
Activision · 39,95 € · +7 años · 1-4 Wi-Fi online
El rey del skate te trae un nuevo reto: haz acrobacias, baja colinas a velocidad de vértigo y flipa con sus graficazos.
Puntuación 90

Acción

CRASH BOOM BANG
Vivendi · 39,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Tira los dados y únete a Crash y sus amigos en una divertidísima aventura en plan juego de tablero.
Puntuación 88

DEAD ´N´ FURIOUS
Virgin · 39,95 € · +16 años · 1-2 jugadores
Prepara el puntero de tu DS para acabar con todos los zombis que te encuentres... ¡acción sin límites!
Puntuación 91

ERAGON (N)
Vivendi · 39,95 € · +12 años · 1 jugador
La aventura de estas navidades llega a DS con una mezcla de acción y RPG en un mundo de guerreros y dragones.
Puntuación 90

DRAGON BALL Z SW2
Bandai · 39,95 € · +7 años · 1-2 jugadores
Combates frenéticos con Goku y sus colegas. Mogollón de personajes, seis modos de juego y miles de tortas.
Puntuación 90

LEGO STAR WARS 2
Activision · 39,95 € · +3 años · 1-2 jugadores
No te pierdas a los protagonistas de la Guerra de las Galaxias convertidos en muñecos de Lego en tu Nintendo DS.
Puntuación 92



N Nueva entrada · P Precio económico



TOP 10 LECTORES

Mes tras mes aparecerán en estas listas los juegos de Wii y DS más votados por vosotros. Ahí van los primeros destacados.

Wii:



1. Zelda Twilight Princess -------- Aventura N
2. Red Steel ---------- Acción N
3. Rayman R.R. ----- Aventura N
4. Wii Sports ------ Deportivo N
5. Monster 4x4 ------ Carreras N
6. Cars ------------ Carreras N
7. Splinter Cell ----- Aventura N
8. Call of Duty 3 ------ Acción N
9. Wii Play -------- Minijuegos N
10. NFS: Carbono ----- Carreras N

NINTENDO DS:



1. Mario Kart DS ----- Carreras N
2. New Mario Bros. Plataformas N
3. Pokémon M. M. -- Aventura N
4. B. Brain Academy Ag. mental N
5. Metroid Prime H. --- Acción N
6. Resident Evil DS ---- Acción N
7. Brain Training --- Ag. mental N
8. Lost in Blue ------ Aventura N
9. Catlevania DS ---- Aventura N
10. Nintendogs ------ Mascota N

N Nueva entrada · Sube · Baja · Igual

¡¡DUELO DE TITANES!!

NADAL CONTRA LA ÉLITE DEL TENIS. Rafa llega a Nintendo DS para mejorar el catálogo de juegos de raqueta. Delante tiene un duro rival, «Top Spin 2», pero a base de control táctil, globos, reveses y todo su carisma, el deportista español se lleva el triunfo por 6-4.

Rafa Nadal Tennis VS Top Spin 2



▲ Jugar con Rafa Nadal.
▲ Jugar con el puntero.
▲ La ajustada dificultad.
▼ No hay otros tenistas reales.



▼ Nadal no aparece.
▼ Control tradicional.
▼ Termina siendo fácil ganar.
▲ Hay torneos reales.

METROID PRIME HUNTERS



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1-4 Wi-Fi online
Acción, aventura, plataformas y un modo Wi-Fi excitante. Uno de los juegos que no deben faltar en tu colección.
Puntuación 96

PIRATAS DEL CARIBE 2

Buenavista · 49,99 € · +12 años · 1-2 jugadores
Ponte en la piel del capitán Sparrow y sus amigos, y vive todas las aventuras y misiones de la película.
Puntuación 92

RESIDENT EVIL DS



Capcom · 39,95 € · +16 años · 1-4 jugadores
El juegazo de terror más conocido vuelve a dar guerra, esta vez en Nintendo DS y con un montón de opciones táctiles.
Puntuación 95

SPIDER-MAN BATTLE FOR NEW YORK



Activision · 39,95 € · +12 años · 1 jugador
¿Qué prefieres?, ¿hacer el bien en la piel de Spider-Man o ser el Duende y destruirlo todo? Tú eliges, chaval.
Puntuación 92



Aventura

ANOTHER CODE



Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1 jugador
Uno de los juegos más originales para DS. Una aventura con puzzles a tope y mucha diversión táctil.
Puntuación 91

MARIO & LUIGI



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 jugador
Los fontaneros más famosos del planeta se han marcado un RPG para tirar cohetes. Largo, divertido y lleno de color.
Puntuación 96

POKéMON MUNDO MISTERIOSO



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 jugador
En el nuevo juego Pokémon ya no eres un entrenador... ¡eres uno de los Pokémon! La misión: salvar a tus colegas.
Puntuación 94

SCURGE HIVE N



Southpeak · 39,95 € · +7 años · 1 jugador
Sumérgete en una apasionante aventura que mezcla acción y RPG para proteger un planeta de un terrible virus.
Puntuación 90

SPYRO: UN NUEVO COMIENZO



Vivendi · 39,95 € · +3 años · 1 jugador
Ayuda a Spyro a descubrir por qué no es un dragón como los demás, o sea volador, en una trepidante aventura.
Puntuación 91

TOMB RAIDER LEGEND

Eidos · 39,95 € · +12 años · 1-2 jugadores
Disfruta de una emocionante y trepidante aventura por todo el mundo acompañado de tu chica favorita.
Puntuación 91

Varios

42 JUEGOS DE SIEMPRE P



Nintendo · 29,95 € · +12 años · 1-8 Wi-Fi online
Dardos, póker, dominó... en un juego imprescindible en viajes y reuniones familiares. ¿Echamos una partidita?
Puntuación 91

ANIMAL CROSSING



Nintendo · 39.95 € · +3 años · 1-4 jugadores
El juego que está rompiendo moldes: vive tu propia vida, crea una comunidad y relaciónate con el mundo.
Puntuación 98

BIG BRAIN ACADEMY P



Nintendo · 29,99 € · +3 años · 1-8 jugadores
Pon a prueba tu "coco" con 15 divertidas pruebas de 5 tipos diferentes: lógica, memoria, análisis, cálculo y asociación.
Puntuación 98

BRAIN TRAINING P



Nintendo · 29,95 € · +3 años · 1-16 jugadores
¿Sabes qué edad tiene tu cerebro? «Brain Trainning» te ayudará a descubrirlo y a "rejuvenecerlo" pasándolo en grande.
Puntuación 98

ENGLISH TRAINING P



Nintendo · 29,95 € · +3 años · 1-8 jugadores
¿Qué tal llevas el inglés? Ahora puedes practicarlo de la forma más divertida y original mientras juegas a la consola.
Puntuación 90

NAVEGADOR DE INTERNET PARA DS

Opera Soft · 40 € · DS-DS Lite · Navegador
Internet ha llegado a tu Nintendo DS: visita tus páginas favoritas, mira tu correo y chatea desde cualquier lugar.
Puntuación --

NINTENDOGS DÁLMATA

Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-2 jugadores
Aquí tienes la nueva versión de los perros de moda, con cinco nuevas razas y el realismo de siempre.
Puntuación 97

POKéMON LINK



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-2 jugadores
Un puzzle como los de siempre con el aliciente de los entrañables Pokémon: la diversión está asegurada.
Puntuación 93

SIMS 2 MASCOTAS

EA Games · 39,95 € · +7 años · 1 jugador
¿Te gustan los animales?, ¿eres un adicto a los Sims? Sin duda, este es tu juego... ¡una original combinación!
Puntuación 91

SUDOKU MASTER




Nintendo · 29,95 € · +3 años · 1 jugador
Más de 400 sudokus para que los fans de este pasatiempo lo disfruten a tope usando sólo el puntero y la táctil.
Puntuación 87

TOP 10 REDACCIÓN

Estos son los diez juegazos de Wii y DS que más nos han molado y a los que más "vicios" nos hemos echado en la redacción.

Wii:



1. Zelda Twilight Princess -------- Aventura N
2. Red Steel ---------- Acción N
3. Wii Sports ------ Deportivo N
4. Call of Duty 3 ------ Acción N
5. Wii Play -------- Minijuegos N
6. Tony Hawk DJ ------- Skate N
7. Rayman R.R. ----- Aventura N
8. Monster 4x4 ------ Carreras N
9. GT Pro Series ----- Carreras N
10. NFS: Carbono ----- Carreras N

NINTENDO DS:



1. Big B. Academy - Ag. mental N
2. Animal Cross. -- Comunidad N
3. N. Mario Bros. - Plataformas N
4. Pokémon M. M. -- Aventura N
5. Mario Kart DS ----- Carreras N
6. 42 juegos... ----- Minijuegos N
7. Dead 'N' Furious --- Acción N
8. DBZ: SSW 2 -------- Lucha N
9. NFS: Carbono ----- Carreras N
10. Spiderman BFNY --- Acción N

N Nueva entrada · Sube · Baja · Igual



Wii

Precio: 249,95 €
Lanzamiento: 9 de Diciembre 2006

Opciones de compra:
• Wii + Wii Sports: 249,95 €

Llega Wii, llega la revolución al mundo de los videojuegos con un control innovador y retante. ¿Vas a perdértelo?



CALL OF DUTY 3 N
Activision · 59,95 € · +16 años · 1-4 jugadores
Coge el mando de la Wii como si fuera tu fusil y apúntate para combatir en la IIª Guerra Mundial. ¿Estás listo, soldado?
Puntuación 93



Wii PLAY N
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Un mando de Wii más nueve geniales minijuegos para pasarlo en grande solo o con amigos. ¿Qué más se puede pedir?
Puntuación 85



RAYMAN RAVING RABBIDS N
Ubisoft · 59,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Los conejos más locos ponen a prueba tu habilidad con el mando de la Wii en una serie de divertidos minijuegos.
Puntuación 90



Wii SPORTS N
Nintendo · Pack · +3 años · 1-4 jugadores
El mando es una raqueta, y un palo de golf, y un bate, y un guante de boxeo y una bola de bolos. ¡Esto es diversión!
Puntuación 92



RED STEEL N
Ubisoft · 59,95 € · +16 años · 1-4 jugadores
Desenfunda el mando cual pistola o empuñalo cual katana y disponte a enfrentarte con la peligrosa mafia japonesa.
Puntuación 95



ZELDA TWILIGHT PRINCESS N
Nintendo · 59,95 € · +12 años · 1 jugador
El Zelda más alucinante jamás visto, con los mejores gráficos, la mejor historia iy funciones únicas para el mando!
Puntuación 99



GameCube

Precio: 99 €
Lanzamiento: mayo de 2002

Opciones de compra:
• Busca los mejores juegos desde 19,95 Euros.

El "cubo" de Nintendo sigue dando guerra con nuevos lanzamientos de la talla de Zelda o Naruto.



ANIMAL CROSSING
Nintendo · 59,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Disfruta de la vida en un pueblo lleno de animales en el que cada día pasa algo diferente. ¡Qué vida tan ideal!
Puntuación 95



METROID PRIME 2
Nintendo · 59,95 € · +12 años · 1-4 jugadores
El regreso de Samus es simplemente perfecto, con una mezcla de acción y exploración que atrapa al instante.
Puntuación 98



BATTALION WARS
Nintendo · 59,95 € · +12 años · 1 jugador
Una propuesta original que mezcla estrategia con un estilo muy arcade. Entretenido y muy jugable
Puntuación 91



NARUTO: CLASH OF NINJA N
Tommy · 59,95 € · +12 años · 1-4 jugadores
Naruto y sus colegas llegan a GC para repartir mamporros en un juego de lucha 3D con golpes superespectaculares.
Puntuación 90



CARS
THQ · 44,95 € · +3 años · 1-2 jugadores
Descubre el increíble mundo de Cars y ayuda al simpático Rayo McQueen a ser el primero en llegar a la meta.
Puntuación 91



ODAMA
Nintendo · 59,95 € · +7 años · 1 jugador
Una inesperada combinación entre pinball y estrategia que además nos invita a dar órdenes por el micrófono.
Puntuación 89



CHIBI ROBO
Nintendo · 59,95 € · +3 años · 1 jugador
Un nuevo héroe llega a tu GC en un juego muy divertido y original en el que siempre hay algo que hacer.
Puntuación 91



PRINCE OF PERSIA 3
Ubisoft · 59,95 € · +16 años · 1 jugador
Una apuesta basada en la acción por encima de todo. La aventura más divertida y espectacular del príncipe persa.
Puntuación 94



CRÓNICAS DE NARNIA
Buena Vista · 59,95 € · +12 años · 1-2 jugadores
Vive toda la acción y aventura en un juego que recrea a la perfección los escenarios y gráficos de la peli.
Puntuación 91



RESIDENT EVIL 4
Capcom · 59,95 € · +18 años · 1 jugador
El juego de acción y terror más impresionante de todos los tiempos. Genial e impactante en todos sus aspectos.
Puntuación 99



LOS 4 FANTÁSTICOS
Activision · 59,95 € · +12 años · 1-2 jugadores
Vive la acción de la peli controlando a los cuatro superhéroes con todos sus poderes y combos.
Puntuación 88



SONIC RIDERS
Sega · 49,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Si te gusta Sonic, te gusta la velocidad. Y por extensión, también este juego de carreras meteóricas.
Puntuación 90



MARIO POWER TENNIS
Nintendo · 59,95 € · +3 años · 1-4 jugadores
Mario y sus colegas te invitan al partido de tenis más original, divertido y espectacular que hayas jugado nunca.
Puntuación 95



SHADOW THE HEDGEHOG
Sega · 59,95 € · +12 años · 1-2 jugadores
Velocidad y plataformeo más agresivos que en las entregas de Sonic. Shadow es un maestro de las armas.
Puntuación 89

N Nueva entrada · P Precio económico



GB Advance

➔ Precio: 99,95€
➔ Lanzamiento: noviembre 2001

➔ Opciones de compra:
- GBA SP Rosa: 99,95 €
- GBA Sp Ed. Tribal: 99,95 €

La veterana portátil continúa recibiendo novedades a buen ritmo. Tras Pokémon, es tiempo de carreras, héroes...

Plataformas

DONKEY KONG COUNTRY 3



➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1 jugador
Una buena mezcla de acción y plataformas a lo largo de 26 niveles con los monos más monos del mundo consolero.
Puntuación 90

MARIO VS DONKEY



➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1 jugador
Plataformas con mucha cabeza y diversión, de la mano de dos personajes insignes de la casa.
Puntuación 95

SUPER MARIO ADVANCE 4

➔ Nintendo ➔ 44,95 € ➔ +3 años ➔ 1 jugador
Una aventura plataformera con todo el sabor "mariano" y divertidas sorpresas como el disfraz de mapache volador.
Puntuación 96

Aventura

FINAL FANTASY IV



➔ Square-Enix ➔ 39,95 € ➔ +7 años ➔ 1 jugador
Si eres un rolero de verdad, aquí tienes una nueva versión del clásico del RPG... ¡no te lo puedes perder!
Puntuación 88

TALES OF PHANTASIA

➔ Namco ➔ 39,95 € ➔ +7 años ➔ 1 jugador
Un juegazo que no te puedes perder: graficazos, combates moviditos, buena banda sonora, un argumento genial...
Puntuación 96

ZELDA: MINISH CAP



➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1 jugador
Link vuelve con una aventura emocionante en la que, aparte de usar la espada, debes darle al coco ¡y al gorro mágico!
Puntuación 97

Acción

KINGDOM HEARTS: CHAIN OF MEMORIES

➔ Square-Enix ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1 jugador
Aventura, cartas y combates en tiempo real en un mundo mágico poblado por personajes de Disney y Final Fantasy.
Puntuación 96

TOMB RAIDER LEGEND



➔ Eidos ➔ 29,95 € ➔ +12 años ➔ 1-2 jugadores
¡Larita ha vuelto! Tu chica favorita te invita a viajar por lugares exóticos en un juego con muchísima acción.
Puntuación 91

ZELDA: A LINK TO THE PAST



➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1 jugador
Un clásico de SNES y una de las joyas del RPG de acción de todos los tiempos, pero ahora en tu portátil.
Puntuación 94

Deportes

MARIO POWER TENNIS



➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1-4 jugadores
Un juego de tenis con un modo historia que parece un RPG. Practica, aprende y mejora para enfrentarte al gran Mario.
Puntuación 94

NEED FOR SPEED CARBONO



➔ EA Games ➔ 39,95 € ➔ +7 años ➔ 1-2 jugadores
Los cochazos de «Need for Speed» también pasan a toda mecha por Advance. Carreras nocturnas para flipar.
Puntuación 88

Pokémon

POKéMON ESMERALDA




➔ Nintendo ➔ 44,95 € ➔ +3 años ➔ 1-4 jugadores
En Hoenn te esperan nuevos personajes, nuevos Pokémon para capturar y el increíble Frente de Batalla.
Puntuación 95

POKéMON MUNDO MISTERIOSO



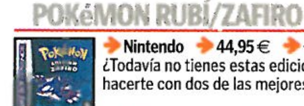
➔ Nintendo ➔ 39,95 € ➔ +3 años ➔ 1-2 jugadores
Infinitas mazmorras que se generan aleatoriamente en una aventura Pokémon en la que TÚ eres un Pokémon.
Puntuación 92

POKéMON ROJO FUEGO/VERDE HOJA



➔ Nintendo ➔ 49,95 € ➔ +3 años ➔ 1-5 jugadores
Todos los Pokémon de las primeras entregas pero en un mundo con nuevas islas llenas de misterios.
Puntuación 95

POKéMON RUBÍ/ZAFIRO



➔ Nintendo ➔ 44,95 € ➔ +3 años ➔ 1-4 jugadores
¿Todavía no tienes estas ediciones? ¿A qué esperas para hacerte con dos de las mejores aventuras Pokémon?
Puntuación 95

¿QUÉ JUEGOS TRIUNFAN EN...

Nintendo DS arrasa en todo el mundo y sus juegos se venden a millares. Aquí tienes los que más se venden en EE.UU. y Japón.

... ESTADOS UNIDOS:



Mario Vs. DK 2

Dos pesos pesados El segundo asalto entre el gran Kong y el fontanero ya se vende en EE.UU. Aquí tendremos que esperar hasta marzo.

1. POKéMON: MUNDO MISTERIOSO
2. NINTENDOGS
3. POKéMON ROJO F. / VERDE H.
4. MARIO VS. DONKEY KONG 2
5. NEW SUPER MARIO BROS.

... JAPÓN

Pokémon Perla

Poké-locura Diamante y Perla, las nuevas ediciones de Pokémon, ya están causando furor en Japón.

1. POKéMON DIAMANTE
2. POKéMON PERLA
3. JUMP ULTIMATE STARS
4. KIRBY SKEAQ SQUAD
5. NEW SUPER MARIO BROS.

LOS 3 MEJORES JUEGOS PARA...

Darle al coco

¿CÓMO ANDA TU MASA GRIS? Si notas que tus neuronas funcionan cada día peor, ¡no te preocupes! La DS tiene más de un remedio efectivo contra ese mal. Un buen catálogo para poner en marcha la sesera mientras te diviertes.



1 Big Brain Academy

CEREBROS AL PESO Piensa, memoriza, identifica, analiza, relaciona... ¡y pásalo genial!



2 Brain Training

TU EDAD CEREBRAL ES... Averígualo a base de darle caña al puntero y al micro.



3 Tetris DS

RÓMPETE LA CABEZA Encaja las piezas del Tetris de mil maneras en seis modos de juego diferentes.

SERVICIO AUTOMÁTICO DE AYUDA DE JUEGOS NINTENDO

JUEGOS DISPONIBLES EN EL 902 887 878

NINTENDO 64
- Banjo & Kazooie
- Banjo-Tooie
- Diddy Kong Racing
- Donkey Kong 64
- F Zero X
- Goldeneye 007
- Jet Force Gemini
- Kirby's 64: Crystal S.
- Legend of Zelda: Majora's Mask
- Legend of Zelda: Ocarina of Time
- Mario 64
- Mario Kart 64
- Mario Party
- Mario Party 2
- Mario Party 3
- Paper Mario
- Perfect Dark
- Smash Bros
- Snowboarding 1080
- Star Wars: Episode 1 Racer
- Star Wars: Rogue Squadron

GAME BOY
- Donkey Kong Country
- Donkey Kong Land 2
- Donkey Kong Land 3
- Hamtaro
- Legend of Zelda: Link Awakening DX
- Legend of Zelda: Oracle of Ages
- Legend of Zelda: Oracle of Seasons
- Mario Bros Color
- Mario Land 3: Wario Land
- Perfect Dark
- Wario Land 2
- Wario Land 3

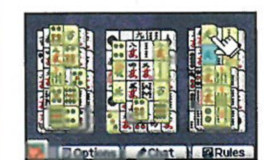
POKéMON
- Pokémon Amarillo (GB)
- Pokémon Azul y Rojo (GB)
- Pokémon Channel (NGC)
- Pokémon Colosseum (NGC)
- Pokémon Cristal (GBC)
- Pokémon Dash (DS)
- Pokémon Esmeralda (GBC)
- Pokemon Mundo Misterioso: Equipo de Rescate Azul (DS)
- Pokemon Mundo Misterioso: Equipo de Rescate Rojo (GBA)
- Pokémon Oro y Plata (GBC)
- Pokémon PinbalL (GBC)
- Pokémon Pinball R/Z (GBA)
- Pokémon Puzzle Challenge (GBC)
- Pokémon Puzzle League (N64)
- Pokémon Rojo Fuego y Verde Hoja (GBA)
- Pokémon Rubí y Zafiro (GBA)
- Pokémon Snap (N64)
- Pokémon Stadium (N64)
- Pokémon Stadium 2 (N64)
- Pokémon Trading Card Game (GBC)
- Pokémon XD: Tempestad Oscura (NGC)

GB ADVANCE
- Advance Wars 1
- Advance Wars 2
- Donkey Kong Country
- Donkey Kong Country 2
- Donkey Kong Country 3
- F-Zero: GP Legend
- F-Zero: Maximum Velocity
- Final Fantasy I & II: Dawn of Souls
- Final Fantasy IV
- Final Fantasy Tactics Adv.
- Fire Emblem
- Fire Emblem: The Sacred Stones
- Game & Watch Gallery Advance
- Golden Sun
- Golden Sun 2: Edad Perdida
- Hamtaro Ham-Ham Games
- Hamtaro Ham-Ham Heartbreak

Sigue

Nintendo DS

42 JUEGOS DE SIEMPRE



- **DISEÑO DE ROPAS:** Gana 5 veces en juegos de cartas.
- **DISEÑO DE AGUA:** Gana 10 veces en juegos de cartas.
- **DISEÑO DE LADRILLOS:** Gana 50 veces en juegos de cartas.
- **DISEÑO DE BAMBÚ:** Gana 5 veces al Mahjong.
- **DISEÑO DIGITAL:** Gana un mismo juego 15 veces seguidas.

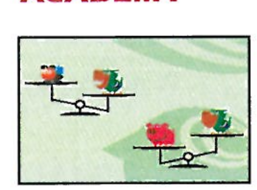
ANOTHER CODE: LAS DOS MEMORIAS



- Desbloquear"Starred Game": Llega al final de la aventura una vez y juega de nuevo sobre la misma partida salvada.
- Hazte el juego dos veces y recibirás una carta secreta.
- Las Tarjetas DAS:

- DAS 00: Búscala junto a varios libros en la caseta del guarda.
- DAS 01: En la habitación del mayordomo, junto al cuaderno en la mesa.
- DAS 02: En la mesa al fondo del estudio de pintura.
- DAS 901: En uno de los cajones sobre la mesa de la habitación del mayordomo.
- DAS 902: En la cómoda de la derecha de la sala de música.
- DAS 903: Dentro de un cajón del escritorio en la habitación de Franny.
- DAS 904: En un armario de la habitación de matrimonio.
- DAS 905: En el aparador a la izquierda del fregadero de la cocina.
- DAS 906: En la estantería de la habitación de Lawrence.
- DAS 907: En la estantería de la entrada al laboratorio.
- DAS 908: En los archivadores del laboratorio.
- DAS 991: Toca la imagen de Sayoko en la foto de la mesa del laboratorio.
- DAS 992: En el oso de peluche del laboratorio. Debes mirarlo una vez y después volver al peluche cuando Ashley haya mirado la foto del escritorio.

BIG BRAIN ACADEMY



OBTENCIÓN DE MEDALLAS
- Medalla de oro: Consigue una puntuación superior a 250 gramos.
- Metalla de plata: Consigue una puntuación superior a 150 gramos.
- Medalla de bronce: Consigue una puntuación superior a 50 gramos.

BRAIN TRAINING

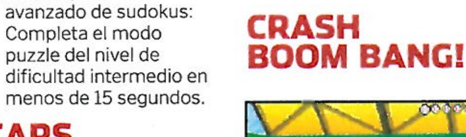
NUEVOS JUEGOS Y CURIOSIDADES
- Desbloquear el juego De Menor a Mayor: Consigue 1 sello.
- Desbloquear el juego Retentiva: 3 sellos.
- Nivel difícil del juego Retentiva: Consigue 9 sellos.
- Desbloquear nivel difícil del juego Cálculo X 100: Consigue 11 sellos.
- Desbloquear nivel difícil del juego Triángulo Matemático: Consigue 17 sellos.
- De risa: En el menú principal, di al micro "gafotas" para ver una animación divertida. Prueba en el mismo sitio a decir "doctor"...
- Desbloquear diseñador de sellos: Colecciona 7 sellos.
- Desbloquear juego de cálculo con voz: Colecciona 20 sellos.
- Desbloquear modo avanzado de sudokus: Completa el modo puzzle del nivel de dificultad intermedio en menos de 15 segundos.

CARS



TRUCOS Y DESBLOQUEABLES
- Nuevas músicas: En la pantalla de título, pulsa: ARRIBA, ABAJO, ARRIBA, ABAJO, A, B, X, Y.
- Desbloquear todo: En la pantalla de título, pulsa: ARRIBA, ARRIBA, ABAJO, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA, IZQUIERDA, DERECHA, B, A, B.
- Desbloquear todo: En la pantalla de título, pulsa: ARRIBA, ARRIBA, ABAJO, ABAJO, IZQUIERDA, DERECHA, IZQUIERDA, DERECHA, B, A, B.

CRASH BOOM BANG!



DESBLOQUEAR MODO DE DIFICULTAD DIFÍCIL: Completa una vez el juego en el modo de dificultad normal.

ELECTROPLANKTON



DESBLOQUEAR HANENBOW ELECTROMASTERPIECE: En la segunda fase de Hanenbow configura el juego a 118 grados y realiza la siguiente combinación: Deja la parte superior a 90 grados, mueve la parte superior derecha a 40 grados, la superior izquierda a 138 grados, la central a 43 grados, la parte inferior a 42 grados, y la inferior izquierda a 144 grados, ahora mueve el panel de dirección a la derecha cuando estés en la máxima velocidad. Observarás una floración momentánea que indicará que el truco se ha activado.

NEW SUPER MARIO BROS.

TRUCOS Y DESBLOQUEABLES
- Conseguir un artículo deseado: Ve a una casa de seta roja y ponte debajo de la pila de artículos. Ahora pausa el juego 2 items antes del que quieres conseguir (reinténtalo si no te sale a la primera, es algo difícil). Ahora pulsa A o B dos veces. Por ejemplo,

TONY HAWK'S DOWNHILL JAM



CONSIGUE LAS PINTAS DEL ABOMINABLE HOMBRE DE LAS NIEVES: Entra en la tienda para skaters, dale a comprar material, elige la opción de trucos e introduce la palabra BIGSNOWMAN. ¡Ya tienes la pinta de un bichejo feo con un skate en los pies!

si quieres conseguir una "mini seta", pausa el juego en la flor, aprieta A o B dos veces y... ¡ya es tuya!

- Juega como Luigi: Ve hasta la pantalla donde eliges con qué partida guardada comenzar y presiona "L + R + A".
- Nuevos Fondos: Completa el juego, salva la partida y ve a la casa azul de Toad situada en el mundo 1. Allí puedes comprar 4 tipos diferentes de fondos (para la pantalla inferior) con un coste de 20 monedas cada uno.
- Desbloquear Quinto Fondo: Consigue desbloquear todos los caminos ocultos del juego y vuelve a la casa de Toad. Encontrarás un quinto fondo que podrás comprar por el módico precio de 20 monedas. Ya ves tú.
- Desbloquear mundo 4: Vence al jefe del último castillo del mundo 2 como Mini Mario.
- Items ilimitados en casa de Toad: Completa todos los niveles del juego (incluidos los que están ocultos, je, jeee...) y después de ésto, salva tu partida.
- Juega con Power-Ups: Vuelve al Mundo 1 y juega las fases que tengan bloques alados revoloteando por encima.

Salto de mundos

- Mundo 5 Salida nº1: Encuentra la salida secreta desde la torre del mundo 1.

PIRATAS DEL CARIBE



Si quieres ser el pirata más resistente de la historia, activa el Modo Invencible:

- **Durante el juego introduce esta pedazo de combinación:** Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, Derecha, Derecha, Derecha, Derecha, Izquierda, Derecha, Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, Arriba, Arriba, Arriba, Arriba, Arriba, Izquierda.

POKÉMON MUNDO MISTERIOSO



- RELIQUIA ENTERRADA: Derrota al mar tempestuoso, cuando recibas el correo que habla de desenterrar unas ruinas, habla con Lombre y luego con Shiftry.

- RELIQUIA DE LA NOCHE OSCURA: Compra los secretos del bosque del área de amigo.

- MISIONES SECRETAS: Escribe los códigos añadiendo el código de chica (F) o el de chico (M) en el mail:

5?2YQW0??TOQJC?(M)FHL 6WR?W: Te abre el área de amigo de las Llanuras del Cielo azul.

X?7P (F) ?+??XP6RJ?QFJC5-?W??: Hace que Feebas aparezca como Pokémon salvaje.

4??N22...??Q6JH3?(M)847 0JN?W. Hace que Mantine aparezca como Pokémon salvaje.

F?4N+WT? ?+6N FR?J F?66 85?W: Hace que Roselia aparezca como Pokemon salvaje.

PUYO POP FEVER



Nuevos modos

- Popui: Completa el modo de juego principal Waku Waku.
- Carbuncle: Completa el modo Hara Hara.

RUB RABBITS



Nuevos modos.
Al completar el modo principal del juego, te recompensan con dos nuevos modos: el difícil y una nueva historia alternativa.

- Test de sonido: Completa el modo historia una vez.
- Modo otra historia: Completa el juego en el modo historia una vez.
- Otros juegos: completa el juego correspondiente en el modo otra historia.
- Desbloquear nuevo vestuario: completando el modo "fácil": guantes, pelo, sandalias... Con el modo "normal": pelo y vestuario de ángel. Y haciéndote el modo "difícil" y el de "otra historia", desbloqueas: sombrero, vestuario y sandalias de mago.

SPYRO: UN NUEVO COMIENZO

- Desbloquear modo arcade: Completa una vez la aventura normal.
- Desbloquear Piel de Cynder: Gana 60 cristales a lo largo del juego.

SERVICIO AUTOMÁTICO DE AYUDA DE JUEGOS NINTENDO

Sigue

- Hamtaro Rainbow Rescue
- Kingdom Hearts
- Kirby anThe Amazing Mirror
- Kirby: Nightmare in Dreamland
- Kurukuru Kururin
- Legend of Zelda: a Link to The Past
- Legend of Zelda: The Minish Cap
- Mario Advance
- Mario Golf: Advance Tour
- Mario World: Sma2
- Mario Advance 4: SMB3
- Mario Kart Super Circuit
- Mario & Luigi
- Mario Party Advance
- Mario VS. Donkey Kong
- Metroid Fusion
- Metroid Zero Mission
- Mickey & Minnie: Magical Quest
- NES Classic: Bomberman
- NES Classic: Castlevania
- NES Classic: Donkey Kong
- NES Classic: Dr.Mario
- NES Classic: Excite Bike
- NES Classic: ICE Climber
- NES Classic: Metroid
- NES Classic: Legend of Zelda
- NES Classic: Zelda 2: Link Adventure
- NES Classic: Super Mario Bros.
- NES Classic: Pac-Man
- NES Classic: Xevious
- Super Mario Ball
- Sword of Mana
- Top Gear Rally
- Wario Land 4
- Witch
- Yoshi's Island: SMA3
- Yoshi Universal Gravitation

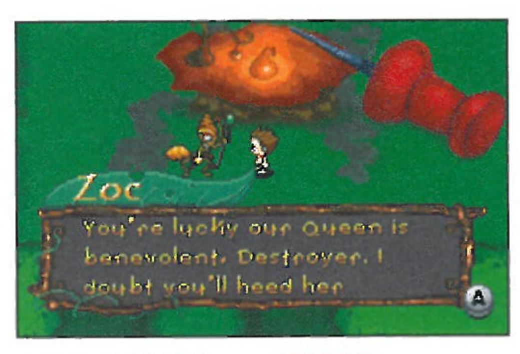
GAMECUBE

- Animal Crossing
- 1080º Avalanche
- Baten Kaitos
- Donkey Kong Jungle Beat
- Donkey Konga
- Donkey Konga 2
- Doshin the Giant
- Eternal Darkness
- F-Zero GX
- Final Fantasy Crystal Chronicles
- Fire Emblem: Path of Radiance
- Geist
- Kirby Air Ride
- Legend of Zelda: Four Swords Adventures
- Legend of Zelda: Wind Waker
- Legend of Zelda: Edición Coleccionista
- Luigi's Mansion
- Mario Golf: Toadstool Tour
- Mario Kart Double Dash
- Mario Party 4
- Mario Party 5
- Mario Power Tennis
- Mario Sunshine
- Metroid Prime
- Metroid Prime 2: Echoes
- Mickey Mouse: Magical Mirror
- NBA Courtside 2002
- Paper Mario: La Puerta Milenaria
- Pikmin
- Pikmin 2
- Resident Evil 4
- Smash Bros. Melee
- Soul Calibur 2
- Starfox Adventures
- Starfox Assault
- Tales of Symphonia
- Wario Ware INC: Mega Party Game
- Wario World
- Wave Race: Blue Storm

NINTENDO DS

- Animal Crossing
- Another Code
- Mario Kart DS
- Mario & Luigi Compañeros en el Tiempo
- Mr. Driller
- Metroid Prime Hunters
- New Super Mario Bros.
- Nintendogs
- Super Mario 64 DS
- Pac-Pix
- Project Rub
- Resident Evil: Deadly Silence
- Ridge racer
- Wario Ware Touched!
- Yoshi Touch & Go
- Viewtiful Joe Double Trouble

GB Advance



ANT BULLY

Obtener 5 cristales de fuego extra:
Cuando Loc te ponga a trabajar, verás unas rocas. Sigue jugando hasta que obtengas tu primer arma, regresa a las rocas y derríbalas ya que tras ellas se encuentran 5 cristales de fuego.
Desbloquear Video Extra 1:
Encuentra 25 cristales de fuego.
Desbloquear Video Extra 2:
Encuentra 50 cristales de fuego.
Desbloquear Video Extra 3:
Encuentra 100 cristales de fuego.

CARS

Desbloquear circuito secreto "Radiator":
En la pantalla de título, pulsa izquierda, izquierda, derecha,derecha, B, B, A.
Desbloquear todos los coches:
En la pantalla de título, pulsa derecha, abajo, derecha, B.

DRAGON BALL: SUPER SONIC WARRIORS

Batallas finales, pero finales de verdad.
Con algunos luchadores puedes librar un combate final secreto después de haber completado el modo historia del juego. Acábatelo entero sin perder ningún combate y espera a que se terminen los créditos, sin pulsar ningún botón. A continuación jugarás, respira hondo... la batalla final. Recuerda que esto solo ocurre con algunos luchadores. Si no sale, prueba a hacerlo con otro.

FINAL FANTASY IV

Abrir la mazmorra del piso 50:
Acaba el juego y busca sobre la superficie lunar una roca en forma de cabeza con una cara. Cuando la encuentres, no te quedes mirando: entra.
Reproductor de música
Completa el juego una vez. Aparece "Extra" en la pantalla de título para que sepas que se ha activado.

FIRE EMBLEM 2: THE SACRED STONES



Alistar personajes
Para conseguir que un personaje se una a tu causa, tienes que hablar con él siguiendo estas indicaciones:
- **Amelia:** capítulo 9, habla con ella con Efrain o Franz.
- **L'arachel:** capítulo 11, habla con él con Efrain.
- Dozla: cap. 11, habla con él con L'arachel.
- **Ewan:** capítulo 12, ve hasta la casa que está al sur del mapa y habla con él con cualquiera de tus personajes.

LEGO STAR WARS 2



Desbloquear Boba Fett:
Coge todos los botes que encuentres en el nivel "Sarlacc Pit" y podrás comprar al famoso personaje en la tienda por 175.000 piezas.
Desbloquear Darth Vader:
Coge todos los botes que encuentres en el nivel "Rescate en la ciudad de las nubes" y podrás comprarlo en la tienda por 35.000 piezas.
Desbloquear Nave especial TIE Fighter avanzada:
Coge todos los botes que vayas encontrando en el nivel "Persecución asteroide" y podrás comprarlo en la tienda por 30.000 piezas.
Desbloquear Bebé Rancor:
Desbloquea todos los personajes del juego y después podrás comprarlo en la tienda por 200.000 piezas.

MEGAMAN BATTLE NETWORK 6

Para introducir estos códigos, ilumina el programa que quieras comprimir y presiona el botón derecho del panel de dirección. El programa se encogerá y, si vuelves a introducir el código de nuevo, se descomprimirá:
- **ABLLAALRBA:** Compresión super armadura.
- **ARLALALLAB:** Compresión megaFolder1.
- **LALRBLRLRA:** Compresión megaFolder2.
- **BLBRLLLABA:** Compresión gigaFolder1.
- **RBBBAAABRL:** Compresión escudo.
- **LAABRRLRLR:** Compresión reflejo.
- **BLALBRALBA:** Compresión mágica Kawarami.
- **ARBABRRBAL:** Compresión zapatillas voladoras.
- **RRALLRAABB:** Compresión camiseta.
- **BBBABBAARB:** Compresión carrera Shinobi.
- **BRBBBBBARR:** Compresión modo batería.
- **ALABBAAABA:** Compresión Collector's Eye.
- **RBARALBBBL:** Compresión Millionario.
- **LBRBABLBAL:** Compresión ataque máximo.
- **LLALLBABBB:** Compresión carga máxima.

MONSTER HOUSE

Desbloquear modo de dificultad difícil:
Completa una vez el juego en el modo de dificultad normal.
Llave Rubí:
Acábate el juego habiendo conseguido todos los ítems.

PIRATAS DEL CARIBE 2



Desbloquear viento mágico:
Pausa el juego en cualquier momento y pulsa la siguiente combinación: ARRIBA, R, ABAJO, IZQUIERDA, IZQUIERDA, DERECHA.
Ser invulnerable:
Pausa el juego en cualquier momento y pulsa la siguiente combinación: R, L, ARRIBA, ARRIBA, IZQUIERDA, DERECHA.

POKéMON MAZMORRA MISTERIOSA: EQUIPO DE RESCATE ROJO

- Desbloquar Bronce: Colecciona 50 puntos.
- Desbloquar Oro: Colecciona 1.500 puntos.
- Desbloquar Diamante: Colecciona 7.500 puntos.

SIGMA STAR SAGA

Nave Sigma:
Completa el juego una vez para conseguir una nueva nave del escuadrón Sigma.

JUSTICE LEAGUE HEROES: FLASH



En la pantalla de "Pulsa Start", deja presionado B y pulsa estas combinaciones para conseguir el efecto que quieras. Si sale bien, oirás la voz de Flash.
- **Todos los héroes:** Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, Derecha, Izquierda, Abajo, Arriba, Select.
- **Todas las vidas:** Arriba, Abajo, Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Arriba, Abajo, Select.
- **Todos los poderes:** Abajo, Abajo, Abajo, Abajo, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, Select.
- **Los malos son más grandes:** Abajo, Abajo, Abajo, Abajo, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, Select
- **Los malos son más pequeños:** Abajo, Abajo, Arriba, Arriba, Derecha, Izquierda, Derecha, Izquierda, Select.
- **Flash es más grande** Izquierda, Arriba, Derecha, Abajo, Izquierda, Arriba, Derecha, Abajo, Select.
- **Flash es más pequeño** Abajo, Abajo, Abajo, Izquierda, Arriba, Arriba, Arriba, Derecha, Select.

DreamWorks

VECINOS INVASORES

¡HAMMY ENLOQUECE!

NUEVA Alocada Aventura

Ya a la venta



También disponible para PSP®
Game Boy® Advance

¡Pon la ciudad patas arriba con 2 GRANDIOSOS JUEGOS!



Pantallazos de Vecinos Invasores el videojuego

PlayStation 2
DreamWorks
OVER THE HEDGE
ACTIVISION

¡LOS 2 JUEGOS YA DISPONIBLES!
www.overthehedgegame.com

















GAME BOY ADVANCE
NINTENDO DS
PC CD-ROM SOFTWARE
DreamWorks Animation SKG
Vicarious Visions
Beenox
Edge of Reality
Gracyoames



activision.com

GameCube

BATTALION WARS



Misiones de bonus extra por porcentaje
Si acabas las campañas con un determinado porcentaje desbloquearás las misiones de bonus correspondientes. Sólo las puedes conseguir de esta forma, que lo sepas.

- Misión de bonus 1: consigue un 85% en la primera campaña.
- Misión de bonus 2: consigue un 85% en la segunda campaña.
- Misión de bonus 3: consigue un 85% en la tercera campaña.
- Misión de bonus 4: consigue un 90% en la cuarta campaña.

CARS

Introdúcelos en la pantalla de códigos

- Desbloquear todos los coches: YAYCARS
- Desbloquear todos los circuitos y mini juegos: MATTL66
- Desbloquear extras de arte: CONC3PT
- Desbloquear animaciones: WATCHIT
- Desbloquear 2 circuitos ocultos: TRGTEXC

CHIBI-ROBO



Trucos chulos

- **Desbloquear traje Trauma:** Deja que Chibi-Robo se quede sin energía. Telly Vision te rescatará y te obsequiará con este traje para tullidos.
- **Desbloquear traje Rana:** Coge el rociador de la mesa de la habitación de Jenny y llénalo. Moja la rana del patio unas cuantas veces y te dará el traje.
- **Desbloquear traje Fantasma:** Consigue el traje Trauma y haz una pose con él equipado. Cuando despiertes en casa-Chibi, llevarás el traje fantasma.
- **Chip Alien Ear:** Podrás comprarlo por 2150 Moolah después de haber contactado con los aliens.
- **Desbloquear traje Drake Redcrest:** Habla con él en la sala de estar por la noche.
- **Chibi-Radar:** Puedes comprarlo por 1120 Moolah después de darle a la Sra. Sanderson tela para los pijamas.
- **Charge Chip:** Cómpralo por 860 Moolah tras haber conseguido el Chibi-Blaster.
- **Hot Rod:** Adquirible por 2740 Moolah después de que miembros de los Free Rangers abandonen la tropa.

CHICKEN LITTLE

Modo trucos
En el menú principal, selecciona la opción "Extras" y, a continuación, "Cheat Codes". Introduce las siguientes combinaciones para activar el truco correspondiente.

- **Invencibilidad:** Béisbol, Béisbol, Béisbol, Camiseta.
- **Peludo:** Béisbol, Murciélago, Murciélago, Béisbol.
- **Cabezón:** Sombrero, Casco, Casco, Sombrero.
- **Pies grandes:** Sombrero, Guante, Guante, Sombrero.
- **Gafas de sol:** Guante, Guante, Casco, Casco.
- **Pantalones de papel:** Murciélago, Murciélago, Sombrero, Sombrero.
- **Ropa interior:** Sombrero, Sombrero, Camiseta, Camiseta.

NARUTO CLASH OF NINJA



PERSONAJES DESBLOQUEABLES
Consigue los siguientes personajes de la tienda de Anko.

Akamaru	2,500
Gai	3,500
Haku	3,000
Iruka	2,000
Kankurou	2,500
Karasu	2,500
Kyuubi Naruto	5,500
Mizuki	15,000
Neji Hyuuga	2,000
Orochimaru	50,000
Sharingan Kakashi	7,500
Sharingan Sasuke	100,000
Zabuza Momochi	4,000

Wii

MiiS

- Activa la función PASEO de tus Miis y los amigos con los que te conectes, pronto los tendrán paseando por su consola. Si te llega uno, puedes copiarlo llevándolo a la Plaza de los Miis (donde están los que has creado tú).
- Para mandar mensajes, tienes que saber la ID de la consola de tu amigo y el APODO que le haya dado.
- Si recoges los Miis de tus amigos, los verás aparecer en juegos como Wii Sports, sustituyendo a los genéricos.

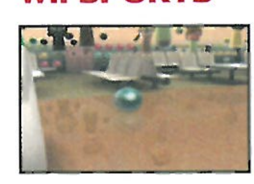
MENÚS Y MENSAJES

- Puedes reordenar las ventanas del Menú Principal como quieras. Simplemente mantén presionados A y B cuando selecciones una.
- Mientras navegues por los menús, gira la muñeca y el punto de mira girará también.
- Cuando compres un juego de la Consola Virtual y Mario corra por la pantalla, presiona A y disparará bolas de fuego.

MANDO DE Wii Y NUNCHAKO

- Desde el Menú Principal, pulsa el botón HOME. En esa pantalla, selecciona la imagen del mando y podrás seleccionar el nivel de volumen y vibración de cada mando.
- Hay una piececilla que a lo mejor no has visto, con la emoción, al sacar tu Wii de la caja. Es una pequeña pieza de plástico que hace las veces de pie para la Barra de Sensores. Pónsela si has colocado la barra sobre la tele y tendrás más alcance con los movimientos hacia abajo.
- Puedes mirar a ver cómo anda cada mando de baterías presionando cualquier botón con la consola apagada. Cuantas más luces se enciendan, más batería le queda al mando. El máximo es 4, claro.

Wii SPORTS



- **Bolos:** Puedes soltar la bola hacia atrás mientras haces el movimiento para tirar. Si lo consigues, verás cómo se asustan los Miis que están detrás.
- **Bolos (2):** Antes de tirar, prueba a pulsar ARRIBA en la cruceta. La cámara hará un efecto de zoom sobre la pista y escucharás el mismo sonido que hacía la cámara en «Super Mario 64» de Nintendo 64.



- **Golf:** En el hoyo 3 hay una pequeña zona de calle, aproximadamente a 45 grados a la izquierda de la zona de salida. Está rodeada de áreas "Fuera del Campo", pero si consigues posarla dentro, tendrás el Eagle casi hecho.

ZELDA TWILIGHT PRINCESS



Truquillos y curiosidades para el juegazo de Link.

- **El sentido en el que Link** hace su ataque circular, depende de cómo lo hagas tú con el nunchako.
- Si dejas el juego mucho tiempo en la pantalla de **"Pulsa A y B"**, comenzará un trailer que nunca fue mostrado al público.
- Puedes saltarte las escenas cinemáticas que ya hayas visto **pulsando el botón MENOS.**



CRÉATE UNA VIDA DE ENSUEÑO

Animal Crossing

Una Navidad para disfrutar con los vecinos de tu pueblo y en conexión Wi-fi con tus colegones del colegio.

EN ENERO TENEMOS...

Eventos del mes

1 de enero
Año Nuevo
El 31 disfrutaste de la cuenta atrás, ahora a continuar con la fiesta ¡hasta las tantas!

13 de enero
Día Lalalá
Todo el mundo se pone a cantar en tu pueblo. Elige qué canción es la más molona de todas.

21 de enero
Torneo de Pesca
¡Vueve el torneo de pesca! Para aquellos que no consiguiern al pez más grande del Animal Crossing, tienen una oportunidad más. Si nunca has estado en este torneo, toma nota chaval. Entre las 12h y 18h, Tórtimer estará a la espera de que le lleves ejemplares que pesques. Si en ese intervalo eres el que ha conseguido el pez más grande, Tortimer te mandará un trofeo al día siguiente.

27 de enero
Día Guay
La gente se vuelve muy maja y espera que le digas muchos cumplidos. ¡Vamos, Romeo!

ENERO						
L	M	X	J	V	S	D
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31	28	29	30	31

COLECCIÓN DE INSECTOS DE ENERO

Insecto	Valor	Insecto	Valor	Insecto	Valor
Abeja	4.500 Bayas	Hormiga	80 Bayas	Grillo Cebollero	280 Bayas
Pelotero	800 Bayas	Cochinilla	250 Bayas	Mosca	60 Bayas
Cucaracha	5 Bayas				

COLECCIÓN DE PECES DE ENERO

Pez	Valor	Pez	Valor	Pez	Valor
Cacho	200 Bayas	Carpín	120 Bayas	Leucisco	200 Bayas
Barbo	200 Bayas	Carpa	300 Bayas	Koi	2.000 Bayas
Pez Dorado	1.300 Bayas	Telescópico	1.300 Bayas	Gobio de Río	300 Bayas
Pez Sol	120 Bayas	Perca Amarilla	240 Bayas	Perca	300 Bayas
Eperlano	300 Bayas	Taimén	15.000 Bay.	Mariposa Marina	1.000 Bayas
Medusa	100 Bayas	Jurel	150 Bayas	Lubina	160 Bayas
Pargo Rojo	3.000 Bayas	Gallo	300 Bayas	Rodaballo	800 Bayas
Calamar	400 Bayas	Pulpo	500 Bayas	Pejesapo	2.500 Bayas
Atún	7.000 Bayas	Celacanto	15.000 Bay.	Amarguillo	900 Bayas

Info extra



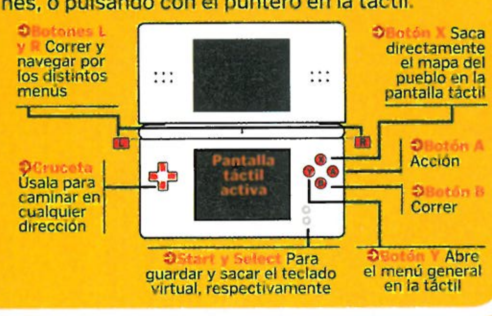
Tipo de juego: Comunidad
Niveles: Tiempo real
Modos de Juego: Historia
Extras: Wi-Fi (LAN), Wi-Fi (ONLINE)
Tipo de Guía: Trucos y Consejos
Esta guía contiene:
- Eventos de enero
- Colecciones

Dificultad: Para Jugones
Llevamos jugándolo: 8 meses
Qué necesitas: Organizarte bien

Para jugadores persistentes

CONTROLES Y FUNCIONES

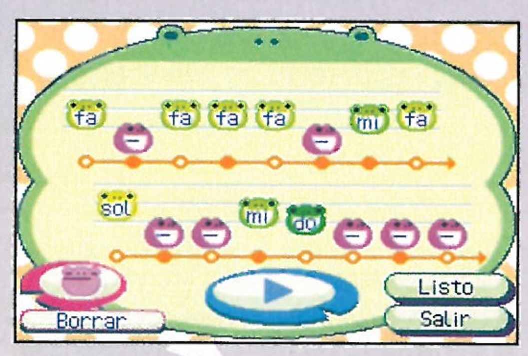
Puedes elegir entre jugar con cruceta y botones, o pulsando con el puntero en la táctil.





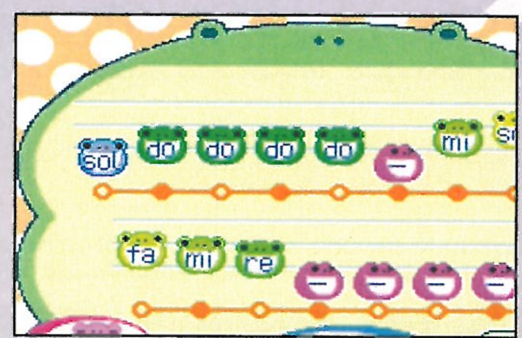
VILLANCICOS

Como la Navidad sigue en «Animal Crossing», nosotros tenemos que ambientar el pueblo un mesecito más. Si los villancicos del mes pasado te supieron a poco...



Campana sobre campana

Seguro que en el cole te ha tocada cantarla en clase de música. ¡Qué vergüenza cuando alguno metía la gamba y se le escapaba un gallete!



Hacia Belén va una burra

¿Quién no conoce esta famosísima canción con la que nos llenan los oídos cuanto más cerca estamos del 25 de diciembre? ¡Todos a cantar!

RESE T.

Como era de esperar, no todos los animales del AC son amables. Si te aparece Rese T., prepárate para una bronca espectacular. Aunque no deberías quejarte, tiene razón.





Rese T.
¡Báñate con jabón, que hasta aquí llega el olorcito!



La bronca del siglo

Si terminas una partida del Animal Crossing y se te ha olvidado apagar (o lo haces aposta), cuando juegues la próxima vez, aparecerá un topo en la entrada de tu casa. Como te imaginas, no viene a darte los buenos días, más bien todo lo contrario. Te echará una bronca enorme y te explicará que tienes que guardar antes de apagar. Si lo haces varias veces, la bronca será cada vez más grande, ¡llegando a pedirte dinero!

CAMBIA LA DECORACIÓN

COLECCIÓN ESPACIAL

- **Asteroide:** Precio: 1.800 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Luna:** Precio: 32.000 Bayas Tamaño: 4 Disponible: Producto Estrella
- **Módulo Lunar:** Precio: 3.200 Bayas Tamaño: 4 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Cohete Espacial:** Precio: 2.400 Bayas Tamaño: 2 Disponible: Tienda de Tom Nook y Tienda de Ladino "El Honrado"
- **Explorador Lunar:** Precio: 2.560 Bayas Tamaño: 2 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Satélite:** Precio: 2.600 Bayas Tamaño: 2 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Transbordador:** Precio: 2.780 Bayas Tamaño: 2 Disponible: Tienda de Tom Nook y Tienda de Ladino "El Honrado"
- **Astronauta:** Precio: 2.800 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Base Espacial:** Precio: 2.800 Bayas Tamaño: 4 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Platillo Volante:** Precio: 2.400 Bayas Tamaño: 4 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Pared Horizonte Lunar:** Precio: - Bayas Disponible: Alcatifa
- **Pared Superficie Lunar:** Precio: - Bayas Disponible: Alcatifa

COLECCIÓN OBRAS

- **Flecha Desvío:** Precio: 600 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Carretilla:** Precio: 800 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Viga:** Precio: 1.200 Bayas Tamaño: 2 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Tapa Cloaca:** Precio: 1.000 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Cono Naranja:** Precio: 600 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Cono de Tráfico:** Precio: 800 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Valla de Obras:** Precio: 1.200 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook y Tienda de Ladino "El Honrado"
- **Señal Vía Mojada:** Precio: 850 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Apisonadora:** Precio: 4.500 Bayas Tamaño: 2 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Taladradora:** Precio: 1.800 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Cono de Rayas:** Precio: 800 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Tienda de Tom Nook
- **Hormigonera:** Precio: 1.600 Bayas Tamaño: 1 Disponible: Producto Estrella
- **Pared Alquitranado:** Precio: - Bayas Tamaño: 1 Disponible: Alcatifa
- **Suelo Carretera cortada:** Precio: - Bayas Disponible: Alcatifa

Especial Diseños Navideños

¡DISFRUTANDO LA NAVIDAD AL MÁXIMO! Ya se empiezan a ver las calles con luces y un entorno navideño. Para que vayas a la última, ¡hazte unos diseñitos navideños!

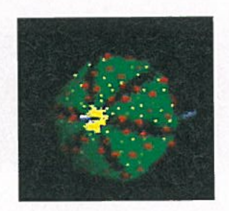
TÍPICOS NAVIDEÑOS

Cuando llegan estas fechas, todo el mundo se pone a montar el árbol de Navidad con sus adornos y demás. Y cuando empieza a nevar, los niños salen a hacer muñecos de nieve. ¡Venga, nosotros también lo celebramos a lo grande!



Paleta 16/16





Árbol de Navidad Ponlo en la bandera, un cuadro, el paraguas o en el gorro, y vas adornado ya hasta el ídem.



Paleta 13/16





Muñeco de nieve Ponte uno en el suelo, al lado de casa, o haz que pasen los amigos y lo vean en un cuadro.

ICONOS NAVIDEÑOS

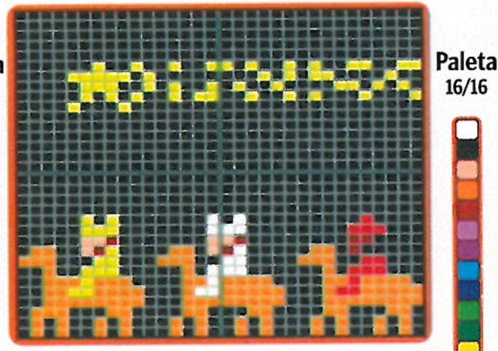
¿Qué es la Navidad sin un belen, los Reyes Magos y Papá Nöel? Eso nos preguntamos nosotros, por ello, decidimos hacer los diseños de estos tres iconos que representan parte del espíritu navideño. ¡Feliz Navidad a todos!



Paleta 16/16



Nacimiento Jesús, María y José, qué bonito queda esto en un cuadro, al lado de la chimenea y el árbol de Navidad. Sí, en la bandera también, ya.



Paleta 16/16



Los Reyes Magos Si quieres que te traigan muchas cosas, hazles un poco de publicidad poniéndolos en la bandera de tu pueblo. ¡A ver si cae la Wii!



Paleta 16/16





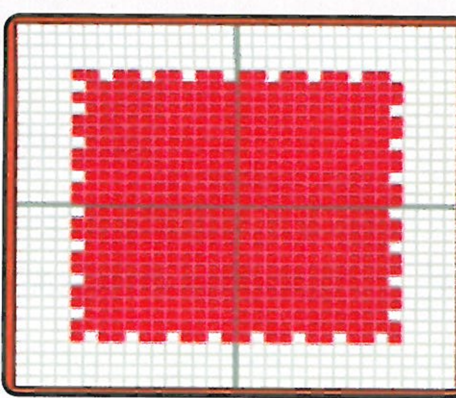
Papá Noel El hombre-icono de la Navidad puede dar la bienvenida al pueblo con su imagen y unas las palabras más típicas de estas fechas.

ROPA DE NAVIDAD

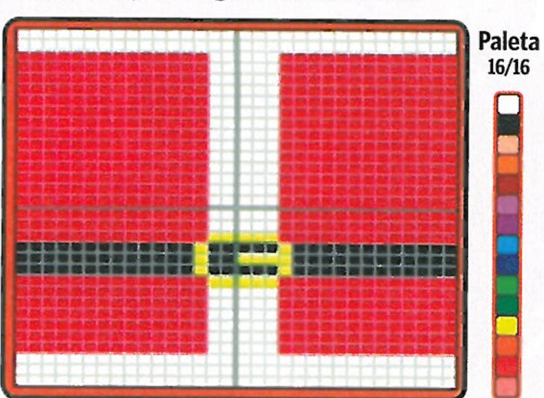
¡Hou, hou hou! Papá y Mamá Noel ya están aquí. Ponte estos diseños en tu ropa simulando que eres uno de ellos. Y si no te mola ese rollo, tranquilo, quédate calentito en casa con el jersey de reno, el típico regalo de la abuela.



Papá Noel Sin barba y con cuernos, es verdad. Pero simpático si que vas a quedar.



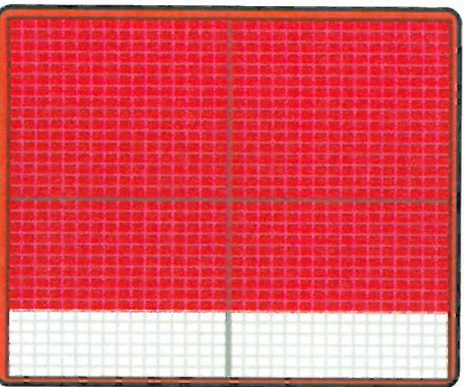
Paleta 16/16



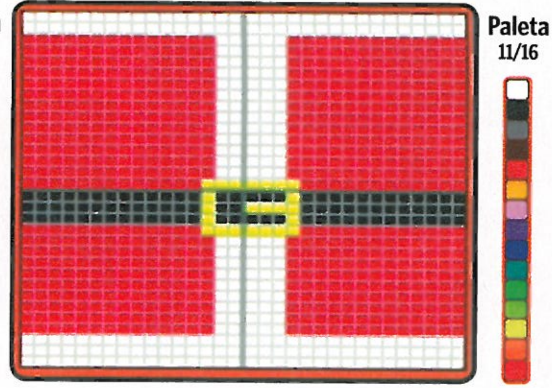
Paleta 16/16



Mamá Noel ¿Pensabas que no existía? Nosotros también, pero... ¡mira qué maja estarás!



Paleta 16/16



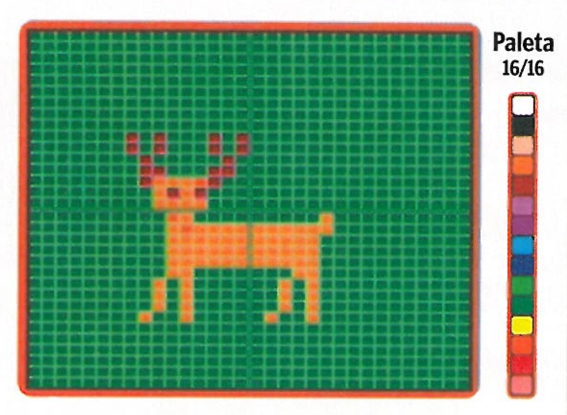
Paleta 11/16



El jersey de ciervo El regalito típico de la abuela tampoco queda tan horrible, ¿no?



Y el gorro, de paso Por si quieres llevar dos pares de cuernos. Ya que estamos, total...



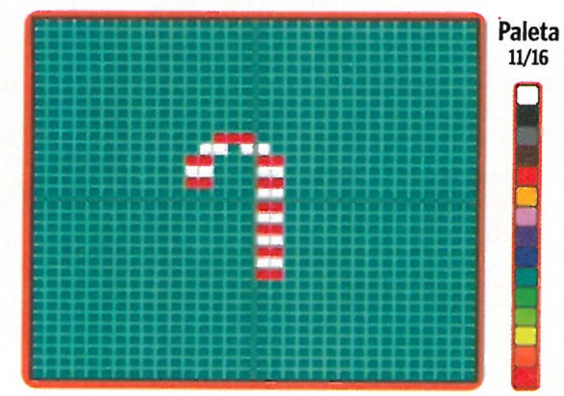
Paleta 16/16



Bastón de caramelo El dulce con mejor imagen de la Navidad merece ser homenajeado.



Bastón en el gorro Ten cuidado, a ver si los vecinos van a comerte la cabeza, ¿eh?



Paleta 11/16

EXCALIBUR ES EL OBJETIVO

Tomb Raider Legend

Y nosotros vamos a ayudarte a conseguirlo. Si estás atascado, seguro que aquí encuentras la solución.

BOLIVIA: UN TUTORIAL

Objetivo: Encuentra el antiguo zócalo de piedra de Tiahuanaco.
La primera misión de Lara es un mero tutorial. Aunque no debes confiarte nunca...



Toma de contacto
Los primeros metros con Lara son coser y cantar. Sólo debes memorizar bien los botones...



Tras la cascada sé precavido, pues un gran roca saldrá rodando a tu encuentro con "cara" de pocos amigos.



Empuja con fuerza
y sin miedo esta otra gran roca. Será necesario para poder acceder a la próxima zona.



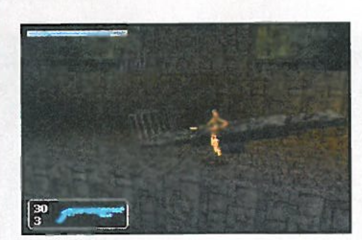
Física básica
La roca que empujaste caerá sobre un extremo del palo elevando el contrario.go.



¡Continuamos!
Usa el extremo elevado para balancearte y saltar hacia el borde opuesto, justo enfrente.



¡Garfio fuera!
Para desbloquear el camino y poder continuar, usa el garfio y arrastra el emblema gigante.



Acertijos a mí...
Empuja la caja hasta la baldosa señalada de la izquierda. Baja al nivel inferior y busca otra caja.



Y sin despeinarse
Empújala hasta el lado izquierdo de la balanza y haz que Lara salte justo sobre el otro lado.



Hasta el final
Pon la caja sobre la otra baldosa y el camino quedará despejado. Acaba con los enemigos y huye.

Info extra

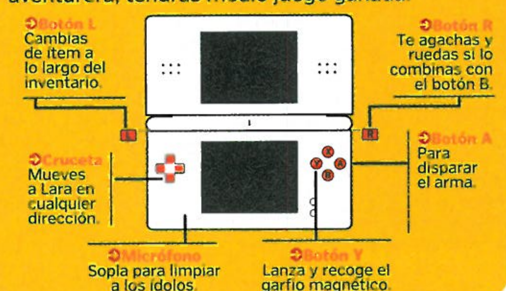


- **Tipo de juego:** Arcade/Aventura
- **Niveles:** 9 niveles
- **Modos de Juego:** Historia
- **Extras:** --
- **Tipo de Guía:** Puntos clave
- **Esta guía contiene:**
  - Niveles 1 a 9
  - Trucos y Consejos
- **Dificultad:** Para jugones
- **Hemos acabado el juego en:** 6 Horas
- **Habilidades:** Muchos saltos

Para los que les gusta la acción

CONTROLANDO A LARA

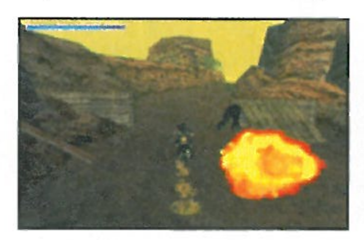
Si conoces bien las habilidades de nuestra aventurera, tendrás medio juego ganada.



LAS ARMAS DE LARA

PERÚ: PILOTA TU MOTO

Objetivo: Averigua la importancia de las segunda zona de ruinas de Tiahuanaco.
Aquí en Perú conducirás por primera vez una moto. ¡Acuérdate de acelerar con R!



Sal del pueblo con la moto. Recoge todos los botiquines y no dejes de pulsar A en ningún momento.



Coloca la caja bajo la barra y asciende por ella. Salta al resquicio de la pared y de ahí a lo alto de la rampa.



Para despejar la liana debes retirar la roca que activa la trampa. Y ni se te ocurra pisarla después, ¡insensato!



Empuja la roca para que caiga sobre la baldosa en cuestión. Aparecerá una barra horizontal justo encima.



En esta zona tienes que activar los cuatro tótems bajo el agua. Coge aire cada vez que actives uno.



En este puzzle derriba la columna de la derecha y sube a la estatua de la izquierda para empujar la otra roca.

JAPÓN: A POR LA ESPADA

Objetivo: hazte con el fragmento de la espada de Takamoto.
Takamoto tiene algo que te pertenece. No dudes ni vaciles con nadie, y menos con él.



Para colarte dentro y robar la Duccati, sube por la tubería y desplaza con el garfio el panel de cristal del techo.



En el salto con la moto tienes que pulsar Y para sacar el garfio, B para saltar y de nuevo B para esquivar la moto.



Una vez dentro de la fábrica de Yakuzas, acaba con los mercenarios y derriba el panel de TV con el garfio.



Para salir vivo de este pasillo custodiado por una ametralladora, usa la bola como escudo móvil. Te salvará.



Busca el ídolo de la sala y desempólvalo. Saca el garfio y lanza el dragón contra la cristalera superior.



Eliminar a Takamoto es sencillo si te cubres bien. Ataca sin dudar en cuanto aparezca el punto de mira rojo.

¡EQUÍPATE BIEN!

PDA:
El inventario de Lara no tiene nada que envidiar al de James Bond. Para empezar, nuestra aventurera dispone de una avanzada PDA. En ella puedes consultar los objetivos de la misión actual y de las misiones completadas. Así como un resumen de todas ellas. Respecto al armamento, la PDA ofrece información sobre todas las armas y equipo que puedas encontrar durante la aventura, con una breve descripción y varios consejos para que puedas sacarles todo el provecho. Incluso podrás consultar un breve resumen de las estadísticas de juego.



Pero si aún así no te han quedado claro las características de tu "equipaje", nosotros las vamos a repasar contigo, arma por arma:

Pistolas gemelas RGP:
Las dos pistolas serán tus dos armas preferidas. Con su munición ilimitada y su más que aceptable eficacia, se convertirán pronto en tu ojito derecho.

Subfusil MG415:
Permite dejar pulsada la pantalla táctil para disparar ráfagas a los enemigos. Esta preciosidad es mucho más precisa en distancias cortas de lo que pueda aparentar.

Escopeta de dos cañones:
En distancias cortas es tremendamente efectiva. Olvídate si el enemigo está muy alejado.

Granadas de fragmentación:
A pesar de la información que ofrece la PDA, las granadas son bastante limitadas. Para sacarlas el mayor provecho tendrás que afinar mucho la puntería. Casi más que Gasol, tenlo en cuenta.

Garfio magnético:
Este dispositivo es extremadamente versátil. Harás uso de él durante toda la aventura, casi continuamente. Puedes arrastrar objetos y usarlo como liana para saltar grandes distancias. Recuerda que si pulsas arriba o abajo mientras te balanceas, Lara recortará o aumentará la longitud de la cuerda. Y si además pulsas el botón Y, podrás variar el plano de inclinación para bordear esquinas.

Botiquín:
Rellena una gran cantidad de vida, pero no puedes llevar más de tres al mismo tiempo. No lo olvides, que luego pasa lo que pasa.



Muchos ídolos o estatuillas, los encontrarás enterrados en la arena o totalmente cubiertos de polvo. Algunos tendrás que soplarlos mediante el micrófono de la consola para limpiarlos. Para los otros simplemente tendrás que "rascar" la pantalla táctil y retirar toda la suciedad con el puntero.

GHALA: SACA TU HABILIDAD

Objetivo: hazte con el fragmento de la espada de Rutland.
En Ghala priman las pruebas de habilidad. Apura los saltos y mide bien las distancias.



Sin miedo. Lara ha sido siempre una excelente nadadora. Coge aire y salta al vacío sin dudar lo más mínimo.



En este fase encontrarás varias ruedas dentadas como esta. Mide bien los saltos para agarrarte a la primera.



Plataformas colgantes: son abundantes también. Usa el garfio para desplazarte con ellas.



La zona de las cuchillas es bastante peligrosa. Alterna salto y voltereta (R + B) para salir de una sola pieza de esta trampa



La roca rodante al más puro estilo "Indiana", te abordará en esta cuesta. Corre hacia delante y pulsa B.



Rutland es un tipo listo. Tiene tres atriles para recargar energía. Derríbalos antes de atacarle directamente a él.



KAZAJISTÁN: ENEMIGO FINAL

Objetivo: hazte con el fragmento de la espada antigua.
Te espera un peligroso enemigo al final de este nivel. Aunque si sigues nuestros consejos dejará de ser tan temible...



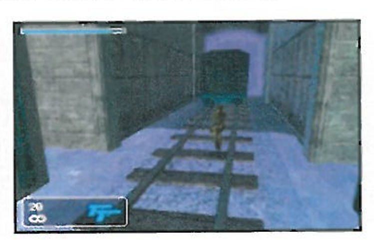
Salta por el hueco de la valla y abre el paracaídas con el botón B. Vamos, que ni el mismísimo James Bond.



El portón del ala este del campamento se abre pulsando este botón. Está en uno de los barracones a la izquierda.



Sube a la torre de vigilancia y tírate por la tirolina. Regresa al principio de la fase, a la vía del tren.



Sigue el tren a través del túnel para pasar a la siguiente zona. Pero antes, elimina a los mercenarios con la metralleta.



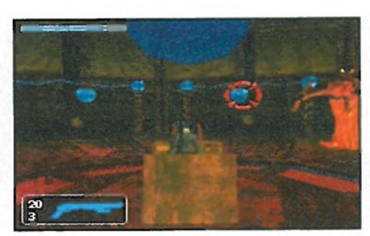
La huida del tren es peliaguda. Sobre todo al final, dónde tendrás que subirte a uno de los vagones de un solo salto.



El motor de vapor necesita ser reparado para generar electricidad. Utiliza el garfio y coloca la tubería.



Para activar el generador tienes que pulsar el botón del panel de mando. Baja y empuja la bola de energía.



El diablo es sensible a la energía. Activa los tres interruptores, alinea las bolas con la máquina de control y... ¡corre!

INGLATERRA: VENCE A LA HIDRA

Objetivo: averigua si las ruinas contienen un fragmento de la espada.
La hidra gigante aguarda en los confines del templo. No te dejes intimidar y haz justo lo que te indicamos. ¡Será muy fácil!



Retira la rejilla con el garfio. Sube con la ayuda de la caja que tienes al lado y pulsa el botón para activar la corriente.



Vuelve al principio de la fase y activa el interruptor. Dentro usarás las palas del toro mecánico para abrirte camino.



Pasar por las brasas tiene sus trucos. O usas una caja para ayudarte, o esperas a que se extingan y cruzas corriendo.



En esta zona debes poner el ataúd encima de la losa. Utiliza el gancho y las antorchas para arrastrarlo.



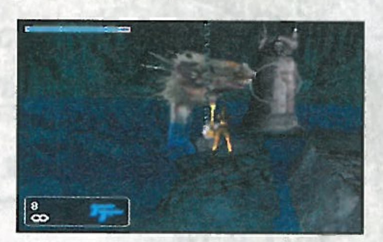
En estos dos pasillos tienes que activar las palancas y usar los ataudes para avanzar contracorriente. Ten paciencia.



El acceso al templo se encuentra por la zona derecha. Sobre la entrada tienes un sitio para lanzar el garfio.



Para hacer sonar la campana empuja la tumba deteriorada hasta la columna. Sube y empuja el contrapeso.



A la salida te esperará una hidra gigante. Dispara a las campanas para perturbarla y activa los interruptores con Y.

NEPAL: MISTERIO

Objetivo: encuentra los restos del avión y recupera la llave de Ghalali. Descubre el misterio de Excalibur.

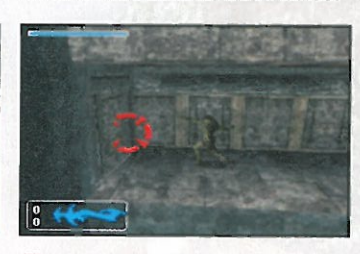


Arrastra un trozo del avión con el garfio y súbelo al armazón principal, coge la llave y sal corriendo de allí.



Para subir la caja encima del Buda tienes que dejarla cerca de uno de los lados de la balanza. ¡Al alcance!

Cárgala desde dentro y súbete en el lado opuesto de la balanza. Coloca la caja sobre la losa y abre la puerta.



Recupera a Excalibur del sótano y escapa de la gruta por la izquierda. Utiliza la espada para romper la puerta.

BOLIVIA II: ¡FINAL!

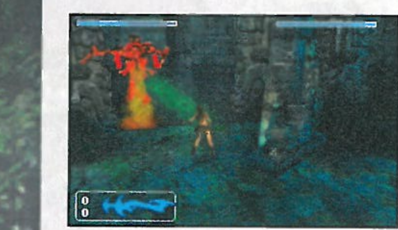
Objetivo: pon a Excalibur en el antiguo zócalo de piedra. Nuestra aventura toca a su fin. ¡No te rindas ahora!



Por fin hemos llegado a la parte final de nuestra aventura. Recoge todos los botiquines que puedas.



Y para acabar con los mercenarios que puedan facilitártelos, usa la metralleta que tienes a mano izquierda.



Lo esencial que debes saber para terminar con el diablo final es que tiene tres vidas o barras de energía.



Tendrás que derribarle dos veces con la espada antes de propinarle el golpe de gracia. Cúbrete en las columnas.

Tus cartas, e-mails, mensajes, SMS, correos

Ya está aquí la nueva Wiiiiiii. Y como hemos visto que muchos que tenéis dudas con los canales, el mando, las pilas y... ¡vamos a hacer un especial consultas Wii!



LA PREGUNTA DEL MES



¿Al final se podrán ver pelis en DVD en la nueva consola Wii?

Balta

No en el modelo que se ha lanzando en todo el mundo. Pero podemos contarte una cosa interesante: que Nintendo ha firmado un acuerdo con **Sonic Solutions** para incorporar a Wii una tecnología que permitirá ver pelis en DVD. Se llama **Sonic CinePlayer CE DVD Navigator.** Igual te suena a chino, pero esto es un motor de reproducción DVD que ofrece una calidad de imagen chachi y soporta todos los formatos de audio y video. ¿Dónde y cuándo van a salir las Wii equipadas con esto? Pues no tenemos ni idea. El presidente de Nintendo América ha dicho que no lo ve claro, que esto supone aumentar el coste de la consola cuando todo el mundo tiene ya en casa un DVD al menos.

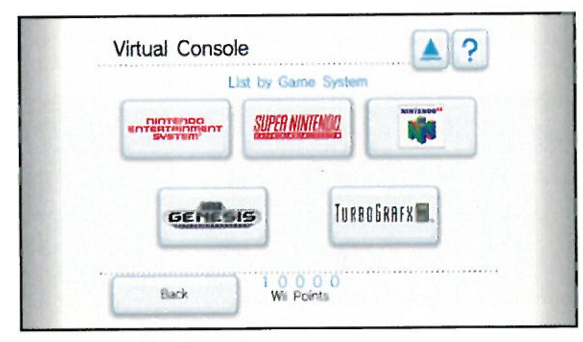
Internet con Wii

¿Cómo navegaremos en Internet con Wii?

Saúl García

Fácil, Saúl. A través de los canales Wii nos meteremos en Internet. El programa de navegación lo ha hecho la gente de Opera software, y estará disponible totalmente por el morro a partir de enero de 2007.

A ver, hay tres formas para conectar tu Wii a Internet: **A)** puedes usar la conexión Wi-Fi de la consola, o sea que necesitas un router Wi-Fi en casa (pregunta por ahí, anda). **B)** Con una conexión de banda ancha a Ethernet. Esto se hace con el adaptador LAN que vende Nintendo (¿te has enterado?, porque tiene bemoles el nombrecito...). **C)** Puedes usar el mismo adaptador Wi-Fi USB con el que te conectas a internet con tu DS. Este sistema aprovecha el PC para la conexión. No es ni bueno, ni malo, sólo que lo sepas.



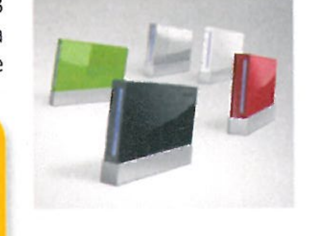
En la consola virtual disfrutaremos de todos los clásicos que los más "tarras" siempre nombran en la revista..

Más colores

¿Habrá más colores de Wii en las tiendas aparte del modelo blanco?

Marc Couto

De momento en todos los países sólo ha salido el modelo blanco, que por cierto es de lo más "cool". Nintendo mostró más colores en fotos de desarrollo, pero no hay nada confirmado sobre próximos lanzamientos.



Consola virtual

Los juegos que se descarguen para la consola virtual, ¿serán gratuitos?

Guillermo Fernández

¿Gratis? Hombre, baratos sí, pero tanto como gratis. Los juegos de los que hablas tienes que descargarlos usando puntos Wii. Estos se consiguen utilizando una tarjeta prepago. Por 20 Euros conseguirás 2.000 puntos. Luego, en el Canal Tienda podrás comprar juegos originales clásicos desde 5 Euros los de NES.

¿Viene la Consola Virtual en la memoria de Wii ó hay que descargarlo en Wii Shop Channel?

Alvaro Alcalde

La consola virtual es uno de los canales que están en el menú Wii, y por tanto en la memoria de la consola. A través de este canal podrás descargarte muchos de los títulos



Golden Axe de Megadrive, juégalo en tu consola virtual.



VUESTRAS PORTADAS

¿Que no te gusta la portada? ¡Pues hazla tú! Nos la envías por email y si nos mola, te recompensamos.



¡Yoshi´s Island DS para los dos!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!



John Masa Buitoni se flipó con Animal Crossing. ¡Portadón!



Juan Luis Tomás es un loco de Metroid. Nos propone esta portada.







Envíanos tus comentarios de los juegos que te proponemos. Si molan, las sacaremos aquí.

que han marcado la historia de los videojuegos (y que los más "tarras" siempre estamos nombrando). Al descargártelos, se guardarán en la memoria de la consola y también es posible almacenarlos en una tarjeta SD. Cuando enciendas la Wii y entres en el canal Consola Virtual, aparecerán los que tienes y podrás acceder a ellos directamente. Eso sí, esos juegos sólo podrás disfrutarlos en tu Wii. Aunque los grabes en una tarjeta SD, no podrás llevártelos a la Wii de un amigo.

Canales Wii

Para acceder a las funciones de los canales Wii, ¿hace falta tener conexión a internet?

Kirby Spark

No a todos. Para navegar, comprar en el canal tienda, descargarte juegos, acceder al pronóstico del tiempo o mirar las noticias, sí te hará falta; pero para hacerte tu "monigote" en el canal Mii, o dejar mensajes a la familia, no tendrás porque estar conectado.

¿Están ya todos los canales disponibles?

José Luis Guzmán

Puedes acceder ya a los canales Mii, Foto y Compras. En breve estarán disponibles noticias y tiempo; Internet será en enero.



Juegos online

¿Algunos videojuegos de Wii podrán ser online?

Alberto XD

Bueno, en un futuro porqué no, pero ahora de momento nos conformaremos con descargarnos algunos títulos para la Consola Virtual, y con actualizar determinados juegos también a través de internet. No digas que eso de bajarse extras, personajes y tal, no tiene su aquel, ¿eh?

Precio de los juegos

¿Me podéis decir los precios de Excite truck y de Sonic y los Anillos mágicos?

Julen Delgado

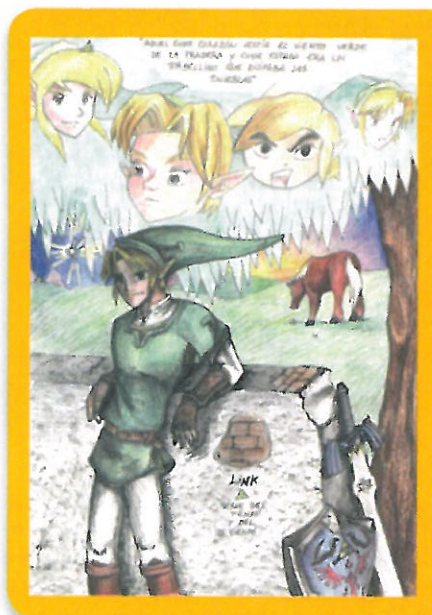
Los juegos costarán entre 50 y 60 Euros. Será lo que te cobren por Excite Truck y Sonic, cuando salgan en primavera. La excepción de momento será Wii Play, que saldrá a la venta por 49,95€ incluyendo un mando Wii. Además del mando, trae 9 minijuegos chulísimos.

Canal Mii

¿Es muy complicado diseñar a los Mii en el canal de Wii?

Anselmo

No, hasta el director de la revista se ha marcado los suyos, con lo torpe que es para estas cosas. Cuando entres en el menú, verás que puedes elegir altura y anchura de tu personaje, y luego para formar la



EL DIBUJO MÁS CHULO

Eva Contreras Cerro

ESTA CHICA DE CÓRDOBA nos sigue con pasión desde el año 2000. Muy bien, así debe ser, fidelidad a tu revista favorita. Por cierto, tía, a Link lo clavas. ¿Lo has visto en «Twilight Princess»? Vaya cómo evolucionan los héroes, eh, Eva.



¡Big Brain Academy para ti!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!



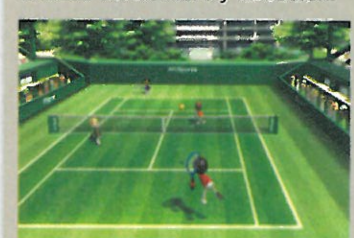
Con el canal Mii puedes diseñar tus propios Mii, incluirlos en algunos juegos y grabártelos en tu mando.



Con el mando, me manejo de maravilla en Internet. Es como tener un ratón.

Este mes... Wii SPORTS

Escribe tus reviews en un documento de Word (máx. 5 líneas) y envíanoslas por email. No te olvides del nombre y dirección.



¡CÓMO ME LO HE PASADO CON Wii!

por Juanjo Tomás

Vaya juegazo. En cuanto conecté la Wii y lo puse, es que no podía despegarme ni un minuto. Encima he hecho más gimnasia que en años. Mi favorito es el boxeo. Genial

Puntuación 98

NO ME DURA NI UN SUSPIRO, VAMOS

por Carlos el rojo

Sí, es muy chulo, y te quedas con la gente en cuanto lo pones, pero cuando has jugado dos o tres partidas ya lo estás dejando. No hay torneos, no hay duración, vamos, que dura muy poquito, leñe.

Puntuación 78

PARA JUGAR A RATOS

por Marta

Yo soy una jugadora muy normalita; no juego muchas horas al día, enseguida me aburro. Por eso me gusta este Wii Sports, porque lo pongo cuando me apetece, juego un rato y lo dejo descansar.

Puntuación 90

EL MES QUE VIENE... Queremos que nos envíes tus comentarios de ZELDA TWILIGHT PRINCESS para la nueva Wii.

¡Esta es tu sección!

Mándanos todo lo que se te ocurra: consultas, cartas, dibujos, fotos, SMS, e-mail, etc

Utiliza nuestra dirección de correo electrónico para enviarnos todo lo que se te ocurra. Toma nota: nintendoaccion@axelspringer.es ¡Atrévete, hombre! Aquí no comemos a nadie...



LO MEJOR DE INTERNET, A UN CLICK

CADA MES OS PRESENTAREMOS DIFERENTES PÁGINAS WEB que nos hayan molado por algo especial. Traeremos páginas oficiales pero también otras más pequeñas pero interesantes, que nos hayan picado por algo. Esta entrega le toca el turno a tres clásicos de Internet, pero no está mal volver a acordarnos de ellos.



LA PÁGINA OFICIAL DE NINTENDO

http: www.nintendo.es

Muy buena página para mantener actualizados a los usuarios de Nintendo. Aquí puedes cambiar tus estrellas por objetos también.



LA MEJOR REVISTA AMERICANA

http: www.ign.es

Las páginas de IGN no tienen parangón entre las revistas de Internet. Son, de momento, los reyes indiscutibnles. Busca dentro las páginas de Wii o de Nintendo DS, siempre van a la última.



LA WEB OFICIAL DE Wii

http: //es.wii.com

No dejes de entrar en esta página porque contiene datos, imágenes, vídeos con novedades, última hora y otros eventos relacionados con Wii. Buenos enlaces, tambiém.



Wii se adapta a cualquier tele si las salidas de vídeo son compatibles, pero mejor disfrutar en una panorámica.

cara de tu colega, pues tienes diferentes patrones de cabeza, pelo, ojos, cejas, nariz y boca. Además puedes ponerle complementos como barba y gafas de diferentes colores. Todo esto se maneja con el mando, que además te permite aumentar y reducir el tamaño de todos los items, y colocarlos más arriba o abajo según convenga. Lo demás es tener imaginación o ser un buen observador. Seguro que te salen unos Mii flipantes, Anselmo.

Tarjetas SD

Mi cámara de fotos no dispone de tarjetas SD. Pero he leído que Wii traerá dos puertos USB. ¿Podré, entonces, meter mis fotos en un pendrive para manipularlas en el "Photo Channel"?

Juan Zafra

No hay información al respecto, amiguete. Pero podemos soplarte que una de las cosas que podrás hacer con estas entradas USB es conectarte a Internet con un adaptador LAN.



El "trasero" de Wii enseña sus entradas USB y más conexiones.



Televisores compatibles

He oído que Wii no se podrá usar ni en televisores pequeños ni antiguos, solo los que tengan una nueva tecnología llamada HDI. ¿Es cierto?

Leandro Crisol

Es cierto a medias, amigo Leandro (bonito nombre, por cierto). Por un lado, el sensor que incluye el pack te permite jugar con cualquier tipo de televisión aunque sea una antigualla. Eso quiere decir que podrás jugar con teles de TFT, plasma, LCD, o tubo catódico... Lo que ocurre es que la salida de vídeo no incluye cable de antena, sino sólo salidas AV Stereo, RGB y por componentes. Si consigues adaptar esas salidas disponibles a tu tele, es cosa hecha. Ahora, para sacarle partido nosotros te recomendamos un buen plasma o LCD de muchas pulgadas y panorámica, que ponga los dientes largos al vecino.

Juegos de carreras

He oído que salen varios juegos de coches para Wii, ¿podéis recomendarme uno de ellos, amigos?

Tono Diaz

Sí que salen, sí. Hay nada menos que cuatro, si no nos fallan los cálculos. Ubisoft lanzará dos, y ambos con volante



La consola virtual es el canal en el que podremos jugar con los clásicos que han marcado la historia del videojuego.

PLAN DE LANZAMIENTOS

AQUÍ TENÉIS UN AVANCE de algunos juegos que llegarán para nuestras consolas a lo largo de enero. Tradicionalmente era flojo en estrenos, pero sí, sí...

- **5 Enero** Children of Mana en DS
- **8 Enero** Pro Evo 6 en DS
- **12 Enero** Phoenix Wright en DS
- **12 Enero** Tenchu en DS
- **26 Enero** Starfox Command en DS

ENERO

L	M	X	J	V	S	D
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				



5 Cosas sobre...

RAYMAN

SU CARISMA, AMISTAD Y SIMPATÍA le han valido convertirse en Mensajero para los derechos de la infancia de Unicef, en Francia.

1. Rayman es "hijo" de Michel Ancel, que lo creó en 1994.
2. Su **estreno en Nintendo** fue en N64 con Rayman2.
3. Sus juegos superan los 15 millones de unidades vendidas**.**
4. Rayman ha visitado todas las plataformas, de la GB al PC, triunfando en cada una de ellas.
5. Su última aparición es en Rayman Raving Rabbids para Wii.



incluido en el pack, por el mismo precio. Uno de ellos, 4x4 Monster, va de carreras con los gigantones de ruedas enormes; entretenido y original. El otro apunta más a velocidad. Ofrece coches del campeonato japonés GT, con unos gráficos diferentes, que te sorprenderán. Ambos, buenas opciones. Si te va más el rollo tuning, entonces NFS Carbono es tu juego. Aunque nuestro primer contacto no ha sido muy redondo. Le falta algo. En fin, ya lo analizaremos. Por fin, el que más nos ha gustado es Excit Truck, un frenético arcade de saltos y carreras protagonizado por coches 4x4. Saldrá en primavera.

Accesorios para Wii

¿Me podéis decir el precio de los accesorios disponibles?

Cristina Castillo

Según la lista de precios que nos ha pasado Game (en otras tiendas pueden variar), esto es lo que hay:
•Cable por componentes de Nintendo: 29,95€
•Cable salida RGB de Nintendo: 29,95€
•Mando clásico de Nintendo: 19,95 €
•mando Nunchako de Nintendo: 19,95€
•Mando extra Wii de Nintendo: 44,95€

¿Y para los zurdos?

¿Hay algún modo para que juguemos los zurdos en los juegos de Wii? Si no es toda una faena, la verdad.

Manuel Sarmiento

Desde luego en Wii Sports así es, porque cuando entras a jugar es de lo primerito que aparece en pantalla: ¿con qué mano quieres jugar? Cuando lo decides, la consola memoriza que llevarás el mando principal en la izquierda, por ejemplo, y el nunchako en la derecha. No te rías, no es tan obvio, es importante para luego temas de control.

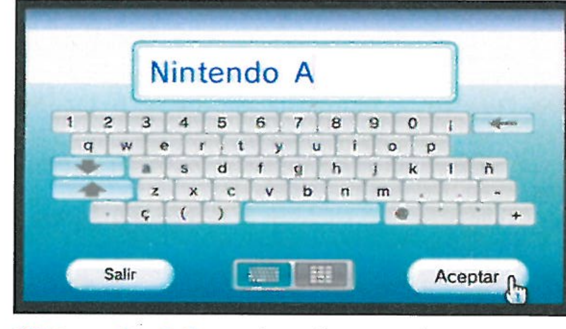


Mando-ratón

¿Con qué escribiremos el nombre de las webs?, ¿el mando de Wii hara las funciones de ratón?, ¿se mantendrá en pie sin el pedestal?

Alberto Revert

Para la primera, escribiremos con el mando y la función puntero. Aparecerá un teclado en pantalla y seleccionaremos las letras. La segunda: el puntero también se desplaza por la pantalla y haciendo ¡clic! o pulsando un botón, activa la ventana que corresponda. Y la última: sí, claro que sí, el pedestal es sólo un elemento estético para realzar su bonita figura. Y queda chulísima.



Este es el teclado con el que damos nombre a nuestra Wii. Pero podría valer para escribir páginas de internet.

LA FOTO DEL MES

ESE RAFA DE MODA

RAFA NADAL presentó "in person" su nuevo juego de tenis y declaró estar más que satisfecho de ver su nombre en la caja. No quisimos ser malos y no le preguntamos por qué no estaba Roger Federer en el juego. Disfrútalo, Nadal.

CONTESTA ¡RÁPIDO!

¿Te crees un un maestro de los videojuegos Nintendo? ¡Pues a ver si lo demuestras ahora!



1. Este señor que posa con la Nintendo Acción es el creador de Sonic, y se llama...

2. ¿Es Samus uno de los personajes que participarán en el nuevo Smash Bros de Wii?

3. ¿Cómo se llama el nuevo mundo de Pokémon Battle Revolution de Wii?

4. ¿De qué compañía es Super Monkey Ball: Banana Blitz?

5. ¿Cuál era el nombre en clave de la actual consola Wii?

6. ¿Qué día ha salido en Japón la nueva consola de Nintendo?

7. ¿Qué entrega de Pro Evo va a salir en Nintendo DS?

8. ¿Para qué organización trabaja el agente Sam Fisher?

9. ¿Cuál es el apellido del genial Mario?

10. ¿Cómo se llama el ser que guía a Link por el mundo de las sombras?



1. Yuji Naka 2. Sí, pero sin traje 3. Poketopía 4. Sega 5. Revolution 6. 2 de diciembre 7. 6 8. NSA 9. Mario 10. Midna

¡Esta es tu sección!

¿Pero es que hace falta que te lo repitamos? Pero hombre, ¡¡léelo ya!

Si no te apetece escribirnos por internet a: **nintendoaccion@axelspringer.es** Entonces manda una carta a Axel Springer, revista Nintendo Acción. C/Los Vascos, 17 28040 Madrid.

GOKU SE "REVOLUTIONA"

Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 2



➲ Tipo de juego:
COMBATE
➲ Compañía:
BANDAI NAMCO
➲ Lanzamiento:
PRIMAVERA

El Dragon Ball definitivo está a punto de sacudir Wii. Si no sabéis cómo hacer el "Kamehameha", ya estáis entrenando.

En el nuevo combate de Goku, tú serás la estrella. Tú manejaras el mando y el nunchako para realizar los golpes más impactantes. **Combinados, y con las manos en posición "toma-Kamehameha"**, lanzarás un rayo que dejará al rival fulminado. El mando de Wii romperá los esquemas clásicos de este combate manga, por lo que además de alucinarnos con su estética, el mogollón de personajes (más de 100), los diálogos de la serie y hasta un sutil toque RPG, nos **cautivará por su forma de juego**.

Sentirás los golpes

Las batallas comenzarán en el aire, donde ejecutaremos ataques diferentes según la distancia al rival, y podremos alejarnos o acercarnos con un solo botón. Después bajaremos a tierra, a recoger **ítems con los que equipar a nuestros chicos**. En total habrá 16 zonas de lucha, complatamente destruibles. Nuestros personajes también sufrirán daños, sobre todo si no estás alerta a los mandos. El control será cuestión de reflejos y habilidad, de forma que si no consigues hacerte con él, siempre podrás usar el mando clásico o incluso los de GameCube.





El look será manga total, sus gráficos nos sumergirán aún más en el juego, junto a unas magníficas animaciones.



Con sólo un botón podremos acercanos para luchar cuerpo a cuerpo, o alejarnos del rival y lanzar un ataque.

¡EL DATO! Los combates serán más rápidos y dinámicos que nunca, con golpes y animaciones de infarto.

¡Más de 100 héroes se verán las caras!

Sí, en total 120. Los 70 originales de la serie más sus formas alternativas. Goku, Goku Super saiyan, Vegeta, Frieza, Gohan, Cell, todos los que conoces, han acudido al combate más épico de la nueva generación.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

En tres puntos conoceréis lo más destacado del nuevo Dragon Ball.

1 Control versátil

NECESITÁIS MANDO Y NUNCHUK para lanzar los ataques especiales. Pero si no os salen, podéis echar mano del mando clásico o del de GameCube.



2 La saga completa

A LO LARGO DEL JUEGO VERÁS LA HISTORIA DE DRAGON BALL desde los primeros episodios hasta los de GT. Encontrarás una recopilación de diálogos y vídeos, con el sonido original.



3 A la medida

NO HABRÁ MODO ONLINE, pero podrás comprar ítems para equipar a cada héroe. Obtendrás un código para reproducir tal cual a tu luchador en la Wii de un amiguete.



Primera Impresión

Los movimientos. El uso del mando y el nunchuk crearán una sensación diferente frente a la pantalla. Este control convertirá el juego en una experiencia totalmente diferente.

Falta profundidad. Bueno, parece que el desarrollo de los combates se queda un poco corto, a pesar del gran trabajo de documentación.

Capturarás Pokémon con el puntero que, como ves, también llevará tu personaje. Si pierdes toda la energía del puntero, ¡se acabó tu carrera de Ranger!

El mundo Pokémon se expande con Fiore, la nueva zona que explorarás en «Pokémon Ranger». Será todo verdor, naturaleza y Pokémon salvajes, ¡qué gusto

¡EL DATO!
Pokémon Ranger ofrece una nueva manera de capturar Pokémon: haciendo círculos con el puntero!

¡LLEGAN LOS NUEVOS HÉROES POKéMON!

Pokémon Ranger

El mundo Pokémon seguirá expandiéndose con un nuevo RPG en el que usarás el puntero para capturar Pokémon.



Mientras esperamos las ediciones «Perla» y «Diamante», los próximos RPG de Pokémon, Nintendo nos traerá en breve este «Ranger». Será un RPG, también, pero la historia no irá de convertirse en el mejor entrenador del mundo, sino en alguien tan altruista que arriesgue su vida por **salvar a un Pokémon** en apuros, o por apagar un incendio. ¿Que quiénes son esos tipos tan enrollados? ¡Pues los Rangers, claro! Una especie de policías de la naturaleza que se encargan de **evitar desastres medioambientales** y cuidar de la flora y la fauna. Aunque, cuando no pasa nada gordo, se dedican, por ejemplo, a encontrar Pokémon perdidos. Como harás en tu primera misión.

¡Capturas con puntero!

Al comenzar tu partida elegirás nombre y sexo y te verás, en un santiamén, en una base de los Pokémon Ranger. Con el puntero moverás a tu personaje, que tendrá que explorar zonas rellenitas de Pokémon salvajes. **Y podrás capturarlos haciendo círculos** con el puntero a su alrededor, sí. Pero, en cuanto uses sus ataques o habilidades, se irán con viento fresco. Así, si en medio de una misión te encuentras con **un árbol en llamas**, por ejemplo, deberás encontrar y capturar un Pokémon capaz de disparar un chorrete de agua y apagarlo. ¡Esto va a ser divertido!





¡Incluso en los hogares de Fiore, encontrarás Pokémon! Tu labor será capturar al Venonat y... calmar a la chica, oye.



Tus Pokémon te ayudarán a resolver problemas... y a capturar a otros Pokemon, atontándolos con sus ataques.



¡Conviértete en un Ranger de primera!

En este juego no serás un entrenador, sino un guardián de la naturaleza. Deberás superar decenas de misiones e ir subiendo de rango hasta alcanzar los máximos honores.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Descubre tres detalles que te llamarán la atención en este juego.

1 Captura táctil

HACIENDO CÍRCULOS con el puntero alrededor de un Pokémon salvaje, podrás capturarlo. Deberás hacer tantos círculos como indique el número azul sobre la cabeza de la criatura. Claro que, el Pokémon, también podrá defenderse a base de ataques que romperán las líneas que estés trazando.



2 Plusle y Minun

SERÁN TUS COMPAÑEROS durante toda la aventura. Si eliges al chico, llevarás a Plusle; y si pillas a la chica, a Minun. Ellos te ayudarán a capturar Pokémon e incluso podrán rellenar la energía de tu puntero.



3 La peli de Ranger

EN JAPÓN YA SE HA ESTRENADO, ¡y en los cines! 'Pokémon Ranger y el Príncipe del mar: Manaphy' posiblemente aparezca en España, directamente en DVD, a lo largo de 2007.



Primera Impresión

Control y captura táctil. Lo de capturar Pokémon dependerá en un gran porcentaje de tu destreza con el puntero. ¡Si se te da muy bien, irás cumpliendo misiones a toda pastilla!

¡Queremos más Wi-Fi! Solo cuando hayas terminado la aventura podrás conectarte con otros jugadores para cumplir misiones especiales.



LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

El juego se desarrollará principalmente en las mazmorras. Así serán nuestros viajes de casa a las mazmorras y viceversa.

1 El pueblo

LA ZONA DE EXPLORACIÓN nos espera en nuestro pueblo natal. Aquí nos dedicaremos a explorar, conseguir más misiones y a comprar o vender items.



2 Las mazmorras

LA ACCIÓN EN ESTADO PURO empezará dentro de las mazmorras. Aquí nos tocará luchar contra los enemigos para avanzar en la fase y subir de nivel.

El acceso a las mazmorras estará acompañado de secuencias introductorias tan vistosas como ésta.



Para poder salir del nivel tendremos que encontrar este item. ¡Ojo, que se esconderá en cualquier rincón!

ACCIÓN Y ESPADAZOS AL ESTILO RPG

Children of Mana

¡EL DATO! Dentro del juego nos esperan más de 180 gemas mágicas para configurar a nuestros heroes.



- Tipo de juego: RPG - AVENTURA
- Compañía: SQUARE-ENIX
- Lanzamiento: ENERO

Pronto llegará a DS una de las aventuras más buscadas por los "roleros". No les decepcionará.

Prepárate a vivir una gran aventura en tu DS. Prepárate para tomar el papel de **cuatro chavalines aventureros** a los que debes ayudar a evitar la desaparición del árbol de Maná, el árbol de la vida.

Vamos de mazmorras

Con un estilo de juego parecido a los «Zelda» de Game Boy, la mayor parte del juego se desarrollará en mazmorras. Allí encontraremos las **gemas de poder,** que proporcionarán mejoras a nuestro personaje y, por supuesto, repartiremos "estopa" a los enemigos con **cuatro tipos de armas** diferentes: espada, arco, maza y martillo. Entre mazmorra y mazmorra volveremos a nuestro pueblo natal, en el que podremos recuperar fuerzas y comprar items, además de poder acceder a **submisiones** que nos encargarán sus habitantes. Te espera todo un "aventurón con mucho abolengo" para tu DS.

Primera Impresión

La trepidante historia. Nos atrapará desde el mismo momento en que empecemos a jugar.

Que todo sean mazmorras. Quizá echemos de menos explorar los enormes mundos de toda la saga.







➲ **Al final de cada escenario** nos tendremos que enfrentar con gigantescos jefes que no serán precisamente fáciles.



➲ **La acción no se limitará al castillo,** y mediante los cuadros accederemos a lugares tan exóticos como este.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Aunque el desarrollo será similar en muchos aspectos al del juego anterior, habrá algunas novedades que merecen ser destacadas.



1 En equipo

LA UNIÓN HACE LA FUERZA y esto será más que cierto en el juego. Combinando los poderes de ambos protagonistas podremos destrozar a los monstruos.



2 Nuevos ataques

AHORA NO ATRAPAREMOS ALMAS pero eso no impide que vayamos adquiriendo nuevas habilidades, algunas tan curiosas como este "Don Quijote".

¡DRÁCULA VUELVE A NINTENDO DS!

Castlevania: Portrait of Ruin

¡EL DATO!
Se cumple el 20º Aniversario de la saga, y se celebra en exclusiva en nuestra portátil favorita.



DS

➲ Tipo de juego:
AVENTURA
➲ Compañía:
KONAMI
➲ Lanzamiento:
FEBRERO

En esta nueva entrega del cazavampiros no estaremos solos, y deberemos enfrentarnos a un castillo lleno de sorpresas.

Tras disfrutar la genial aventura de Soma en «Castlevania: Dawn of Sorrow», Konami nos dará la oportunidad de **jugar con dos cazavampiros simultáneamente** en el prometedor «Portrait of Ruin».

Una guerra para dos

La trama se situará en la Europa de la Segunda Guerra Mundial, donde el terror y la barbarie han propiciado una vez más la aparición del castillo de Drácula. Y serán el guerrero Jonathan Morris y la hechicera Charlotte Aulin quienes harán frente, usando sus habilidades conjuntamente, a los monstruos que se cruzarán en su camino. ¿Quién los manda? Un artista llamado Brauner y sus misteriosas hijas, que recibirán su poder de unos cuadros mágicos. A través de estos cuadros tendremos **acceso a decenas de mundos**, completando un mapeado enorme para un juego que promete ser una compra obligada.



Primera Impresión

Jugar con dos personajes. Aunque al principio será un poco raro, luego nos parecerá fundamental.

Tener que esperar hasta febrero. Se ponen los dientes largos, ¿eh? ¡Seguro que la espera merece la pena!

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Starfox incluirá cambios respecto al sistema de juego de otras entregas. Ahora intervendrán estrategia y puntero. Mirad.

1 El factor estratégico

PROTEGER LA NAVE NODRIZA será tu misión principal en un sistema mediante turnos.

2 El control del juego

99% DE CONTROL TÁCTIL para manejar tu nave, salvo un 1% usado con el boton de disparo.

➲ **El combate aéreo** será la parte principal del juego. Manejaremos a nuestra nave con el puntero en la táctil.

➲ **En las zonas de batalla** deberás localizar y destruir una serie de objetivos en un tiempo limitado.

¡EL EQUIPO FOX VUELVE A LA CARGA!

Starfox Command





➲ Tipo de juego: ACCIÓN

➲ Compañía: NINTENDO

➲ Lanzamiento: 26 DE ENERO

Fox Mc Cloud y compañía aterrizarán por primera vez en tu DS cargados de acción, aventura, emociones y ¡estrategia!

Han pasado muchos años desde que Fox y sus colegas salvaron el sistema planetario Lylat y el equipo StarFox se disolvió entre celebraciones. Pero **Lylat volverá a arder** en pocas semanas y... ¡en DS!

¡De nuevo en acción!

El juego será parecido a lo que jugamos en su día en N64, pero no será tan lineal y nos ofrecerá amplios mapas donde habrá que aplicar ciertas **dosis de estrategia.** Deberás definir las rutas de cada nave de tu escuadrón (con el puntero) para explorar la zona y de paso atajar el camino de los misiles enemigos hacia tu nave nodriza. Cuando bueno y malo se crucen, pasarás al **combate aéreo** típico de la saga. Empezarás con Fox y se te irán uniendo más aliados a los que podrás controlar (¡por fin!). Dependiendo de tu destreza, se abrirán nuevas rutas que darán lugar a ¡hasta 9 finales distintos!

Primera Impresión

El factor estratégico. El puntero servirá para definir rutas con total libertad. El modo multijugador online: ¡pique mundial de combates aéreos!

No tendrá voces. Y los combates perderán un poco de emoción.

Hazte del
CLUB DEL LECTOR
y forma parte de nuestro equipo



¡GRATIS DURANTE UN AÑO!

Nos gustaría saber tu opinión sobre Nintendo Acción, con tu ayuda podremos hacer una revista adaptada a tus gustos y necesidades ya que tus opiniones son muy importantes para nosotros.
Por eso te animamos a participar en nuestro club de lectores.

Para poder formar parte de nuestro club del lector sólo debes registrarte en
www.ntdaccion.es/clubdelector



¡NO LO PIENSES MÁS!
REGÍSTRATE Y SI ERES UNO DE LOS ELEGIDOS RECIBIRÁS GRATIS DURANTE UN AÑO TU REVISTA FAVORITA

En el próximo número...

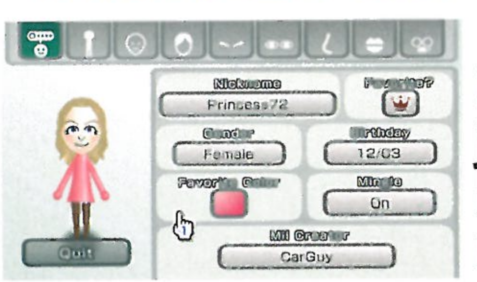
LA PRIMERA GUÍA DE WII

ZELDA Twighlight Princess

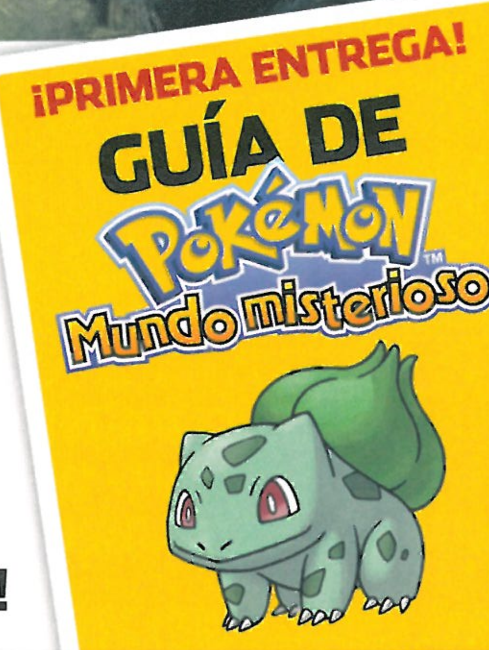
SABEMOS LOS TRUCOS MÁS BUSCADOS. Y vamos a contároslos en una guía llena de claves, secretos y pistas para sacar lo mejor del juego.

REPORTAJE

TE CONTAMOS TODO SOBRE LOS CANALES Wii



¡Diseña Mii, juega con los clásicos, retoca fotos!



NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Director:
Juan Carlos García Díaz
Directora de Arte:
Susana Lurguie
Redactor Jefe:
Javier Domínguez
Maquetación:
Augusto Varela, Patricia Barcenilla
Secretarias de Redacción:
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
Colaboradores: J. C. Herranz, Daniel González, Javier Miranda, José Mª Cobas, Patricia Cahue, E. Pérez-Durías, Juan Palacios, Sergio Gordillo, Daniel Cabrera, Víctor Amaro

axel springer 

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General:
Mamen Perera
Director de Publicaciones de Videojuegos:
Amalio Gómez
Subdirector General Económico-Financiero:
José Aristondo
Director de Producción: Julio Iglesias
Directora de Distribución y Suscripciones:
Virginia Cabezón
Director de Sistemas: Javier del Val
Subdirectora de Márketing:
Belén Fernández Zori
Coordinación de Producción: Roberto Rodas

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino
Directora de Ventas: Mayte Contreras
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Jefe de Publicidad: Rosa Juárez
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña
C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN
C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones: Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111
Distribución: Dispaña.
C/Orense, 12-14 - 2ª planta
Oficinas 2 y 3
28020 Madrid Tel. 914 179 530
Transporte: BOYACA. Tel. 917 478 800
Imprime: COBRHI, S.A.
Tel. 918 844 018. Ajalvir (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992



Publicación controlada por



HOBBY PRESS

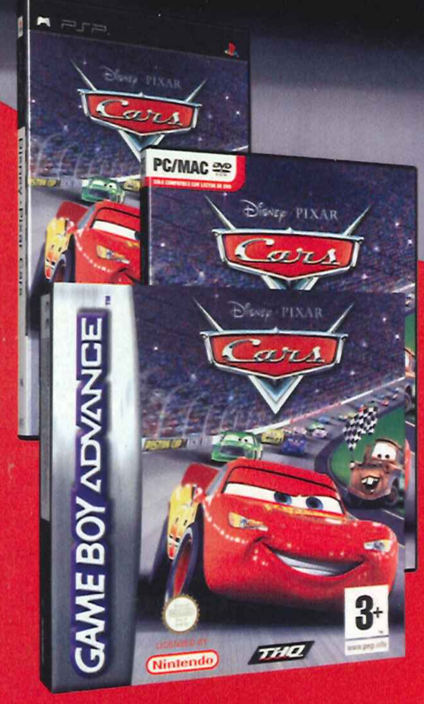
Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.



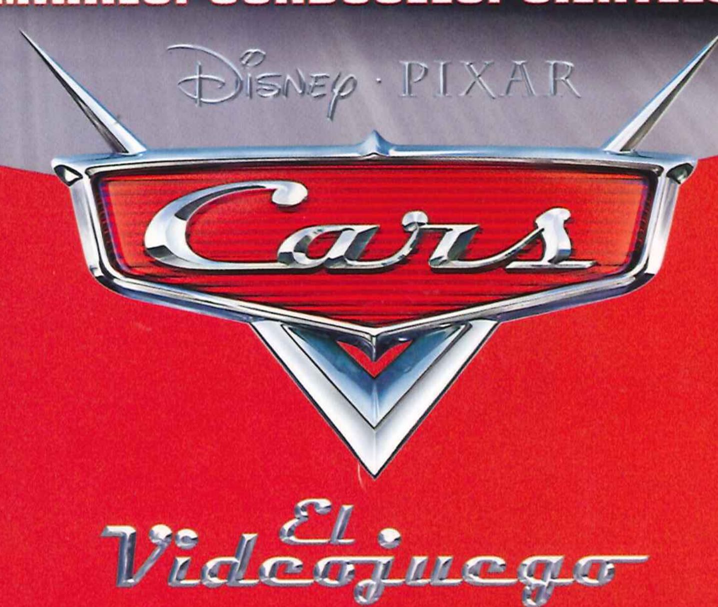
FOTO FONDOS
envía WAP33 (espacio) código al 7494
O LLAMA AL 806 52 60 87
TOP
35492 45578 41922 35502 35989 39000
36170 41490 anim116 45543 45550 42206 45424 45425 45426
46415 46423 46455 46500 46501 46505 46936 45427
47051 39252 41084 36150 35427 35440 37360 45361
48226 48250 37607 42705 37768 35561 35226 35332 45362
35427 37489 37607 48230 47944 37604 45364 45365 45366
movil mundo .com
HTTP://WAP.MOVILMUNDO.COM
¡¡TODOS LAS FOTOS, POLI... YA EN TU MÓVIL!! CONÉCTATE Y DESCÁRGATE TODO ENVIANDO CONFIG1 AL 7808
Calidad total para tu movil
Atención al cliente (10-19 h) 902 01 01 27
buscas algo que no ves aquí envía TONOS97 (espacio) y algo que lo identifique (el cantante, título..) al 7494
POLIFÓNICOS
envía TONOS97 (espacio) código al 7494
O SI LO PREFIERES PUEDES LLAMAR AL 806 52 61 40
TOP POLIFÓNICOS
83754 Kingdom Hearts
83737 Dragon Ball Z
83705 Zelda
84937 Kill Bill - Silbido
89129 Rebelde
83750 Super Mario Brothers
90208 Quien me iba a decir
80143 Criticar por Criticar
82123 Athletic De Bilbao
82652 Fiesta Pagana
83258 Sevilla F.C.
80096 BSO Pulp Fiction
80125 BSO Mortal Kombat
83706 Worms
83708 Resident Evil
83757 Sonic The Hedgehog
83883 Fraggle Rock
84064 Darth Vader Marcha imperial
84067 El Exorcista
84440 El señor de los anillos
NUEVOS
90677 Jump
90691 Chica no te entiendo
90676 Y estaba contentisimo
90674 Start of something new
90672 Breaking free
89842 Nothing in this world
90671 Limon y Sal
90670 Aqui estoy
90669 Chasing Cars
90668 Rudebox
CINE TV
84724 El bueno, el malo y el feo
85529 BSO El ultimo mohicano
84759 Gladiator
84207 El Padrino
84940 Sexo en Nueva York
85310 Salon del trono -Final-
85606 Vals de Amelie
80017 BSO Mision imposible
84560 Curro Jimenez
80043 BSO The Terminator
84231 Thank you
80108 Sintonía Benny Hill
84966 24 - Serie TV
84697 CSI Las Vegas
80082 La Pantera Rosa
85974 Hospital central
83834 La abeja maya
82793 BSO Memorias de Africa
FUTBOL
82172 Barcelona
83188 Real Madrid
89601 Himno O.Del Cent. Del Sevilla F.C.
82124 Atletico De Madrid
84094 Himno de riego
82190 Betis
84490 Asturias patria querida
84362 Champions League
84436 Centenario Real Madrid
84489 Els segadors
VIDEO JUEGOS
83739 Final Fantasy
83738 Metal Gear Solid
83756 Sonic The Hedgehog
83709 Tomb Raider
83732 Mortal Kombat
83714 Street Fighter
83700 Crash Bandicoot Warped
83733 Resident Evil 2
83711 Super Mario 1
83753 Tetris
83712 Super Mario 2
83716 Tomb Raider 3
83726 F-Zerox
83707 Gran Turismo
83744 Bubble Bobble
83719 Super Mario World
83741 Donkey Kong Country
83758 Puzzle Bobble
80084 Time to fight
83765 Ghouls and goblins
83777 Final Fantasy 2
83752 Tetris
83728 Crono Trigger
83743 Doom
83742 Donkey Kong Country 2
83755 Sonic The Hedgehog
83720 Super Mario Brothers 3
83725 Space Harrier
83727 Commando
83697 1942
83771 Final Fantasy 2
83703 Duke Nukem
83736 Doom
83762 Pac Man
83746 Dr Mario
83695 Alone in the dark
83688 Bruce Lee
83730 Gauntlet
83775 Final Fantasy 3
83766 Final Fantasy 3
83713 Sim City
83693 Bombjack
83698 Boulder dash
83779 Final Fantasy 3
83760 Space Harrier
83769 Final Fantasy 1
83715 Syphoon Filter
83691 Rodland
ESPAÑOLAS
89222 Dejame verte
90325 A la primera persona
89798 Labios compartidos
89806 Ni una sola palabra
89853 Aire ke respiro
89502 Puede ser
90013 Despertare cuando te vayas
90189 Y Ahora
88140 Besos
88170 Don
89560 Liberta
90019 Let me out
MÚSICAREAL
envía MUSIC19 (espacio) código sonido al 7808
ARTISTAS ORIGINALES
9807 Quien me iba a decir David Bisbal
6873 Dejame verte Diego Martin
8997 Labios compartidos Mana
9030 Ni una sola palabra Paulina Rubio
6368 El Exorcista (Tubular bells) Cine y televisión
3680 Rocky 3 - Eye of the tiger Cine y television
9699 A la primera persona Alejandro Sanz
8876 Tu peor error La Quinta estacion
9892 Lucy Jealousy
9342 Let me out Dover
9965 Something About You Jamelia
5399 La casa por el tejado Fito y Fitipaldis
9809 Viajar contigo Alex Ubago
7553 Puede ser Kiko y Shara
3677 BSO Gladiator Cine y televisión
9960 Dolly song (ievas polka) Holly Dolly
6622 Hips dont lie Shakira
6774 Rebelde RBD Rebelde
6639 Besos El Canto del loco
7797 Dulce locura La Oreja de Van Gogh
7770 Summerlove David Tavare
6701 Highway to hell AC/DC
7161 Me voy Julieta Venegas
6775 Solo quedate en silencio RBD Rebelde
9070 Aire ke respiro Ergoche
3676 Bridget jones Cine y televisión
RECHAZA IMITACIONES
4381 Love generation
6911 Opa yo ...iaze un corra
6927 Rumbatom pa mi guerrera
2879 Por que me has engañado?
7657 Has cambiado mi vida
4461 Navajita Platea Noches de bohemia
LA OREJA DE VAN GOGH
6662 Muñeca de trapo
6663 Vestido azul
6661 Rosas
6660 Perdoname
6659 Paris
6658 Pop
6656 Geografía
6655 El 28
9807 David Bisbal Quien me iba a decir
Merche Eras tu 4288
MENÚS PARA MÓVILES
¡¡¡SÉ EL PRIMERO EN DESCARGARTELAS!!!
ENVÍA TEMA14 +(ESPACIO) +CÓDIGO DE TU MENÚ AL 7494
¡¡¡CAMBIA TU MÓVIL AL COMPLETO!!!
2809 9487 2223 6168 2244
TELECOÑAS 806 56 61 37
FELICITA A TUS AMIGOS Y FAMILIARES CON EL SERVICIO DE TELECOÑAS, Y GASTA LAS ...ORES BROMAS EL DÍA DE LOS INOCENTES!!
1 ELIGE LA VÍCTIMA Y LA BROMA...
2 NOS DAS EL NOMBRE DE LA BROMA Y EL Nº DE TELÉFONO DE LA VÍCTIMA...
3 NOSOTROS LE GASTAMOS LA BROMA MIENTRAS TÚ ESCUCHAS EN DIRECTO...
CITACIEGAS CONDONERIA GAY CONCURSO LADRON COCHEROBADO CASTING MULTAS FONTANERO PLANTONCHICA
LA MUSICA NAVIDEÑA CANTADA POR TUS PERSONAJES FAVORITOS
Envía XMAS1 al 7494
1663 Luisma
1664 Luisma 2
1665 Boris
1666 Villancico Chiquito Peces
1667 Boris 2
1668 Villancico gitano We Wish You
1669 Chiquito 2
1670 Jesulin 2
1671 Paco Cogelo
1672 PixiDixi
1673 PixiDixi 2
1674 Rey Juan Carlos
1675 Torrente
1676 Villancico Jesulín (versión alternativa)
1677 Torrente 2
1678 Villancico Jesulin
1679 Villancico Meng
1680 Villancico Paco el de Antonia
1681 Villancico Paco el de Antonia 2
1682 Villancico Paco el de Antonia 3
1683 Villancico Pocholo
1684 Villancico Risitas
1685 Villancico Risitas 2
1686 Villancico Risitas 3
1687 Villancico Torrente We Wish You
¿YA TIENES REGALO DE NAVIDAD!!! ESTOS MÓVILES PUEDE SER TUYO POR LA CARA!!
Para participar envía MOVIL19 al 7808
Elegante NOKIA N90
NOKIA N93 Estilo
Solo tienes que demostrar que encajas con el móvil que quieres mediante un test de personalidad y ... ¡¡¡podrás recibir uno de estos 2 móviles gratis!!!
Sonibromas
Envía POL82 +espacio+ el codigo al 7808
TOP
77007 Orgasmo
77395 Mensaje del caudillo
77762 Como el luisma no se entera
78190 El Luisma
77018 Teléfono antiguo
77479 Risa bebe
77441 Es tu jefe para tocarte los huevos
77894 Richard coge el teléfono que viene el payo verde
9670 Alcohol
77334 Grito de Tarzan
78496 Franco
77260 24 - Serie
9470 Contesta a tu Jefe
77048 Sirena de policía
79386 F1 Alonso
78500 Chica teniendo un orgasmo
78851 Barça - La la la Fc Barcelona
77323 Risa Shinchan
6924 Cariño me lo puedes coger
78856 Real Madrid - Yo te animaré
78870 Gol del Madrid
77479 Risa bebe
79094 Atleti, Atleti, Atletico de Madrid
77762 Como el luisma no se entera
CTU Telefono
Kekontestes
Vehiculos
F1 Alonso
Sexy
Cantico
Shinchan
Cariño me lo puedes coger
Canticos de fútbol
Manolo Lama

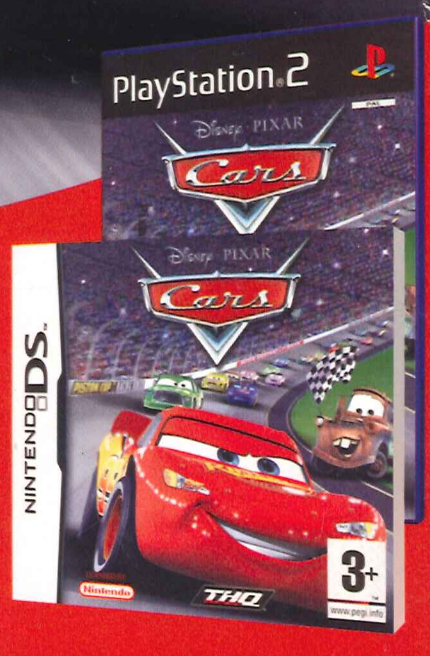
ME LLAMAN VELOCIDAD.

MÍRALO. CONDÚCELO. SIÉNTELO.









¡YA DISPONIBLE!





















www.carsvideogame.es